

pom's

La revue francophone des utilisateurs de l'Apple



NUMÉRO 10 • DÉCEMBRE 1983 • PRIX 40 F

ISSN : 0294-6068

NE PERDEZ PLUS VOTRE TEMPS

DISQUETTEZ VOUS



DES LIVRES ET LEUR DISQUETTE
POUR VOTRE APPLE II

pom's n°10

Sommaire	Page	Langage *	Niveau **
Editorial par Hervé Thiriez	5		
MATGRAPH : votre routine graphique par P. et G. Mathieu	7	B-A	T
Créez des commandes automatiques par Gérard Michel	11	B-A	P-M
Gestion de compte bancaire par Dominique Compère	13	B	T
Compression d'images HGR par Philippe Krepper	19	B-A	M-T
Accès direct aux disquettes par Gérard Michel	20	B-A	M
Dessins avec une planche à clous par Nicolas Montsarrat	21	P	M-T
Edition des fichiers BASIC par Gérard Hisleur	28	B	T
CX Système à l'essai par François Renault	29	/	T
Suppression de fin de programme par Gérard Michel	33	B-A	P-M
Aide au graphique HGR par Jean-François Groussin	35	B-A	M-T
La communication avec l'Apple par René Fakir	41	/	T
Caractères géants à l'imprimante par J.-F. Groussin	45	B	T
Chargement automatique de l'Integer par J.-Michel Clin	47	(A)	P-M
Décisionnel Graphique à l'essai par Guy Lapautre	49	/	T
Input généralisé de tableaux par Gérard Michel	53	B-A	P-T
Calendrier perpétuel en Visicalc par Olivier Herz	61	/	M-T
Conversion de Big Mac vers Lisa 2.5 par André Airy	63	A	P
MUSIC par Joël Delannoy	65	/	T
Micro-informations par Jean-François Duvivier	67	/	T
Bibliographie par Alexandre Duback	70	/	T
Courrier des lecteurs par Olivier Herz	71	/	T
Courrier des clubs	73	/	T
Trucs et astuces	23-25-62-70	/	T

* Langage : B(asic) - A(ssembleur) - P(ascal). (B) signifie : relatif au BASIC.

** Niveau : D(ébutant) - M(oyen) - P(rofessionnel) - T(ous).

P-T signifie : programme utilisable par les débutants, mais dont la compréhension est de niveau "Professionnel".

Les annonceurs

ACER : p. 4 - B.F.I. : p. 44 - Service Calvados : p. 38-39-40 - COMEICO : p. 60 - Contrôle X : p. 43 - JCR : p. 75-76 - Logma : p. 52 - M.B.D.C. : p. 31 - M.I.C. : p. 73 - MICRO-PERIPH : p. 6 - MILOG : p. 55 - Minigraphe : p. 48 - L'Ordinateur Individuel : p. 32 - P.S.I. Diffusion : p. 2 - SATELCOM : p. 18 - TELECOMPO : p. 66 - Totale Formation : p. 10.

Éditions MEV - 49, rue Lamartine - 78000 Versailles

Directeur de la publication : Hervé Thiriez. Imprimerie Rosay, 94300 Vincennes. Imprimé en France. Dépôt légal : 4^e trimestre 1983.

Editorial

Le monde de la micro-informatique subit en ce moment la révolution que de nombreux experts avaient annoncée ces derniers mois : la disparition de plusieurs fabricants. Osborne a déposé son bilan, Texas Instruments s'est retiré du marché des ordinateurs familiaux, Atari a des problèmes, Victor (Sirius) souffre, et on ne sait même pas ce qu'il adviendra de Commodore, pourtant pratiquement le seul aujourd'hui à gagner encore de l'argent dans le marché de l'ordinateur familial. Quant aux actions d'Apple, elles ont baissé des deux tiers entre juin et septembre 1983... Il reste IBM, qui marche très fort pour des raisons multiples que nous n'avons pas le temps de détailler ici, et les Japonais dont on peut à juste titre craindre le déferlement sur nos marchés dans les mois à venir, maintenant qu'ils se sont assuré le concours des meilleures sociétés de logiciel, telles que Microsoft.

Enfin, pour ma part, travaillant personnellement sur Apple et IBM PC, je peux vous garantir que je ne dispose, sur mon PC, que d'une infime fraction des logiciels dont je bénéficie sur l'Apple. Le temps de l'Apple n'est donc pas encore révolu : je viens d'ailleurs d'acquérir une carte Quadlink qui me permet de faire fonctionner l'IBM PC comme un Apple Plus 40 colonnes. Hélas, cette carte n'autorise pas encore la simulation du //e ou de cartes 80 colonnes. Mais cela viendra certainement...

Dans ce numéro, **René Fakir** (eh oui, c'est un pseudonyme, mais il s'agit de quelqu'un qui contribue pour la première fois à Pom's !) vous parle de communication, sujet que nous avons promis de couvrir. **Jean-François Groussin** vous propose un programme d'aide au dessin HGR et un programme d'écriture de caractères géants sur imprimante. **Jean-Michel Clin** vous donne un "patch" du DOS qui facilite la manipulation des programmes en BASIC Integer. **Dominique Compère** vous offre pour sa part un programme de gestion de compte bancaire dont l'intérêt peut être à la fois "utilitaire" et pédagogique.

Les amateurs du Pascal trouveront dans ce numéro un programme original de création graphique réalisé par **Nicolas Montsarrat**. Toujours dans le domaine graphique, **Philippe et Guy Mathieu** présentent un ensemble de routines en Applesoft permettant la représentation de séries de valeurs numériques, tandis que **Philippe Krepper** vous donne un moyen de réduire la place occupée sur disquette par les images HGR.

André Airy met à la disposition des possesseurs de LISA un programme qui leur permettra de convertir les fichiers BIG MAC en programmes-sources utilisables par leur assembleur favori. **Gérard Michel** présente une routine d'INPUT permettant la saisie contrôlée de tableaux de variables. **Olivier Herz**, toujours astucieux, vous propose de réaliser un calendrier perpétuel avec Visicalc.

Dans le cadre de notre rubrique de bancs d'essai, **François Renault** analyse le nouveau CX Système et **Guy Lapautre** épeluche le fonctionnement de Décisionnel Graphique. **Jean-François Duvivier** présente avec sa compétence habituelle les Micro-Informations et **Olivier Herz** assure, pour la dernière fois dans l'année à venir, le *Courrier des Lecteurs*. Enfin, ce qui ne gâche rien, notre rubrique *Trucs et Astuces* est en croissance régulière.

Nous rappelons aux lecteurs que, parfois, les disquettes leur parviennent "écrasées" par les PTT (c'est un autre problème que celui de la disquette "pliée", qui, lui, se repère de suite). Pour savoir si une disquette a subi pareil traitement, essayez de la faire tourner à la main ; toute résistance anormale est de ce point de vue significative et la disquette, ne pouvant être entraînée par le lecteur, risque de présenter à l'usage les caractéristiques d'une disquette vierge (pas de "boot", pas de CATALOG...). Dans ce cas, avant de nous retourner la disquette concernée, essayez de découper l'enveloppe en carton pour libérer le disque et en permettre la lecture ; cette manipulation permet presque toujours de récupérer les données qui, elles, ne sont pas sensibles aux surcharges pondérales ! Nous essayons de protéger nos disquettes et de faire appel aux bons soins des postiers (tous nos envois portent la mention "Ne pas plier, ni écraser S.V.P."), et cela nous pose bien évidemment problème de devoir remplacer des produits expédiés en parfait état mais détériorés pendant le transport. Il serait difficile, pour vous comme pour nous, de payer un emballage plus cher que son contenu, uniquement pour limiter les conséquences d'un service dont la qualité n'est pas toujours ce qu'elle devrait être...

Toujours au sujet des PTT, nous n'avons rien pu faire face aux grèves récentes que nous sommes bien forcés de subir. Certains ont reçu leur n° 9 très tard, d'autres pas encore. Nous n'y pouvons malheureusement rien ; par contre, si un lecteur abonné n'a pas encore reçu son numéro ou sa disquette, nous sommes prêts à lui ré-envoyer ce qui aurait été perdu par les PTT à 50 % du prix.

Nous n'avons pas encore décidé de la date à laquelle Pom's deviendra bimestriel, mais nous vous confirmons que cela arrivera en cours d'année 84. Bonne lecture et à bientôt !

Hervé Thiriez

Ont collaboré à ce numéro : André Airy - Jean-Michel Clin - Dominique Compère - Joël Delannoy - Jean-François Duvivier - René Fakir - Jean-François Groussin - Olivier Herz - Gérard Hisleur - Philippe Krepper - Guy Lapautre - Guy Mathieu - Philippe Mathieu - Gérard Michel - Nicolas Montsarrat - François Renault - Hervé Thiriez. **Rédacteurs :** Gérard Michel - Alexandre Avrane - **Dessins :** Laurent Bidot. **Directeur de la publication - rédacteur en chef :** Hervé Thiriez - **Siège social et abonnements :** Editions MEV - 49, rue Lamartine - 78000 Versailles - **Rédaction et courrier des lecteurs :** 59, bd de Glatigny - 78000 Versailles - Tél. : (3) 951.24.43
Régie publicitaire : Force 7 - Anne Jourdan - 39, rue de la Grange-aux-Belles - 75483 Paris Cedex 10 - Tél. : (1) 238.66.10.
Diffusion auprès des boutiques et librairies : PSI Diffusion - BP 86 - 77402 Lagny-sur-Marne Cedex.
Composition : Télécompo - 13-15, avenue du Petit Parc - 94300 Vincennes - Tél. : 328.18.63.
Impression : Rosay - 47, avenue de Paris - 94300 Vincennes - Tél. : 328.18.63.

MICRO-PERIPH

ouvre les portes de votre 

Ouvert du mardi au samedi : 10 h - 12 h et 14 h - 18 h
62, rue Ducouédic - 75014 PARIS (Tél. : 321.53.16)

NOUVEAU

LECTEURS DE DISQUES RANA CINQ POUCES

Il en existe trois modèles qui sont tous compatibles avec Apple en DOS 3.3, Pascal et CP/M.

Elite I	capacité 163 K
Elite II	capacité 326 K
Elite III	capacité 652 K

Ces lecteurs de disques, fabriqués aux États-Unis, sont livrés avec une membrane permettant de protéger les disques contre l'écriture. Ils fonctionnent parfaitement avec les contrôleurs de disques Apple. Ces lecteurs ont fait leur preuves aux États-Unis et sont livrés avec une garantie de 12 mois.

NOUVEAU

WILDCARD (1 400 F T.T.C.)

Cette carte équipée d'un bouton poussoir vous permet d'arrêter l'exécution d'un programme et de décharger l'état de mémoire sur un disque. Ce qui veut dire que vous pouvez réaliser des copies de programmes qui ne sont plus protégées ou sauvegarder un programme de jeu à un niveau choisi. Grâce à ces logiciels utilitaires, cette carte est de loin la plus puissante de ce genre. La carte est livrée avec un manuel détaillé en français.

LES CARTES « PILOTS »

U-TERM (1 490 F T.T.C.)

Cette carte qui vous donne 80 colonnes sur l'écran vous permet d'avoir deux jeux de caractères à la fois qui sont co-résidents dans la mémoire vive et la mémoire morte de la carte. Par exemple, les caractères français majuscules et minuscules ainsi que les caractères anglo-saxons. Elle a une très grande gamme de compatibilité : APPLESOFT, PASCAL, CP/M, APPLEWRITER II, etc. (Photo 2).

U-Z80 (1 150 F T.T.C.) : son point fort est la vitesse : 4 MHz. Compatible avec tous les logiciels CP/M ou de Z80 (Photo 1).

U-RAM16 (890 F T.T.C.) : c'est une carte langage entièrement compatible avec INTEGER BASIC, PASCAL, VISICALC, etc. Pourquoi payer plus cher ?

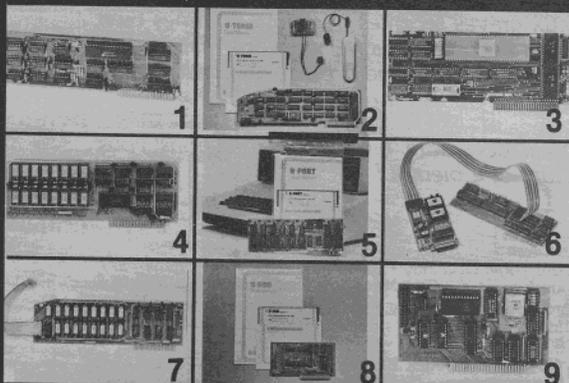
U-S232 (1 040 F T.T.C.) : une carte de série, vitesse variable entre 75 et 19200 bauds. Cette carte contient son propre logiciel de *handshake*, ce qui permet de faire fonctionner une imprimante à sa vitesse optimale. Compatible avec le logiciel de communication VISITERM (Photo 9).

LES PROMOTIONS

Carte ACCELERATOR II	4 350 F T.T.C.	Interface graphique	1 050 F T.T.C.
Moniteur Zenith Vert	1 120 F T.T.C.	Ultraterm	5 100 F T.T.C.
Moniteur Zenith Ambre	1 230 F T.T.C.	Synthétiseur vocal	1 390 F T.T.C.
JOYSTICK	380 F T.T.C.	Vision 80	2 750 F T.T.C.

DISQUETTES grande marque - Le moins cher à Paris.
INTERFACE et BUFFER graphique pour Epson, etc. - 16 K 64 K 1 750 F T.T.C.

LOCKSMITH système de sauvegarde de logiciels	2 850 F T.T.C.
VENTILATEUR très silencieux - garanti 5 ans	860 F T.T.C.
ASSEMBLEUR "Merlin" (South Western Data Sys)	750 F T.T.C.
APPLICARD carte CP/M 6 MHz avec 64 K RAM	750 F T.T.C.
SAYBROOK carte 68000 12 MHz avec UCSD p. sys. etc	3 950 F T.T.C.
C.I.A. le dernier né dans les copieurs - très puissant	17 500 F T.T.C.
Contrôleur de disques Apple II +, //e	720 F T.T.C.
Partageur imprimante parallèle (3 micros, 1 imprim.)	580 F T.T.C.
SPEED STAR - compilateur de programmes en Basic	860 F T.T.C.
Contrôleur de disques pour 4 drives	980 F T.T.C.
STRUCTURED BASIC un nouveau basic ressemblant à Pascal	950 F T.T.C.
LECTEURS et GÉNÉRATEURS de code à barres	1 060 F T.T.C.



NOUVEAU

PROMOTION DE LECTEURS DE DISQUES — 2 550 F T.T.C.)

- 100 % compatible avec Apple II + et //e
 - Mécanique Siemens Corp. avec système vis sans fin
 - Electronique fabriquée en Grande-Bretagne
 - Entièrement testé et garanti 12 mois
 - Opération très silencieuse et précise
- (Pour les ventes par correspondance, veuillez ajouter 40 F de port.)

NOUVEAU

PROGRAMMEUR D'EPROMS (1 400 F T.T.C.). La carte se branche dans un slot de l'Apple II et permet de programmer directement les EPROMS (2758, 2716, 2732 et 2764). Un logiciel de gestion du programmeur se trouve sur la carte de mémoire morte. Une carte existe également pour adapter les EPROMS programmés sur l'Apple II (630 F T.T.C.).

EXTENSIONS DE MÉMOIRE

U-RAM 32K (1 450 F T.T.C.), **U-RAM 64K (2 590 F T.T.C.)**, **U-RAM 128K (4 250 F T.T.C.)** (Photos 7 et 4). **VERSA RAM** émulateur de disque (690 F T.T.C.).

CARTES SCIENTIFIQUES

U-A/D (5 880 F T.T.C.) : carte analogue digitale haute vitesse, 12 bits, 16 voies (Photo 6).

Carte A/D 8 bits (1 400 F T.T.C.), 1 voie (470 F T.T.C.)

Carte D/A 8 bits (1 889 F T.T.C.), 1 voie (450 F T.T.C.)

U-BCD (1 120 F T.T.C.) (Photo 8)

U-DT (1 350 F T.T.C.), 32 lignes entrée-sortie avec temporisateur et *buffer*

U-TIM (1 120 F T.T.C.), temporisateur

U-2 PORT (1 960 F T.T.C.) : 2 portes RS 232 sur la même carte extensible jusqu'à 8 portes (Photo 5)

THE MILL 6809 (NC) : co-processeurs à haute vitesse et de multiprogrammation

Carte 68000 (NC) 16 bits + 32 bits interne (Photo 3).

Nous avons plusieurs autres cartes qui ne sont pas mentionnées ici ; renseignez-vous

NOUVEAU

RAMEX 128 K AVEC V-C EXPAND VERSION 80-2 (5 800 F T.T.C.)

Si vous souhaitez utiliser votre VISICALC avec :

- 136 K de mémoire • chargement d'un tableau complet en 20 secondes
- 80 colonnes sur l'écran (logiciel compatible avec 4 différentes cartes 80 colonnes)
- Largeur de colonnes variable individuellement
- Curseur programmable
- Beaucoup d'autres améliorations très nombreuses

(Ce logiciel qui est également compatible avec les cartes Saturn est disponible séparément (1 570 F T.T.C.). La carte RAMEX 128 K est disponible aussi séparément pour 4 600 F T.T.C., y compris le logiciel SOLIDOS.)

PROMOTIONS IMPRIMANTES

EPSON FX 80	5 800 F T.T.C.	EPSON RX 80	4 090 F T.T.C.
EPSON RX 80 F/T	4 210 F T.T.C.	EPSON MX 100	6 250 F T.T.C.
MANNESMAN Spirit 80	3 750 F T.T.C.	(80 cps, matrice 8 x 9, 142 car. par ligne, impression graphique).	

Si vous ne voyez pas ce que vous cherchez ou si vous désirez de plus amples renseignements, téléphonez à **MICRO-PÉRIPH** (321.53.16). Si vous ne pouvez vous déplacer, téléphonez-nous pour connaître le revendeur le plus proche de chez vous ou complétez le bon de commande ci-dessous.
TOUTES NOS CARTES SONT GARANTIES 12 MOIS

BON DE COMMANDE

A découper et envoyer à :

MICRO-PÉRIPH, 62, rue Ducouédic - 75014 Paris - Tél. : 321.53.16
Je désire recevoir rapidement, sous pli recommandé :

QUANTITÉ DÉSIGNATION TOTAL T.T.C.

Total _____

Frais de port recommandé _____ 25,00 F

Ci-joint un chèque / C.C.P. de F : _____

MATGRAPH : votre routine graphique

Philippe et Guy Mathieu

Il existe de très nombreux programmes permettant de représenter graphiquement des séries de valeurs numériques. Certains, tels APPLEPLOT ou VISIPLLOT, se présentent indépendamment de tout programme de traitement. D'autres sont normalement associés à des programmes divers : PFS-GRAPH fait partie de la série des PFS, DGRAPH est lié à DBASE II, etc... D'autres enfin sont écrits sur mesure pour un problème donné, par exemple une représentation de planning, de statistiques, ou encore de notes de musique...

Sans être très complexes à écrire, ces programmes doivent toutefois apporter une solution satisfaisante à un certain nombre de problèmes spécifiques du graphique : détermination d'échelles convenables, tracé dans un cadre standard, et ce quelles que soient les valeurs à représenter, possibilité de titrage et inscriptions diverses sur écran graphique, sortie sur imprimante...

MATGRAPH (avec MAT comme Mathieu et non comme Mathématique !) est un sous-programme écrit en Applesoft destiné à être intégré dans vos propres programmes de traitement. Vous pourrez alors, moyennant quelques précautions élémentaires, représenter sous forme graphique les séries de valeurs calculées par vos programmes (jusqu'à 200 valeurs par série).

L'éventail des types de graphes qui vous sont proposés comprend le tracé d'une ligne, le tracé de symboles graphiques en chaque point (petits carrés), l'association des deux, et le tracé de diagrammes à barres. Les abscisses sont graduées selon le nombre de valeurs contenues dans la série et les ordonnées en nombres entiers associés à des puissances de 10. Ainsi, une échelle allant de -3 à 10 avec $10^{\wedge}2$ permet la représentation de valeurs situées entre -300 et 1000.

Un fac-similé des diverses représentations possibles est donné à la fin de l'article. On y verra que MATGRAPH permet également de titrer les graphiques obtenus. On dispose enfin de deux options de sortie : impression du graphe ou enregistrement sur disquette. En ce qui concerne l'impression, un emplacement est réservé pour que vous puissiez, si ce n'est

déjà fait, introduire les paramètres spécifiques de la commande graphique de votre imprimante.

Utilisation

Dès l'appel du sous-programme, l'écran passe en mode graphique (HGR) et deux lignes de commande apparaissent en bas de l'écran. La première propose les quatre types de représentation possibles, la seconde permet de mettre en oeuvre les options de titrage, d'impression et de sauvegarde sur disque, ou de quitter le sous-programme.

On se déplace sur ces lignes en utilisant les flèches à droite et à gauche, tandis que le RETURN active le choix effectué. Les options de la dernière ligne ramènent provisoirement à un écran texte pour l'entrée de données avant le retour à l'écran graphique.

Pour que vous puissiez faire un essai des différentes possibilités du programme afin de juger de l'intérêt de son intégration à vos traitements, nous vous le proposons sur la disquette d'accompagnement de ce numéro associé à un mini-programme qui tire au hasard une série de valeurs. Il va sans dire que chacun peut remplacer ces quelques instructions par d'autres de son choix.

Quelques secondes d'attente sont inévitables dès que l'on a choisi l'une des options graphiques avant que le graphe n'apparaisse à l'écran; ce délai est d'autant plus long que la série de données est importante.

La fin d'exécution renvoie au programme principal.

Conditions d'emploi

L'utilisation de MATGRAPH réclame quelques précautions.

Le disque-programme doit contenir le programme en langage-machine ALPHAHGR qui permet l'écriture sur écran graphique. Ce programme se loge de l'adresse 37000 à l'adresse 38400 et doit donc être protégé par un HIMEM.

A l'inverse, un LOMEM doit protéger la page graphique HGR contre les débordements intempestifs de variables.

De très nombreuses variables, indicées ou non, sont utilisées. Pour éviter toute confusion, la plupart d'entre elles ont pour premier caractère la lettre G (il y a aussi des variables banales d'indices de boucles et des variables classiques de coordonnées en X et Y). Une bonne précaution consiste donc à éviter l'emploi de variables dont le nom commence par G dans le programme appelant.

Il est en revanche indispensable de donner le nom GP\$ à la série de valeurs à représenter avant l'appel du sous-programme. Ce tableau doit être préalablement dimensionné à 200. Il faut également préciser dans une variable GNF le nombre effectif de valeurs de la série (cf. l'exemple donné dans la liste ci-après).

N'oubliez pas par ailleurs d'introduire les paramètres relatifs à votre imprimante à leur emplacement réservé (voir ci-dessous).

Commentaire du listing

Les instructions de protection (HIMEM et LOMEM) et de dimensionnement du tableau GP\$ sont rappelées pour mémoire en tête du programme.

Viennent ensuite quelques instructions qui ne sont utiles que pour le programme de démonstration (lignes 1000 et suivantes).

Le sous-programme MATGRAPH proprement dit commence à l'instruction 60000 (numéro élevé choisi pour éviter les interférences avec vos propres instructions, mais rien ne s'oppose à une renumérotation du sous-programme si vous l'estimez nécessaire). Il comporte 5 parties.

La première, à partir de 60000, initialise les variables et dimensionne celles qui doivent l'être.

ATTENTION : le premier appel à MATGRAPH doit se faire par un GOSUB 60000, mais les suivants, à l'intérieur d'un même programme, doivent résulter d'un GOSUB 60050, sinon vous obtiendrez une erreur de redimensionnement et, éventuellement, une erreur de lecture dans les DATA.

Les instructions 60080 et suivantes sont réservées au paramétrage de votre imprimante.

La seconde partie, à partir de 60100, gère les options de titrage, impression, sauvegarde et fin du sous-programme.

La troisième, à partir de 60200, permet le choix parmi les options du menu et retourne une valeur II correspondant à l'option choisie.

La quatrième, à partir de 60250, est destinée à l'écriture sur écran graphique. C'est elle qui appelle par un

CALL le programme en langage machine ALPHAHGR.

La cinquième enfin, à partir de 60300, constitue le programme de tracé graphique proprement dit, avec les 4 options qui ont déjà été évoquées. Le choix est fait grâce à une variable GO calculée à partir de la variable intermédiaire II.

Remarque générale

Pour que le sous-programme MATGRAPH soit relativement facile à in-

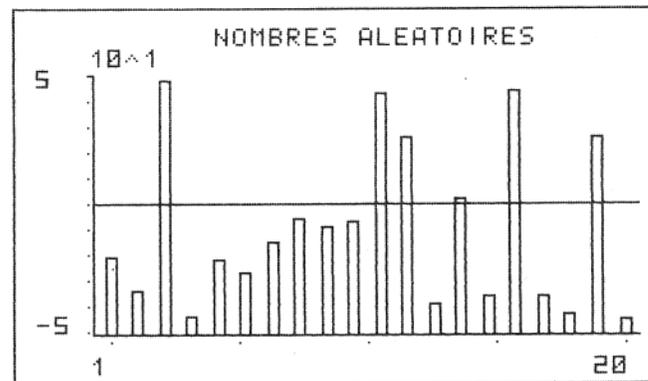
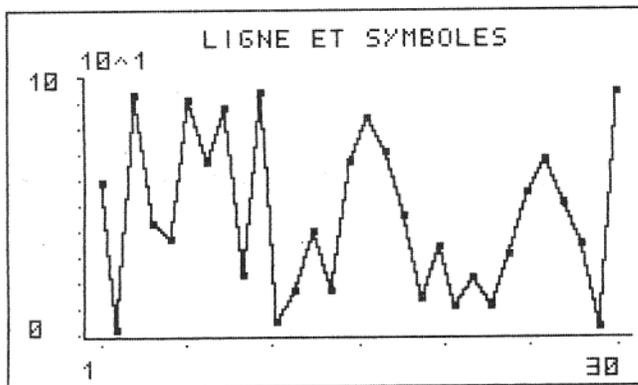
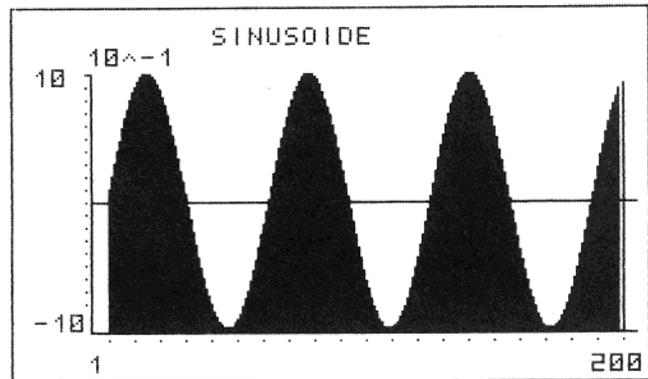
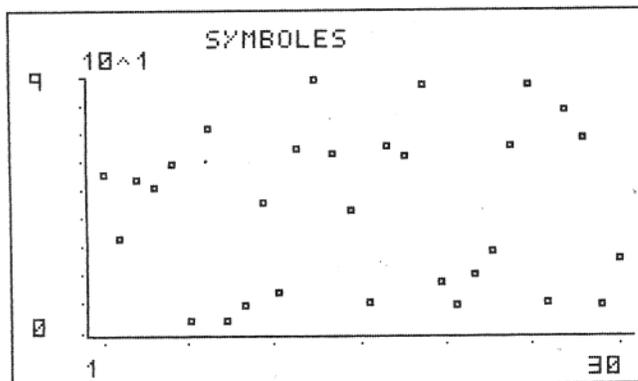
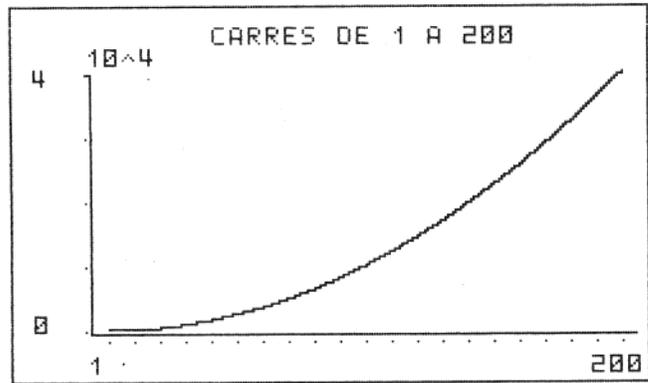
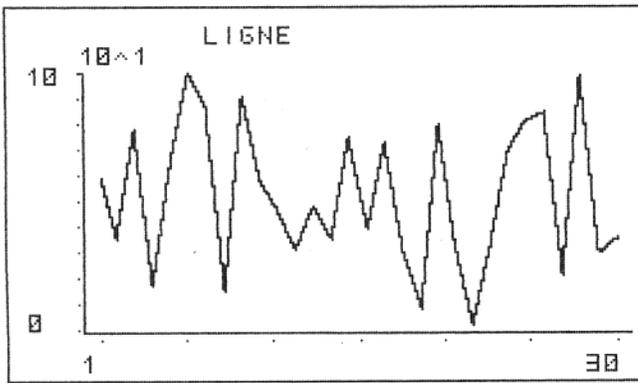
tégrer dans des programmes d'application, il était indispensable d'en réduire au maximum la longueur. De ce fait, de nombreux contrôles utiles ont été abandonnés. Il est fort possible, voire probable, que dans certaines circonstances particulières l'absence d'un contrôle entraîne des perturbations inattendues. Si pareille chose devait vous advenir, les auteurs sollicitent par avance votre indulgence et se fient à votre compétence pour combler le vide laissé par leur souci de concision.

Programme MATGRAPH

```

1 HIMEM: 36999
2 LOMEM: 17000
3 DIM GP(200)
10 REM =====
20 REM REPRESENTATION GRAPHIQUE
30 REM DE SERIES DE VALEURS
40 REM (APPLESOFT)
50 REM =====
1000 REM PROGRAMME DE DEMONSTRATION
1010 GN = 30
1020 FOR I = 1 TO GN
1030 GP(I) = RND (1) * 100 - 33
1040 NEXT
1050 GOSUB 60000
1060 END
60000 REM MATGRAPH
60002 REM DATA ET DIMENSIONS
60004 DIM GG(200),GH(200)
60006 DATA LIGNE,SYMBOLES,LIGN+SYMB,BAR
RES,TITRER,IMPRIMER,SAUVER,QUITTE
R
60008 FOR I = 0 TO 7: READ MENU$(I): NE
XT
60050 REM PARAMETRES D'INITIALISATION
60052 HOME : HGR
60054 D$ = CHR$(4):G$ = CHR$(7):Q$ =
CHR$(17)
60056 G2 = .434294
60058 XO = 50:YO = 134:XH = INT (XO / 7
):XV = INT (YO / 8)
60060 PRINT D$"BLOADALPHAHGR,A37000"
60080 REM SUITE RESERVEE AUX PARAMETRES
D'IMPRIMANTE
60100 REM COMMANDE
60102 VT = 21:HT = 1: FOR I = 0 TO 3: VT
AB VT: HTAB I * 10 + 1: PRINT MEN
U$(I): NEXT : FOR I = 0 TO 3: VTA
B VT + 1: HTAB I * 10 + 1: PRINT
MENU$(I + 4): NEXT
60110 POKE - 16304,0: GOSUB 60202: NOR
MAL : VTAB 3: FOR I = 1 TO 5: PRI
NT "
": NEXT
60112 IF II = 7 THEN NORMAL : TEXT : R
ETURN
60114 IF II < 4 THEN GO = II + 1: GOSUB
60300: GOTO 60110
60116 POKE - 16303,0
60118 ON II - 3 GOTO 60120,60140,60160
60120 VTAB 3: PRINT "TITRE A DONNER AU
GRAPH ? (20 CARACTE
RES MAXI)
!STOP"
60122 VTAB 5: INPUT GT$: IF GT$ = "" TH
EN PRINT G$:G$: GOTO 60120
60124 IF LEN (GT$) > 20 THEN PRINT G$
: PRINT G$: GOTO 60120
60126 VT = XV - 14:HT = XH + 7:L$ = GT$:
GOSUB 60250
60128 GOTO 60110
60140 VTAB 3
60142 PRINT "METTEZ L'IMPRIMANTE EN ROU
TE"
60144 GET Z$: PRINT
60146 PRINT D$"PR#1"
60148 PRINT Q$
60150 PRINT D$"PR#0"
60152 GOTO 60110
60160 VTAB 3: PRINT "SOUS QUEL NOM VOUL
EZ-VOUS "
60162 INPUT "SAUVER CE FICHER?
":GS$
60164 VTAB 6: INPUT "SUR QUEL LECTEUR D
E DISQUES? ":GZ$
60166 PRINT D$"BSAVE";GS$;"A#2000,L#20
00,D":GZ$
60168 GOTO 60110
60200 REM MENU
60202 VT = 21:HT = 1
60204 II = (VT - 21) * 4 + (HT - 1) / 10
60206 VTAB VT: HTAB HT: INVERSE : PRINT
MENU$(II)
60208 GET Z$:Z = ASC (Z$)
60210 IF Z = 13 THEN NORMAL : VTAB VT:
HTAB HT: PRINT MENU$(II): RETURN
60212 IF Z < > 8 AND Z < > 21 THEN P
RINT G$: PRINT G$: GOTO 60206
60214 VTAB VT: HTAB HT: NORMAL : PRINT
MENU$(II)
60216 IF Z = 8 THEN HT = HT - 10: IF HT
< 1 THEN HT = 31:VT = VT - 1: IF
VT < 21 THEN VT = 22
60218 IF Z = 21 THEN HT = HT + 10: IF H
T > 31 THEN HT = 1:VT = VT + 1: I
F VT > 22 THEN VT = 21
60220 GOTO 60204
60250 REM A:ECRIT. HR
60252 L = LEN (L$)
60254 FOR JJ = 1 TO L: POKE 37799 + JJ,
ASC ( MID$ (L$,JJ,1)): NEXT
60256 POKE 37491,VT: POKE 37492,HT - 1:
POKE 37490,L
60258 CALL 37518: RETURN
60300 REM TRACE
60302 GA = GP(1):G2 = GP(1)

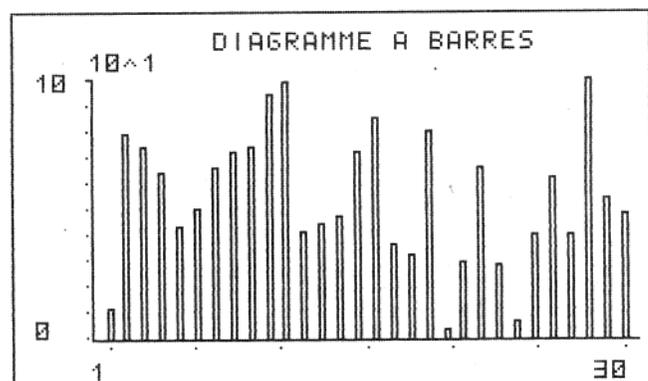
```



Attention !

MATGRAPH, comme d'autres programmes d'ailleurs, est totalement allergique au PLE. Vous pourrez facilement le vérifier si vous avez le PLE.

Tous ces graphiques ont été créés à l'aide du programme MATGRAPH en modifiant éventuellement les instructions entre 50 et 60 000.



```

60304 FOR I = 1 TO GN
60306 IF GA > GP(I) THEN GA = GP(I)
60308 IF GP(I) > GZ THEN GZ = GP(I)
60310 NEXT
60312 GX = ABS (GZ):GY = ABS (GA)
60314 GM = GX: IF GY > GX THEN GM = GY
60316 GL = INT ( LOG (GM) * G2)
60318 G0 = GZ / (10 ^ GL)
60320 GY = INT (G0): IF GY < > G0 THEN
    GY = GY + 1
60322 GZ = GY * (10 ^ GL)
60324 G1 = GA / (10 ^ GL)
60326 GB = INT (G1)
60328 GA = GB * (10 ^ GL)
60330 GI = GY - GB:GG = 100 / (GZ - GA)
60332 FOR I = 1 TO GN
60334 GG(I) = (GP(I) - GA) * GG
60336 GH(I) = (I - 1) * 200 / (GN - 1)
60338 NEXT
60340 HCOLOR= 3
60342 H PLOT XO - 38,YO - 126 TO XO - 38
    ,YO + 20 TO XO + 210,YO + 20 TO X
    O + 210,YO - 126 TO XO - 38,YO -
    126
60344 H PLOT XO - 9,YO - 100 TO XO - 7,Y
    O - 100 TO XO - 7,YO + 1 TO XO +
    205,YO + 1
60346 FOR I = 0 TO GI: H PLOT XO - 9,YO
    - I * 100 / GI: NEXT
60348 IF GY * GB < 0 THEN H PLOT XO - 7
    ,YO + GB * 100 / GI TO XO + 205,Y
    O + GB * 100 / GI
60350 L$ = STR$ (GY):HT = XH - 3:VT = X
    V - 12: GOSUB 60250
60352 L$ = STR$ (GB):VT = XV: GOSUB 602
    50
60354 L$ = "10" + STR$ (GL):HT = XH:VT
    = XV - 13: GOSUB 60250
60356 II = 1: IF GN > 10 THEN II = 5: IF
    GN > 50 THEN II = 10
60358 FOR I = 0 TO GN STEP II
60360 H PLOT XO + I * 200 / GN,YO + 4
60362 NEXT
60364 L$ = "1":HT = XH:VT = XV + 2: GOSU
    B 60250
60366 L$ = STR$ (GN):HT = XH + 28: GOSU
    B 60250
60368 FOR I = 1 TO GN
60370 X = GH(I) + XO:Y = YO - GG(I)
60372 IF G0 = 1 THEN 60380
60374 IF G0 = 4 THEN 60386
60376 H PLOT X - 1,Y - 1 TO X + 1,Y - 1

```

```

TO X + 1,Y + 1 TO X - 1,Y + 1 TO
X - 1,Y - 1
60378 IF G0 = 2 THEN 60390
60380 IF I > 1 THEN H PLOT XX,YY TO X,Y
60382 XX = X:YY = Y
60384 IF G0 < > 4 THEN 60390
60386 II = 4: IF GN > 10 THEN II = 2: IF
    GN > 25 THEN II = 1: IF GN > 50
    THEN II = 0
60388 H PLOT X - II,YO TO X - II,Y TO X
    + II,Y TO X + II,YO
60390 NEXT
60392 RETURN
60410 DIM GG(200),GH(200)

```

Il faut entrer le code objet ci-dessous en moniteur, puis le sauvegarder avec : BSAVE ALPHAHGR,A37000,L1400

Les zones \$9088-9281 et \$9373-\$9600 sont des tables que MATGRAPH manipule.

ALPHAHGR Zone \$928E-\$9372

```

928E- AD 73
9290- 92 4A 4A 4A 8D 7A 92 0A
9298- 0A 0A 85 ED AD 73 92 38
92A0- E5 ED 85 EC A9 20 8D 79
92A8- 92 A5 ED 0A 0A 18 65 ED
92B0- 8D 78 92 A5 EC 4A 85 EC
92B8- AD 78 92 90 02 69 7F 8D
92C0- 78 92 18 A5 EC 6D 79 92
92C8- 8D 79 92 18 AD 74 92 6D
92D0- 78 92 8D 7B 92 A9 00 6D
92D8- 79 92 8D 77 92 18 A9 00
92E0- 8D 78 92 A2 00 A9 00 85
92E8- FA AD 7B 92 85 EC AD 77
92F0- 92 85 ED AC 78 92 B9 A8
92F8- 93 38 E9 20 8D 7A 92 85
9300- F9 06 F9 26 FA 06 F9 26
9308- FA 06 F9 26 FA 38 A5 F9
9310- ED 7A 92 85 F9 A5 FA E9
9318- 00 85 FA 18 AD 75 92 65
9320- F9 85 F9 AD 76 92 65 FA
9328- 85 FA A9 00 A8 B1 F9 8D
9330- 7A 92 A9 00 A8 AD 7A 92
9338- 91 EC E8 A9 04 18 65 ED
9340- 85 ED A5 F9 69 01 85 F9
9348- A5 FA 69 00 85 FA 8A C9
9350- 07 D0 D7 18 AD 7B 92 69
9358- 01 8D 7B 92 AD 77 92 69
9360- 00 8D 77 92 EE 78 92 AD
9368- 78 92 CD 72 92 F0 03 4C
9370- E3 92 60

```

3 MACHINES POUR LE PRIX D'UNE SEULE

UNE IMPRIMANTE

Qualité courrier

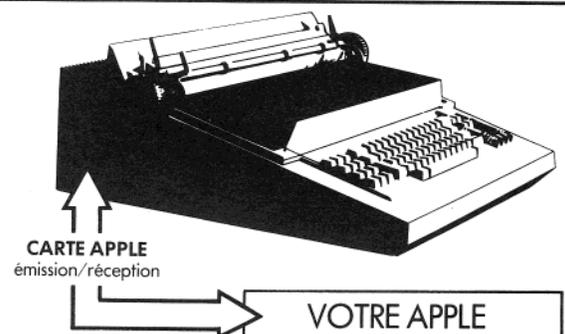
UNE MACHINE A ÉCRIRE

Avec marguerites interchangeables

UN TERMINAL

Avec clavier français pour la rentrée des données

T.F. SYSTEMES propose toute la gamme **UNDERWOOD-OLIVETTI** interfacée pour votre APPLE depuis l'UNDERWOOD 3000 5000 F.H.T. avec interface jusqu'à l'UNDERWOOD 7500 12000 F.H.T. avec interface.



TOTALE FORMATION
T.F. SYSTEMES

114, avenue Charles-de-Gaulle 92200 Neuilly - Tél. 745.6273

Créez des commandes automatiques

Gérard Michel

La petite routine en assembleur présentée ici doit vous permettre, lorsque vous travaillez en mode "immédiat", d'exécuter rapidement une série de commandes (telle que TEXT : HOME : POKE 33,33 : LIST) ou de générer des "macro-instructions" en BASIC lors de l'écriture d'un programme (par exemple D\$ = CHR\$(4):D1\$ = CHR\$(13) + D\$: PRINT D1\$"OPEN FICHER, S6, D1").

Pour ce faire, on constitue une table de codes-commande (stockée de \$9500 à \$9600) comportant pour chacun d'eux :

- un code sur 1 caractère (un caractère du clavier accepté par la fonction ASC, sauf ESC)

- une adresse sur 2 octets renvoyant au libellé de la commande correspondante, les libellés étant pour leur part stockés en dessous de \$9500.

Le programme en Applesoft CRECOM a pour but la création de ces tables de codes et libellés. Il vous demandera ainsi successivement :

- le code (un RETURN à vide signale la fin de la procédure de saisie des tables)

- le libellé (255 caractères au plus)

- le statut de votre commande vis-à-vis du RETURN : un RETURN à la fin provoque l'exécution immédiate de la commande si elle est possible, alors que l'absence de RETURN vous permet de poursuivre l'entrée au clavier à la suite du libellé affiché.

Vous pourriez par exemple créer le tableau suivant :

1 CATALOGD1 (et RETURN)

2 CATALOGD2 (et RETURN)

3 HOME:POKE 33,33:LIST sans RETURN, afin de spécifier le numéro de la ligne à lister.

En fin de saisie, vous préciserez le nom sous lequel vous désirez que votre tableau soit sauvé sur disquette (COM pour l'exemple fourni sur la disquette d'accompagnement). Il est ainsi permis de constituer, sous des noms différents, plusieurs tableaux de commandes en fonction de leur utilisation (instructions "mode-immédiat", programmation ...).

L'adresse de début des libellés affichée par CRECOM vous permettra de fixer le HIMEM avant de charger les commandes en mémoire.

Pour utiliser ensuite les commandes, il faut changer l'adresse de la routine d'entrée de caractères, afin de faire "transiter" ceux-ci par la routine COM.OBJ qui débute en \$300. Pour cela, chargez la routine par BLOAD COM.OBJ puis tapez POKE 56,0 : POKE 57,3 : CALL 1002.

Vous pouvez maintenant charger votre tableau de commandes (BLOAD COM par exemple). Par la suite, si vous voulez changer de tableau, il suffira de le lire par BLOAD.

RESET remet les adresses à leurs valeurs initiales (entrée standard).

Pour appeler une commande, il faut taper CTRL-A, suivi du code correspondant. Si deux commandes ont le même code, la routine renverra la première qu'elle rencontre (la première créée). Si le code n'existe pas, la main vous est rendue et le prochain RETURN provoquera une SYNTAX ERROR.

Enfin, si vous tapez ESC juste après CTRL-A, la liste complète des codes et libellés sera affichée, avec interruption du défilement par CTRL-S si nécessaire et reprise de ce dernier par la frappe d'une touche quelconque.

Programme CRECOM

```
1 REM CREATION DE TABLES DE
2 REM COMMANDES AUTOMATIQUES
3 REM (APPLESOFT)
4 REM =====
```

```
5 HIMEM: 25000
```

```
10 I = 1:AC = 38144:DC = 38143
```

```
20 PRINT "COMMANDE NO "I: PRINT : INPUT
   "CODE COMMANDE : ";C$: IF C$ = "
   " THEN 80
```

```
30 IF LEN (C$) > 1 THEN 20
```

```
35 REM N'UTILISEZ PAS LA "->" POUR RELI-
   "RE DES CARACTERES, MAIS RETAPEZ
   LES. LA "<-" EST AUTORISEE.
```

```
40 PRINT "LIBELLE COMMANDE : ";: HTAB 2
   0:Z$ = ""
```

```
41 GET A$: PRINT A$;: IF ASC (A$) = 13
   THEN 46
```

```
42 IF ASC (A$) = 8 AND LEN (Z$) = 1 T
```

```
HEN Z$ = "": GOTO 41
```

```
43 IF ASC (A$) = 8 THEN Z$ = LEFT$ (Z
   $, LEN (Z$) - 1): GOTO 41
```

```
44 IF LEN (Z$) = 255 THEN A$ = CHR$ (
   8): PRINT A$;: GOTO 43
```

```
45 Z$ = Z$ + A$: GOTO 41
```

```
46 IF Z$ = "" THEN 40
```

```
48 INPUT "RETURN A LA FIN ? ";R$: IF R$
   < > "O" AND R$ < > "N" THEN 48
```

```
50 DC = DC - LEN (Z$) - 1:HB = INT (DC
   / 256):LB = DC - 256 * HB: POKE
   AC, ASC (C$) + 128: POKE AC + 1,L
   B: POKE AC + 2,HB:AC = AC + 3
```

```
60 FOR J = 1 TO LEN (Z$):Z = ASC ( MI
   D$ (Z$,J,1)) + 128: POKE DC + J -
   1,Z: NEXT J: F = 254: IF R$ = "O"
   THEN F = 255
```

```
70 POKE DC + J - 1,F:I = I + 1: IF I <
   = 85 THEN 20
```

```
80 PRINT : INPUT "NOM DU FICHER : ";F$
```

```
90 POKE AC,255:L = 38400 - DC:D$ = CHR
   $(4): PRINT D$"BSAVE"F$",A"DC",L
   "L: PRINT "ADRESSE DEBUT LIBELLE="
   "DC: PRINT "ADRESSE FIN CODE="AC
```

COM.SCE

Lisa 1.5

```

1 :*****
2 :*
3 :* COMMANDES AUTOMATIQUES *
4 :* CODE OBJET = COM.OBJ *
5 :*
6 :*****
7 ;
8 ORG $300
9 CLAV EPZ $6 ;STOCKE CODE ENTRE AU CLAVIER
10 TCOM EQU $9500 ;TABLE DES CODES-COMMANDE
11 ADCOM EPZ $7 ;ADRESSE LIBELLE COMMANDE
12 COUT EQU $FDED
13 IN EQU $200 ;BUFFER D'ENTREE
14 S0 JSR $FD1B ;KEYIN => SAISIE CARACTERE
15 CMP #$B1 ; CTRL-A ?
16 BNE S1
17 LDA #1
18 STA ESC
19 JMP S0
20 S1 LDY ESC
21 CPY #1
22 BEQ S3 ;CODE APRES CTRL-A
23 S2 RTS
24 S3 LDY #0
25 STY ESC
26 CMP #$9B ; ESC ?
27 BNE S40
28 JSR $FD8E ;ENVOIE UN RETURN
29 LDX #0
30 R2 LDA TCOM, X
31 CMP #$FF ;FIN TABLE DES CODES ?
32 BEQ R3
33 JSR COUT ;AFFICHE LE CODE
34 LDA #$A0 ;SUIVI DE DEUX BLANCS
35 JSR COUT
36 JSR COUT
37 INX
38 LDA TCOM, X ;ADRESSE DU LIBELLE
39 STA ADCOM
40 INX
41 LDA TCOM, X
42 STA ADCOM+1
43 LDY #0
44 R0 LDA (ADCOM), Y
45 CMP #$FE ;FIN DU LIBELLE ?
46 BCS R1
47 JSR COUT ;AFFICHE LE LIBELLE
48 INY
49 JMP R0
50 R1 JSR $FD8E
51 INX
52 JMP R2
53 R3 LDA #$8D
54 LDX #0
55 RTS
56 S40 STA CLAV

```

```

57 S4 LDA TCOM, Y ;CHERCHE LE CODE DANS LA TABLE
58 CMP CLAV
59 BEQ S5
60 CMP #$FF
61 BEQ S2
62 INY
63 INY
64 INY
65 JMP S4
66 S5 INY
67 LDA TCOM, Y
68 STA ADCOM
69 INY
70 LDA TCOM, Y
71 STA ADCOM+1
72 LDY #0
73 S6 LDA (ADCOM), Y ;AFFICHE LIBELLE ET LE
74 CMP #$FF ;STOCKE DANS BUFFER D'ENTREE
75 BEQ S7
76 CMP #$FE
77 BEQ S8
78 STA IN, X
79 INX
80 JSR COUT
81 INY
82 JMP S6
83 S7 LDA #$8D
84 RTS
85 S8 LDA #$A0
86 RTS
87 ESC DFS #1
88 DCM "INT"
89 END

```

Récapitulation COM.OBJ

```

0300- 20 1B FD C9 81 D0 08 A9
0308- 01 8D 9A 03 4C 00 03 AC
0310- 9A 03 C0 01 F0 01 60 A0
0318- 00 8C 9A 03 C9 9B D0 3E
0320- 20 8E FD A2 00 BD 00 95
0328- C9 FF F0 2D 20 ED FD A9
0330- A0 20 ED FD 20 ED FD E8
0338- BD 00 95 85 07 E8 BD 00
0340- 95 85 08 A0 00 B1 07 C9
0348- FE B0 07 20 ED FD C8 4C
0350- 45 03 20 8E FD E8 4C 25
0358- 03 A9 8D A2 00 60 85 06
0360- B9 00 95 C5 06 F0 0A C9
0368- FF F0 AB C8 C8 C8 4C 60
0370- 03 C8 B9 00 95 85 07 C8
0378- B9 00 95 85 08 A0 00 B1
0380- 07 C9 FF F0 0F C9 FE F0
0388- 0E 9D 00 02 E8 20 ED FD
0390- C8 4C 7F 03 A9 8D 60 A9
0398- A0 60 4E FF

```

Gestion de compte bancaire

Dominique Compère

L'entrée d'un ordinateur personnel dans la famille n'est pas toujours chose aisée et le prix de l'appareil doit parfois trouver sa "justification" au travers de quelques utilisations dites "sérieuses": tenue des comptes familiaux, gestion de la bibliothèque, préparation des menus selon les invités ...

Le programme que je vous propose a pour but de vous aider à tenir vos comptes bancaires, tout en vous permettant d'exercer vos talents en Applesoft par l'ajout éventuel de sous-programmes de votre choix.

Tout d'abord, il vous faudra définir les comptes concernés (numéros et libellés): reportez-vous pour cela aux zones du programmes commençant respectivement aux lignes 1200 et 40000.

Ensuite, les opérations automatiques doivent être définies en DATA entre les lignes 20502 et 20700 sous la forme AA,BB,CC,DD,EE, avec:

AA: numéro du compte concerné

BB: année-mois du premier mois

CC: année-mois du dernier mois

DD: libellé de l'opération

EE: montant de l'opération

Ainsi, une ligne telle que 20504 DATA 031207, 8207, 8306, TELEPHONE,-320 aura pour conséquence un débit automatique de 320 francs au compte numéro 031207 pour chaque mois de juillet 1982 à juin 1983.

Une fois ces paramètres fixés et le programme sauvé sous sa version utilisable, vous pouvez en lancer l'exécution.

Il vous demandera tout d'abord le numéro du compte sur lequel vous désirez travailler. Répondre par un "?" à cette question permet d'obtenir le rappel des comptes connus du programme.

Deuxième information à fournir: la période de traitement (mois et année). Notons ici que le programme utilise un fichier distinct par compte et par période (le nom d'un tel fichier se compose du libellé du compte, complété par le mois et l'année concernés). Chaque mois peut enregistrer un maximum de 99 opé-

rations. Si le fichier correspondant à la période indiquée existe, il est lu en mémoire dans le tableau TB\$; sinon, le programme vous permet de le créer (ce sera le cas notamment lors de la première utilisation).

L'écran vous servira ensuite de fenêtre pour la saisie et l'affichage des opérations.

La dernière ligne constitue le niveau de saisie des commandes, que nous allons maintenant examiner plus en détail.

1) Flèche à droite (→): permet de descendre la fenêtre d'une ligne.

2) Flèche à gauche (←): permet de remonter la fenêtre d'une ligne.

3) Plus (+): permet d'afficher les 20 lignes suivantes.

4) Moins (-): permet d'afficher les 20 lignes précédentes.

5) A: ajout de une ou plusieurs lignes.

Cette commande provoque l'affichage en haut de l'écran de la dernière ligne du tableau et le positionnement du curseur en tête de la première ligne blanche qui suit. Vous pouvez alors saisir vos opérations, sous la forme suivante:

- date de l'opération: un nombre de 00 à 31
- libellé de l'opération (15 caractères maximum)
- numéro du chèque (7 chiffres sans RETURN). Si ce numéro est égal au précédent donné augmenté de 1, tapez ":" en tête de la zone de saisie.

Si l'opération ne porte pas sur un chèque ou autre mouvement "numéroté", tapez simplement RETURN sur cette zone.

- montant de l'opération, précédé du signe "-" si c'est un débit (la décimalisation est donnée par le point et non la virgule).

Vous indiquez la fin de la saisie en tapant "F" à la place de la date d'opération.

6) C: correction d'une ligne.

Cette commande doit être suivie du

numéro de la ligne à corriger, en tête de laquelle le curseur viendra alors se placer. Si un élément est à modifier, entrez la nouvelle valeur en respectant les règles de la commande A, sinon, tapez RETURN pour passer à l'élément suivant.

7) S: suppression d'une ligne.

Donnez, comme ci-dessus, le numéro de la ligne concernée. Si cette dernière existe, il vous sera demandé confirmation de l'annulation.

8) T: Totalisation jusqu'à une ligne incluse.

Donnez le numéro de la dernière ligne à prendre en compte et le programme vous répondra par le solde résultant des opérations enregistrées de la première ligne jusqu'à celle-ci. Appuyez ensuite sur n'importe quelle touche pour revenir au niveau des commandes.

9) V: rapprochement avec le relevé mensuel de la banque.

Après la frappe de la commande, entrez le numéro du chèque (7 chiffres sans RETURN ou moins de 7 chiffres et RETURN). Si le chèque a bien été enregistré, le programme vous en donne le montant et vous demande de confirmer (O ou N). Si le chèque ne peut être retrouvé, ou s'il a déjà été vérifié, un message d'anomalie est émis.

S'il s'agit d'une opération "sans numéro", entrez un "0" suivi de RETURN. Le programme vous proposera des montants correspondant à ce type d'opération (répondez N pour continuer la recherche et O si vous avez trouvé).

Tapez F pour terminer la vérification.

10) N: ouverture d'un nouveau mois.

Après confirmation de la commande, le programme réalise les traitements suivants:

- calcul du montant à reporter sur le mois suivant
- sauvegarde sur disquette du mois en cours
- remise à blanc du tableau en mémoire
- ouverture d'un nouveau mois (avec report)

- enregistrement éventuel des opérations automatiques.

Un contrôle est fait sur l'existence du nouveau fichier dont le nom est déduit de celui du mois en cours. Si le fichier existe déjà, le programme vous demande s'il doit en tenir compte ou, au contraire, le détruire. Si le fichier existant est conservé, le

solde calculé est abandonné au profit du sien.

11) F: fin du programme.

Cette commande entraîne la sauvegarde sur disquette du fichier en cours. Ceci s'effectue en trois étapes :

- sauvegarde sous un nouveau nom + VERIFY

- destruction de la version précédente

- RENAME de la nouvelle version.

Il est *indispensable* de ne pas changer de disquette entre le début et la fin du programme !

Programme GESCOMPTE

```
5 REM GESTION COMPTE BANCAIRE
6 REM (APPLESOFT)
7 REM =====
```

```
55 NB = 0: REM NB ENREG LUS
60 DEF FN Z(Z) = (INT ((Z * 100) + .0
    50)) / 100
70 DIM TB$(100): REM TABLEAU
75 GOSUB 1600: REM TAB.MOIS
76 TEXT : HOME
77 GOSUB 100: GOTO 360
80 REM
90 REM
95 REM * TRACE LE CADRE *
100 REM
110 L$ = ":::::::::::::::::::::::::::::
    :::::::::::"
120 M$ = "": INVERSE
130 VTAB 1: HTAB 1: PRINT L$;
140 VTAB 3: HTAB 1: PRINT L$;
150 VTAB 24: HTAB 1: PRINT L$;
160 VTAB 2: HTAB 1: PRINT M$;: VTAB 2:
    HTAB 39: PRINT M$;
170 FOR VH = 4 TO 23: VTAB VH: HTAB 1:
    PRINT M$;: VTAB VH: HTAB 39: PRIN
    T M$;: NEXT VH
300 X = FRE (0): VTAB 2: HTAB 2: INVERS
    E : PRINT " GESTION DE VOTRE CO
    MPTE BANCAIRE ": NORMAL
320 POKE 34,3
330 POKE 33,37: REM LARGEUR
340 POKE 32,1: REM MARGE GAUCHE
350 POKE 35,23: REM BAS ECRAN
352 RETURN
355 REM
360 REM * DEMANDE IDENTIF. *
370 HOME : VTAB 5: HTAB 5
380 INPUT "NUMERO DU COMPTE = ";NCPT$:
    IF NCPT$ = "?" THEN 40000
390 GOSUB 1210: IF RC = 1 THEN VTAB 5:
    HTAB 5: CALL - 868: GOTO 380
400 VTAB 23: HTAB 1: CALL - 868
410 VTAB 9: HTAB 4
430 INPUT "PERIODE TRAITEE (MM,AA) = ";
    MM$,AA$
440 GOSUB 1400: IF RC = 1 THEN VTAB 9:
    HTAB 1: CALL - 868: GOTO 410
480 REM
490 REM * NOM DU FICHIER *
500 HOME : VTAB 7: HTAB 5
510 PRINT "COMPTE ";LIBELLE$;" NUMERO "
    ;: INVERSE : PRINT NCPT$;: NORMAL
    : PRINT ".";
520 DE$ = "DE "
530 IF MM = 8 OR MM = 10 THEN DE$ = "D'
    "
```

```
540 VTAB 11
545 L2$ = "PERIODE DU MOIS " + DE$ + MOI
    S$ + " " + STR$(AA)
550 HTAB (39 - LEN (L2$)) / 2: PRINT L
    2$
560 DSN$ = LIBELLE$ + MOIS$ + " " + STR
    $(AA)
570 VTAB 20: HTAB 9
580 PRINT "ETES-VOUS D'ACCORD ?"
590 VTAB 22: HTAB 4
600 PRINT "ENTREZ O (OUI) OU N (NON) ==
    > ";: GET A$
610 PRINT A$: GOSUB 1300
612 IF A$ = "N" THEN 370
614 IF A$ < > "O" THEN 590
630 VTAB 12: HTAB 1: CALL - 98: VTAB 1
    4:L2$ = "(CHARGEMENT DU FICHIER)"
660 HTAB (39 - LEN (L2$)) / 2: PRINT L
    2$
670 L2$ = ""
680 GOTO 2000
800 REM
804 REM * E C R I T U R E *
806 REM
810 PRINT : PRINT D$;"OPEN ";DSN$
815 PRINT D$;"WRITE ";DSN$
820 LET NS = NB
825 IF NB < 1 THEN 900
827 IF NS = 1 THEN PRINT NS: PRINT TB$
    (0): GOTO 875
830 FOR I = 1 TO NB - 1
835 IF LEN (TB$(I)) = 0 THEN NS = NS -
    1
840 NEXT I
845 IF NS < 1 THEN 900
847 IF NS = 1 THEN 827
850 PRINT NS
855 FOR I = 0 TO NB - 1
860 IF LEN (TB$(I)) = 0 THEN 870
865 PRINT TB$(I)
870 NEXT I
875 PRINT D$;"CLOSE ";DSN$
890 RETURN
900 REM == ERREUR : NB < 1
905 REM
910 TEXT : HOME : INVERSE
920 PRINT : PRINT "ERREUR : NB = ";: FL
    ASH : PRINT NB: NORMAL
930 STOP
1200 REM
1210 REM * CONTROLE IDENTIF *
1215 LET RC = 0: REM CODE RETOUR
1220 IF NCPT$ = "1229006" THEN LIBELLE$
    = "BNP ": RETURN
1225 IF NCPT$ = "021683" THEN LIBELLE$
    = "BPROP ": RETURN
1230 IF NCPT$ = "015927" THEN LIBELLE$
    = "P.E.L. ": RETURN
```

```

1260 VTAB 23: HTAB 3
1270 CALL - 1052: PRINT "NUMERO DE COM
PTE ";: FLASH : PRINT NCPTS;: NOR
MAL : PRINT " INCONNU.";
1280 LET RC = 1: GOSUB 1300: GOSUB 1300
: RETURN
1300 REM
1310 REM * W A I T *
1320 FOR WA = 1 TO 300: NEXT WA
1330 RETURN
1350 FOR WA = 1 TO 30
1360 AA = PEEK ( - 16336)
1370 NEXT WA
1380 AA = FRE (0): RETURN
1400 REM
1410 REM * CONTROLE DE DATE *
1430 LET RC = 0
1440 AA = VAL (AA$):MM = VAL (MM$)
1450 IF AA < 80 OR MM < 1 OR MM > 12 TH
EN RC = 1: VTAB 23: HTAB 9: PRINT
" DATE ";: FLASH : PRINT MM$;" "
;AA$;: NORMAL : PRINT " ERRONEE."
;: CALL - 1052: GOSUB 1300: GOSU
B 1300: RETURN
1460 IF AA < 1900 THEN AA = AA + 1900
1470 MOIS$ = TM$(MM)
1490 RETURN
1600 REM
1610 REM * TABLEAU DES MOIS *
1620 DIM TM$(12)
1630 TM$(1) = "JANVIER":TM$(2) = "FEVRIE
R"
1635 TM$(3) = "MARS":TM$(4) = "AVRIL"
1640 TM$(5) = "MAI":TM$(6) = "JUIN"
1645 TM$(7) = "JUILLET":TM$(8) = "AOUT"
1650 TM$(9) = "SEPTEMBRE":TM$(10) = "OCT
OBRE"
1655 TM$(11) = "NOVEMBRE":TM$(12) = "DEC
EMBRE"
1660 RETURN
1700 REM
1705 REM * TRAITEMENT FINAL *
1710 TEXT : HOME : GOSUB 95
1720 L1$ = "SAUVEGARDE DU MOIS": VTAB 12
: HTAB (40 - LEN (L1$)) / 2
1730 PRINT L1$: PRINT
1740 GOSUB 7000
1750 HOME
1760 L1$ = "AUTRE TRAITEMENT ? (O/N)": V
TAB 12: HTAB (40 - LEN (L1$)) /
2: PRINT L1$
1770 PRINT : HTAB 17: PRINT "=> ";: GET
A$
1775 IF A$ = "N" THEN 2155
1780 IF A$ < > "O" THEN 1750
1785 X = FRE (0)
1790 FOR I = 1 TO NB
1810 TB$(I) = ""
1820 NEXT I
1830 HOME : GOTO 360
2000 REM
2010 REM * RECHERCHE FICHIER *
2020 ONERR GOTO 2100
2030 LET D$ = CHR$(4)
2040 PRINT : PRINT D$;"VERIFY ";DSN$
2050 POKE 216,0
2060 GOTO 2200
2070 REM
2100 CALL - 958: PRINT : HTAB 12: PRIN
T "FICHIER INCONNU.": GOSUB 1350:
GOSUB 1350: GOSUB 1350: POKE 216

```

```

,O: GOSUB 1300: PRINT
2140 PRINT " VOULEZ-VOUS LE CREER ? (
O OU N) ";: GET A$
2155 IF A$ = "N" THEN TEXT : HOME : VT
AB 12: HTAB 18: PRINT "F I N": VT
AB 23: HTAB 39: END
2160 IF A$ < > "O" THEN VTAB 19: GOTO
2140
2167 REM
2168 REM <<<<<CREATION VIDE>>>>>
2170 HOME : VTAB 5: HTAB 5: INPUT "REPO
RT = ";A$
2172 IF VAL (A$) < 0 THEN 2170
2174 SO = VAL (A$):SO = FN Z(SO): GOSU
B 9000
2176 VTAB 5: HTAB 14: PRINT SO$;: GOSUB
1300
2178 MM$ = RIGHT$ ("00" + MM$,2)
2180 TB$(0) = MM$ + "
" + SO$:NB = 1: GOSUB 2
0000: PRINT : GOSUB 800: GOTO 300
0
2200 REM
2210 REM * CHARGE LE MOIS EN MEMOIRE *
2230 PRINT D$;"OPEN ";DSN$
2240 PRINT D$;"READ ";DSN$
2250 INPUT NB
2260 FOR I = 0 TO NB - 1
2270 INPUT TB$(I)
2275 LET R1$ = MID$ (TB$(I),25,7): IF
VAL (R1$) > 99 THEN R1 = VAL (R
1$)
2280 NEXT I
2290 PRINT D$;"CLOSE ";DSN$
2295 LET CL = 1
3000 REM
3010 REM * PROGRAMME PRINCIPAL *
3020 TEXT : HOME :CL = 1
3040 GOSUB 11000
3050 A1$ = "":A2$ = "":A2 = 0: GET A1$:
.PRINT A1$;" ";
3060 IF ASC (A1$) = 21 THEN CL = CL +
1: GOTO 3040
3070 IF ASC (A1$) = 8 THEN CL = CL - 1
: GOTO 3040
3080 GET A$: IF ASC (A$) > 21 THEN A2$
= A2$ + A$: PRINT A$;: GOTO 3080
3090 IF ASC (A$) < 13 THEN 3040
3100 LET A2 = VAL (A2$)
3110 IF A1$ = "A" THEN GOSUB 6000: GOT
O 3040
3120 IF A1$ = "+" THEN CL = CL + 20: GO
TO 3040
3130 IF A1$ = "-" THEN CL = CL - 20: GO
TO 3040
3140 IF A1$ = "S" THEN GOSUB 4000: GOT
O 3040
3150 IF A1$ = "F" THEN GOTO 1700
3160 IF A1$ = "T" THEN GOSUB 9500: GOT
O 3050
3170 IF A1$ = "V" THEN GOSUB 7500: GOT
O 3040
3180 IF A1$ = "N" THEN GOTO 8500
3200 IF A1$ = "C" THEN GOSUB 4500
3210 GOTO 3040
4000 REM
4010 REM * SUPPRESSION *
4012 GOTO 4150
4013 REM
4015 GOSUB 5600
4020 L2$ = "CONFIRMEZ SVP (O/N)":L3$ = "

```

```

SUPPRIME": GOSUB 5500
4030 VTAB 3: HTAB 1
4050 GET A$: IF A$ < > "O" THEN GOSUB
      1350: GOSUB 5600: RETURN
4060 CALL - 868
4070 TB$(CL) = "": GOSUB 5600
4080 FOR I = 1 TO NB - 1
4090 IF LEN (TB$(I)) > 0 THEN 4120
4100 TB$(I) = TB$(I + 1):TB$(I + 1) = ""
4120 NEXT I
4130 NB = NB - 1
4140 RETURN
4150 REM
4160 IF VAL (A2$) < 1 THEN 4200
4170 CL = VAL (A2$): IF CL > (NB - 1) T
      HEN GOSUB 1350: GOSUB 5600: RETU
      RN
4180 GOSUB 11000: VTAB 3: HTAB 1: GOTO
      4013
4200 REM
4210 L2$ = "NUMERO DE LIGNE (NN) : ": GO
      SUB 5500: INPUT "":A2$: GOTO 4160
4500 REM
4502 REM * C O R R I G E *
4510 L3$ = "CORRIGE": GOSUB 5500
4512 C = VAL (A2$): IF C > 0 THEN 4540
4520 L2$ = "LIGNE (NN) : ": GOSUB 5500
4530 GET A$: PRINT A$;: GET B$: PRINT B
      $;:C$ = A$ + B$:C = VAL (C$)
4540 IF C < 1 OR C > NB - 1 THEN GOSUB
      1350: GOSUB 5600: RETURN
4570 CL = C: GOSUB 11000
4590 LET JO$ = "":LI$ = "":NU$ = "":SO$
      = ""
4600 JO$ = LEFT$(TB$(CL),2):LI$ = MID
      $(TB$(CL),4,15):NU$ = MID$(TB$
      (CL),25,7):SO$ = MID$(TB$(CL),3
      2,9)
4610 LC = 3: GOSUB 22000
4620 IF A$ < > "00" THEN JO$ = A$
4630 IF B$ < > " " THEN
      LI$ = B$
4640 IF C$ < > "0000000" THEN NU$ = C$
4650 IF D < > 0 THEN SO = D: GOSUB 900
      0
4740 TB$(CL) = JO$ + " " + LI$ + " " + "
      " + NU$ + SO$
4750 GOSUB 5600
4760 RETURN
5500 REM
5510 REM * MESSAGE/COMMANDE *
5560 VTAB 2: HTAB (40 - LEN (L3$)) / 2
      : FLASH : PRINT L3$;: NORMAL
5570 L3$ = ""
5580 VTAB 24: HTAB 1: PRINT "=> ";L2$;
5585 L2$ = ""
5590 RETURN
5600 VTAB 2: HTAB 1: CALL - 868
5610 VTAB 24: HTAB 5: CALL - 868: VTAB
      24: HTAB 38: INVERSE : PRINT NB
      - 1;
5620 NORMAL : VTAB 24: HTAB 4: RETURN
6000 REM
6002 REM * AJOUTER UNE LIGNE *
6015 L2$ = "ENTREZ L'OPERATION (OU F)":L
      3$ = "AJOUT": GOSUB 5500
6030 CL = NB - 1: GOSUB 11000
6040 LC = 4: VTAB LC: HTAB 1: GOSUB 2200
      0
6050 IF W$ = "F" THEN GOSUB 5600: RETU
      RN

```

```

6090 JO$ = A$:LI$ = B$:NU$ = C$:SO = D:
      GOSUB 9000
6300 TB$(CL + 1) = JO$ + " " + LI$ + " "
      + " " + NU$ + SO$
6310 NU = VAL (NU$): IF NU > 100 THEN R
      1 = NU
6320 LET NB = NB + 1: GOTO 6030
6330 RETURN
7000 REM * ECRITURE DU MOIS *
7020 WD$ = DSN$:DSN$ = DSN$ + ".T":D$ =
      CHR$(4)
7030 GOSUB 800: REM ECRIT.
7040 PRINT D$"VERIFY ";DSN$
7050 PRINT D$"DELETE ";WD$
7060 PRINT D$"RENAME ";DSN$;",";WD$
7070 RETURN
7500 REM
7505 REM * VERIFICATIONS *
7510 L2$ = "ENTREZ NUM.CHEQUE : ":L3$ =
      "VERIFIE": GOSUB 5500
7515 C$ = ""
7520 FOR I = 1 TO 7
7522 GET A$
7525 IF A$ = "F" THEN GOSUB 5600: RETU
      RN
7530 IF ASC (A$) = 13 THEN C$ = RIGHT
      $ ("0000000" + C$,7): GOTO 7560
7540 IF ASC (A$) < 48 OR ASC (A$) > 5
      7 THEN GOSUB 1350: GOTO 7510
7545 C$ = C$ + A$: PRINT A$;
7550 NEXT I
7560 FOR I = 1 TO NB - 1
7570 IF MID$(TB$(I),25,7) = C$ THEN 7
      610
7580 NEXT I
7600 GOSUB 5600:L2$ = "NON TROUVE": GOS
      UB 1350: GOSUB 5500: GOSUB 1350:
      GOSUB 1300: GOTO 7510
7610 IF MID$(TB$(I),24,1) = "V" AND C
      $ = "0000000" THEN 7580
7615 IF MID$(TB$(I),24,1) = "V" THEN
      7700
7630 GOSUB 5600:L2$ = MID$(TB$(I),32,
      9) + " ? (O/N) : ": GOSUB 5500: G
      ET A$
7640 IF A$ = "N" THEN 7580
7645 IF A$ < > "O" THEN 7630
7650 TB$(I) = LEFT$(TB$(I),23) + "V" +
      MID$(TB$(I),25,16)
7660 GOSUB 5600:L2$ = "OK": GOSUB 5500:
      GOSUB 1300: GOSUB 1300: GOTO 751
      0
7700 GOSUB 5600:L2$ = "DEJA VERIFIE": G
      OSUB 1350: GOSUB 5500: GOSUB 1350
      : GOSUB 1300: GOTO 7510
8500 REM
8505 REM * CHANGEMENT MOIS *
8510 REM
8515 TEXT : HOME
8520 GOSUB 95:L1$ = "AVEZ-VOUS D'AUTRES
      OPERATIONS": VTAB 10: HTAB (38 -
      LEN (L1$)) / 2: PRINT L1$: PRIN
      T
8530 L1$ = "A AJOUTER AU MOIS EN COURS ?
      ": HTAB (38 - LEN (L1$)) / 2: PR
      INT L1$: PRINT
8535 VTAB 14: CALL - 868
8540 HTAB 17: PRINT "=> ";: GET A$: PRI
      NT A$;: IF A$ = "O" THEN 3050
8550 IF A$ < > "N" THEN 8535
8559 REM

```

```

8560 REM CALCUL REPORT MOIS
8561 REM
8565 LET TT = 0
8570 FOR I = 0 TO NB
8580 T1 = VAL ( MID$ ( TB$(I),32,9)):T2
      = FN Z(T1)
8590 TT = FN Z(TT) + T2
8600 NEXT I
8610 REM
8611 REM SAUVE MOIS EN COURS
8612 REM
8615 PRINT : PRINT : HTAB 15: PRINT TT
8620 GOSUB 7000
8640 REM
8650 REM
8651 REM R.A.Z MOIS EN MEMOIRE
8652 REM
8660 FOR I = 1 TO NB:TB$(I) = "": NEXT
      I
8665 LET NB = 1
8670 REM
8671 REM CHANGE NUMERO MOIS
8672 REM ET REPORT CALCULE.
8673 REM
8680 MM = VAL (MM$):AA = VAL (AA$): IF
      MM = 12 THEN MM = 0:AA = AA + 1
8690 MM = MM + 1:MM$ = STR$ (MM):AA$ =
      STR$ (AA)
8700 IF MM < 10 THEN MM$ = "0" + MM$
8710 SO = TT: GOSUB 9000
8720 TB$(0) = MM$ + "
      " + SO$
8730 MOIS$ = TM$(MM)
8735 GOSUB 1400: GOSUB 1210
8740 DSN$ = LIBELLE$ + MOIS$ + " " + ST
      R$ (AA)
8745 GOTO 21000
8750 PRINT :HT = (40 - LEN (DSN$)) / 2
      : HTAB HT: PRINT DSN$: PRINT
8755 GOSUB 20000
8760 PRINT D$;"OPEN ";DSN$
8770 PRINT D$;"DELETE ";DSN$
8800 GOSUB 800
8850 GOTO 3020
9000 REM
9010 REM * SO ==> SO$ *
9020 SW = FN Z(SO)
9030 SO$ = STR$ (SW)
9050 SO$ = RIGHT$ ("
      " + SO$,9)
9060 IF MID$ (SO$,7,1) = "." THEN RET
      URN
9070 IF MID$ (SO$,8,1) = "." THEN SO$
      = SO$ + "0": GOTO 9050
9080 SO$ = SO$ + ".00": GOTO 9050
9500 REM
9510 REM * S O L D E *
9511 IF A2 > NB - 1 THEN A2 = NB - 1
9515 L2$ = "TOTAL APRES LIGNE : " + A2$:
      L3$ = "TOTAL": GOSUB 5500
9600 TT = 0
9610 FOR B = 0 TO A2
9620 T1 = VAL ( MID$ ( TB$(B),32,9)):T2
      = FN Z(T1): IF T2 = 0 THEN 9640
9630 TT = FN Z(TT) + FN Z(T2)
9640 NEXT B
9650 HTAB 31: CALL - 868
9660 INVERSE : HTAB 31: PRINT FN Z(TT)
      ;: NORMAL : GET A$: GOSUB 5600: R
      ETURN
11000 REM
11010 REM * E D I T E U R *

```

```

11015 REM
11030 POKE 35,23: POKE 34,2: POKE 33,40
      : POKE 32,0
11040 VTAB 1: HTAB ((40 - LEN (DSN$))
      / 2): PRINT DSN$
11050 IF CL < 1 THEN CL = 1
11110 IF CL > (NB - 1) THEN CL = NB - 1
11115 LET C2 = CL: REM SAUVE CL
11117 IF NB < 1 THEN 11180
11120 FOR EC = 3 TO 22
11130 VTAB EC: HTAB 1: PRINT TB$(CL);
11135 IF CL = NB THEN 11150
11140 VTAB EC: HTAB 22: INVERSE : PRINT
      RIGHT$ ("0" + STR$ (CL),2);: N
      ORMAL
11150 LET CL = CL + 1: IF CL > NB THEN
      CL = NB: CALL - 958
11160 NEXT EC
11170 VTAB 24: HTAB 38: INVERSE : PRINT
      RIGHT$ ("0" + STR$ (NB - 1),2)
      ;: NORMAL
11180 VTAB 24: HTAB 1: PRINT "=> ";
11190 LET CL = C2
11200 RETURN
20000 REM
20010 REM * CONSTANTES *
20012 REM
20014 LET D$ = CHR$ (4)
20020 RESTORE
20030 READ NW$,DA$,DB$,DC$,DD$
20040 IF DA$ = "00" THEN RETURN
20045 IF NW$ < > NCPT$ THEN 20030
20050 CP$ = AA$ + MM$
20060 IF CP$ < DA$ THEN 20030
20070 IF CP$ > DB$ THEN 20030
20080 LET NB = NB + 1
20090 LET LC = LEN (DC$): IF LC > 14 T
      HEN DC$ = LEFT$ (DC$,15):LC = 15
      : GOTO 20130
20110 DC$ = DC$ + MID$ ("
      ",1,15 - LC)
20130 SO = VAL (DD$): GOSUB 9000
20140 DD$ = SO$
20210 TB$(NB - 1) = "01" + " " + DC$ + "
      " + "
      0000000" + DD$
20220 GOTO 20030
20500 REM
20501 REM CONSTANTES
20502 REM
20510 DATA 1229006,8301,8310,IMPOTS,-27
      60
20520 DATA 1229006,8209,8412,PEL,-600
20700 DATA 00,00,00,00,00
21000 REM
21010 REM * NOUVEAU EXISTE ? *
21020 REM
21030 POKE - 16368,0: REM RAZ CLAVIER
21040 ONERR GOTO 21400
21050 PRINT
21060 PRINT D$;"VERIFY ";DSN$
21070 POKE 216,0: POKE 222,0
21080 HOME :L2$ = "LE NOUVEAU MOIS EXIS
      TE DEJA.": VTAB 12: HTAB (40 - L
      EN (L2$)) / 2: PRINT L2$
21090 PRINT :L2$ = "FAUT-IL LE SUPPRIME
      R (O/N) ?": HTAB (40 - LEN (L2$)
      ) / 2: PRINT L2$;
21110 GET W$: PRINT
21120 IF W$ = "0" THEN GOTO 8750
21130 IF W$ < > "N" THEN 21080
21150 GOTO 2230

```

```

21400 POKE 216,0: POKE 222,0
21410 GOTO 8750
22000 REM * SAISIE DE LIGNE *
22003 REM
22025 REM ==== JOUR ====
22030 HT = 1:A$ = ""
22040 VTAB LC: HTAB HT: GET W$: PRINT W
$;
22045 IF W$ = "F" THEN RETURN
22050 IF ASC (W$) = 13 THEN 22080
22055 IF ASC (W$) = 8 THEN 22030
22060 A$ = A$ + W$:HT = HT + 1: IF HT <
3 THEN 22040
22080 A$ = RIGHT$ ("00" + A$,2):A = VA
L (A$): IF A < 0 OR A > 31 THEN
GOSUB 1350: GOTO 22030
22090 REM ==== LIBELLE ====
22100 HT = 4:B$ = ""
22110 VTAB LC: HTAB HT: GET W$: PRINT W
$;
22120 IF ASC (W$) = 13 THEN 22160
22125 IF ASC (W$) = 8 THEN 22100
22130 :
22150 B$ = B$ + W$:HT = HT + 1: IF HT <
19 THEN 22110
22160 B$ = LEFT$ (B$ + "
",15)
22170 REM ==== NUM.CHEQUE ====
22180 HT = 25:C$ = ""
22190 VTAB LC: HTAB HT: GET W$: PRINT W
$;
22200 IF ASC (W$) = 13 THEN 22230
22205 IF ASC (W$) = 8 THEN 22180

```

```

22210 IF W$ = ":" AND HT = 25 THEN GOT
O 22700: REM NUM.CHQ.+1
22220 C$ = C$ + W$:HT = HT + 1: IF HT <
32 THEN 22190
22230 C$ = RIGHT$ ("0000000" + C$,7)
22240 REM ==== SOMME ====
22250 HT = 32:D$ = ""
22260 VTAB LC: HTAB HT: GET W$: PRINT W
$;
22270 IF W$ = CHR$ (13) THEN 22300
22275 IF ASC (W$) = 8 THEN 22250
22290 D$ = D$ + W$:HT = HT + 1: IF HT <
41 THEN 22260
22300 D = VAL (D$):D$ = CHR$ (4)
22330 RETURN
22700 REM
22702 REM NUM.CHQ +1
22705 IF R1 < 100 THEN 22180
22710 R1 = R1 + 1:R1$ = STR$ (R1)
22720 C$ = RIGHT$ ("0000000" + R1$,7)
22730 VTAB LC: HTAB 25: PRINT C$;
22900 GOTO 22240
40000 REM
40010 REM LISTE DES COMPTES
40020 REM
40030 HOME : VTAB 9: HTAB 10
40050 PRINT "1229006.....BNP" ""
40080 PRINT : HTAB 10
40090 PRINT "021683.....BPROP" ""
40126 PRINT : HTAB 10
40127 PRINT "015927.....P.E.L." ""
40130 PRINT : HTAB 20: GET A$
40150 GOTO 370

```

MODEMS TELSAT

L'ACCES DE VOTRE MICRO ORDINATEUR AUX BASES DE DONNEES
PAR LE RESEAU TELEPHONIQUE



TELSAT 440
Modem 300 bit/s full duplex



TELSAT 640
Modem 600/1200 bit/s full duplex

Ces produits font partie de la gamme complète de modems, multiplexeurs et équipements de réseaux de transmission de données TELSAT distribués par

SATELCOM international 69-71, rue du CHEVALERET 75013 PARIS

Tél. 584 14 75

Telex 204120F

Compression d'images HGR

Philippe Krepper

Je vous propose ici deux petites routines en langage-machine qui vous permettront, dans la majorité des cas, de réduire la place occupée sur une disquette par une image graphique en haute résolution.

La première, IMAGE 1, analyse la page graphique où réside l'image pour en retirer les données essentielles. L'analyse se fait par séries de 256 octets. La routine prend un octet et le compare au suivant : s'ils sont identiques, elle continue ainsi jusqu'à ce qu'elle trouve un octet différent ou qu'elle soit arrivée au dernier de la série. Dans l'un ou l'autre cas, elle stocke alors dans une zone tampon l'octet concerné et le nombre de ses occurrences consécutives, puis reprend l'analyse. Au terme de celle-ci, la zone tampon peut être sauvée sur disquette.

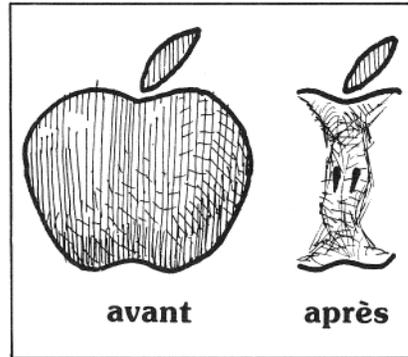
La seconde routine, IMAGE 2, utilise tout simplement les données de la

zone tampon pour reconstituer l'image dans la page graphique.

Il est évident que ces routines ne présentent d'intérêt que pour le traitement

donné par IMAGE 1 occupera deux fois plus de place que l'original!

Les deux petits programmes en Applesoft listés ci-après illustrent l'utilisation des routines.



tement d'images comportant un minimum d'octets consécutifs semblables. A la limite, si tous les octets sont différents deux à deux, le résultat

TEST-COMP assure la "compression" d'une image et la sauvegarde du résultat (sous le même nom que l'original suivi de -COMP). En fin de traitement, il affiche le nombre d'octets occupés par la zone tampon (LM), ce qui vous permet de savoir tout de suite si l'image mérite d'être retenue pour une utilisation sous forme analysée. L'adresse de départ de la zone tampon doit être POKée dans les mémoires 8 et 9 (sous la forme octet bas - octet haut).

TEST-DECOMP vous permettra pour sa part de vérifier la restitution de l'image graphique par IMAGE 2 à partir de la zone tampon.

Programme TEST-COMP

```
1 INPUT "NOM DE L'IMAGE : ";I$
5 HGR
10 POKE 8,0: POKE 9,96:D$ = CHR$(4):
    PRINT D$"BLOAD" I$
15 I$ = I$ + "-COMP"
20 PRINT D$"BLOAD IMAGE 1 OBJ": CALL 76
    8:LM = PEEK (24) + 256 * PEEK (
    25): PRINT D$"BSAVE" I$,A$6000,L"
    LM: TEXT : HOME : PRINT "LM="LM
```

Programme TEST-DECOMP

```
1 INPUT "NOM DE L'IMAGE : ";I$:II$ = I$
    + "-COMP":I$ = I$ + "-DECOMP"
5 HGR
10 POKE 8,0: POKE 9,96:D$ = CHR$(4):
    PRINT D$"BLOAD" II$
20 PRINT D$"BLOAD IMAGE 2 OBJ": CALL 87
    4: PRINT D$"BSAVE" I$,A$2000,L$20
    00"
```

```
1 ORG $300
2 IMAGE EPZ $6
3 TAMPON EPZ $8
4 OCTET EPZ $A
5 FIN EPZ $B
6 LIMITE EPZ $C
7 HPAG EPZ $E6
8 NO EPZ $18
9 LDA #0
10 STA NO
11 STA NO+1
12 LDA HPAG
13 CMP #$20
14 BEQ SUITE0
15 CMP #$40
16 BEQ SUITE0
17 LDA #$40
18 SUITE0 STA IMAGE+$1
```

IMAGE 1 Lisa 1.5

```
19 CLC
20 ADC #$1F
21 STA FIN
22 LDA #$FF
23 STA LIMITE
24 LDA #0
25 STA IMAGE
26 BOUCL0 LDY #0
27 LDA (IMAGE),Y
28 STA OCTET
29 BOUCL1 CPY LIMITE
30 BEQ SUITE1
31 INY
32 LDA (IMAGE),Y
33 CMP OCTET
34 BEQ BOUCL1
35 SUITE1 TYA
36 TAX
```

```
37 LDY #0
38 STA (TAMPON),Y
39 INY
40 LDA OCTET
41 STA (TAMPON),Y
42 LDA NO
43 CLC
44 ADC #2
45 STA NO
46 BCC $0
47 INC NO+1
48 $0 LDA TAMPON
49 CLC
50 ADC #$2
51 STA TAMPON
52 BCC SUITE2
53 INC TAMPON+$1
54 SUITE2 TXA
```

```

55 CLC
56 ADC IMAGE
57 STA IMAGE
58 LDA IMAGE+$1
59 ADC #$0
60 STA IMAGE+$1
61 CMP FIN
62 BCC BOUCL0
63 BEQ SUITE3
64 BCS RETOUR
65 SUITE3 LDA #$FF
66 SEC
67 SBC IMAGE
68 CMP #$0
69 BEQ RETOUR
70 STA LIMITE
71 BNE BOUCL0
72 RETOUR LDY #$0
73 TYA
74 STA (TAMPON),Y
75 RTS
76 END

```

```

1 IMAGE EPZ $6
2 TAMPON EPZ $8
3 TEMPOR EPZ $A
4 HPAG EPZ $E6
5 LDA HPAG
6 CMP #$20
7 BEQ SUITE0
8 CMP #$40

```

IMAGE 2
Lisa 1.5

```

9 BEQ SUITE0
10 LDA #$40
11 SUITE0 STA IMAGE+$1
12 LDA #$0
13 STA IMAGE
14 BOUCL0 LDY #$0
15 LDA (TAMPON),Y
16 CMP #$0
17 BEQ RETOUR
18 INY
19 STA TEMPOR
20 LDA (TAMPON),Y
21 LDY TEMPOR
22 BOUCL1 DEY
23 STA (IMAGE),Y
24 BNE BOUCL1
25 LDA TEMPOR
26 CLC
27 ADC IMAGE
28 STA IMAGE
29 BCC SUITE1
30 INC IMAGE+$1
31 SUITE1 LDA TAMPON
32 CLC
33 ADC #$02
34 STA TAMPON
35 BCC BOUCL0
36 INC TAMPON+$1
37 CLC
38 BCC BOUCL0
39 RETOUR RTS
40 END

```

IMAGE 1 OBJ

*300.379

```

0300- A9 00 85 18 85 19 A5 E6
0308- C9 20 F0 06 C9 40 F0 02
0310- A9 40 85 07 18 69 1F 85
0318- 08 A9 FF 85 0C A9 00 85
0320- 06 A0 00 B1 06 85 0A C4
0328- 0C F0 07 C8 B1 06 C5 0A
0330- F0 F5 98 AA A0 00 91 08
0338- C8 A5 0A 91 08 A5 18 18
0340- 69 02 85 18 90 02 E6 19
0348- A5 08 18 69 02 85 08 90
0350- 02 E6 09 8A 18 65 06 85
0358- 06 A5 07 69 00 85 07 C5
0360- 08 90 BE F0 02 B0 0D A9
0368- FF 38 E5 06 C9 00 F0 04
0370- 85 0C D0 AD A0 00 98 91
0378- 08 60

```

IMAGE 2 OBJ

*36A.3A9

```

036A- A5 E6 C9 20 F0 06
0370- C9 40 F0 02 A9 40 85 07
0378- A9 00 85 06 A0 00 B1 08
0380- C9 00 F0 25 C8 85 0A B1
0388- 08 A4 0A 88 91 06 D0 FB
0390- A5 0A 18 65 06 85 06 90
0398- 02 E6 07 A5 08 18 69 02
03A0- 85 08 90 D8 E6 09 18 90
03A8- D3 60

```

Accès direct aux disquettes

Gérard Michel

Ce petit programme est un utilitaire rudimentaire qui vous permettra d'accéder directement à un secteur donné sur une disquette pour y lire ou y écrire des informations.

L'instruction d'appel à RWTS et les paramètres des tables IOB et DCB sont "cachés" à la fin du programme Apple-soft. En conséquence, si vous trouvez ce dernier trop simpliste et désirez l'améliorer, n'oubliez pas de vérifier que vos modifications n'écrasent pas les paramètres ou de les déplacer dans le cas contraire.

Les informations à fournir sont les suivantes :

- Piste et secteur en décimal.
- Commande : 1 pour lire ou 2 pour écrire.
- Lecteur concerné (1 ou 2).
- Pour l'adresse-mémoire à partir de laquelle seront transférées les données, deux possibilités vous sont offertes :
 - donner l'adresse en décimal (par exemple 8192),
 - faire un "RETURN" sur la zone "Adresse décimale" et la donner ensuite en hexadécimal sous la forme Z1,Z2,Z3,Z4 (par exemple, pour rentrer \$2000, tapez 2,0,0,0).

Programme DIRAC

```

10 TEXT : HOME : INPUT "PISTE : ";P: IN
   PUT "SECTEUR : ";S
20 INPUT "COMMANDE : ";C: IF C < 1 OR C
   > 2 THEN 20
30 INPUT "DRIVE : ";D: IF D < 1 OR D >
   2 THEN 30
40 INPUT "ADR. DECIMAL : ";AD$: IF AD$
   < > "" THEN 50
45 INPUT "ADR. HEXA : ";Z1,Z2,Z3,Z4
50 POKE 2496,P: POKE 2497,S: POKE 2504,
   C: POKE 2494,D: IF AD$ < > "" TH
   EN AD = VAL (AD$):HB = INT (AD
   / 256):LB = AD - 256 * HB: POKE 2
   500,LB: POKE 2501,HB: GOTO 100
70 Z1 = (Z1 * 16) + Z2:Z2 = (Z3 * 16) +
   Z4: POKE 2501,Z1: POKE 2500,Z2
100 CALL 2484: POKE 2508,D: END

```

Programme DIRAC : code caché

```

09B4- A9 09 A0 BC
09B8- 20 D9 03 60 01 60 01 00
09C0- 00 0B CD 09 00 1C 00 00
09C8- 01 E6 FE 60 01 00 01 EF
09D0- D8

```

Dessins avec une planche à clous

Nicolas Monsarrat

```
(* NICOLAS MONSARRAT MAI 83 *)

PROGRAM DECLOUS;

USES TURTLEGRAPHICS,TRANSCEND;

CONST NPDEF = 20;
TYPE CLOUS =RECORD
    GENRE :CHAR;
    ARGU :ARRAY[1..5]
        OF REAL
    END;

    TABLEAU =ARRAY [1..20,1..2]
        OF CLOUS;

VAR TAB :ARRAY[1..20] OF CLOUS;
    CALC,POS :ARRAY[1..20,1..2] OF REAL;
    OPTION :CHAR;
    MAXIND :INTEGER;
    BOITACLOU:FILE OF CLOUS;
    NP :INTEGER;
    X,Y :REAL;

PROCEDURE EFF(LIGNE:INTEGER);
BEGIN
    GOTOXY(0,LIGNE);
    WRITE('':40);
    GOTOXY(0,LIGNE)
END;

FUNCTION RAD(ANGLE :REAL):REAL;
BEGIN
    RAD := ANGLE * 0.0174532
END;

PROCEDURE ECRITURE(NOM:STRING);
VAR I:INTEGER;
BEGIN
    REWRITE(BOITACLOU,NOM);
    FOR I := 1 TO MAXIND DO BEGIN
        BOITACLOU^.GENRE := TAB[I].GENRE;
        BOITACLOU^.ARGU := TAB[I].ARGU;
        PUT(BOITACLOU)
    END;
    CLOSE(BOITACLOU,LOCK)
END;

PROCEDURE LECTURE(NOM:STRING);
VAR I:INTEGER;
BEGIN
    (*SI-*)RESET(BOITACLOU,NOM);(*SI+*)
    IF IORESULT<>0
        THEN BEGIN
            WRITE(CHR(7),NOM,
                ' N''EXISTE PAS');
            FOR I := 1 TO 4000 DO ;
                EXIT(LECTURE)
            END;
            MAXIND := 0;
            REPEAT
                MAXIND := MAXIND + 1;
                TAB[MAXIND].GENRE := BOITACLOU^.GENRE;
                TAB[MAXIND].ARGU := BOITACLOU^.ARGU;
                GET(BOITACLOU)
            UNTIL EOF(BOITACLOU);
            CLOSE(BOITACLOU,LOCK);
        END;

PROCEDURE CALCUL;
VAR I:INTEGER;
```

Le but de ce programme est de simuler à l'aide de l'Apple II la réalisation de dessins à base de clous. Chacun d'entre nous a, dans sa jeunesse, relié des clous plantés sur une planche suivant des motifs géométriques (cercles, droites...) au moyen de ficelles. Ce programme vous permettra justement de réaliser une infinité de créations de ce genre, avec tous les avantages que peut comporter l'utilisation de l'informatique : modification du dessin, insertion de clous, etc. De plus, vous pourrez recopier vos dessins sur une table traçante Watanabe si vous en êtes équipé.

Pour ce qui est de la programmation, le choix du Pascal s'imposait pour plusieurs raisons. Tout d'abord, il est plus facile d'améliorer le programme grâce à la clarté des noms de procédure : LECTURE(NOM:STRING); est plus "parlant" que GOSUB 9000.

Ensuite, la gestion de la mémoire assurée automatiquement par le système Pascal élimine les problèmes de collisions entre programme et page HGR.

Enfin, la vitesse issue de la compilation permet un tracé rapide malgré les nombreux calculs effectués.

Voyons maintenant concrètement comment planter nos clous !

Ils ne peuvent être disposés que sur des droites ou sur des cercles.

Une droite sera représentée par quatre nombres (suivis d'un cinquième inutile en l'espèce) ; ainsi :

D: X1 Y1 X2 Y2 0 (le "0" est ajouté par le programme)

représente une Droite allant du point X1-Y1 au point X2-Y2.

La représentation des cercles réclame cinq nombres "utiles" :

C: R AD AA X1 Y1

représente un arc de Cercle de rayon R, de centre X1-Y1, entre les angles AD et AA (compris entre -360 et +360 degrés). Si AA est supérieur à AD, les clous seront disposés dans le sens trigonométrique, et inversement.

Il existe également une instruction spéciale, le séparateur de syntaxe N :

N: 0 0 0 0

sert à réaliser deux dessins indépendants (les clous de l'instruction précé-

dente ne seront pas reliés à ceux de l'instruction suivante).

Pour exécuter le programme, on tape au niveau COMMAND du Pascal un X)execute du programme-code et le menu principal apparaît. On y trouve les options classiques de chargement (Load) et de sauvegarde (Save). Si vous ne chargez rien, appuyez sur N (pour nouveau dessin). L'Édition permet ensuite de visualiser et de modifier le dessin.

Examinons de plus près la création de notre premier dessin.

Pour confirmer l'effacement du dessin antérieur, il faut répondre par "O" à la question "NOUVEAU FICHER?". Les commandes D, C et N déjà évoquées apparaissent alors. Pour un premier exemple simple, vous pouvez taper :

```
D      0      0      279      0
D      279     0      279     191
```

Les erreurs éventuelles seront corrigées plus tard.

Tapez F pour revenir au menu principal et marquer la fin de la saisie, puis passez dans l'Éditeur.

Il s'agit d'un éditeur de ligne, c'est à dire que l'on travaille sur les numéros des instructions et non sur le texte. Les commandes <M>odif, <I>nsert et <S>uppr sont les commandes d'édition classiques. L'option <N>pts change le nombre de clous des droites et des portions de cercle (la valeur par défaut est 20). La commande <D>raw permet de visualiser le dessin. Pour effacer un dessin en mémoire, il suffit de taper N.

La commande <X>chang permet d'échanger les extrémités de vos figures; cela évite d'avoir à retaper les lignes ou liaisons qui ne conviennent pas.

Si vous êtes possesseur d'une table traçante Watanabe, vous pourrez y planter vos clous grâce à l'option <W>. Le nombre de points est triplé afin d'obtenir une densité comparable à celle de l'écran. Les coordonnées sont adaptées à la résolution de la table (environ 3600 sur 2600 points).

Une fois votre travail terminé, il ne vous reste qu'à taper <F>in, sauver votre dessin et quitter le programme.

Loin d'être parfait, ce dernier permet néanmoins de créer facilement de beaux dessins par ordinateur. On pourrait ajouter d'autres figures géométriques, mais les possibilités offertes par les droites et cercles sont déjà infinies, ainsi que l'usage saura vous en convaincre.

```
BEGIN
  FOR I := 1 TO MAXIND DO
    IF TAB[I].GENRE='C'
      THEN
        CALC[I,1] := (RAD(TAB[I].ARGU[3])
          -RAD(TAB[I].ARGU[2]))/NP
      ELSE BEGIN
        CALC[I,1] := (TAB[I].ARGU[3]-TAB[I].ARGU[1])/NP;
        CALC[I,2] := (TAB[I].ARGU[4]-TAB[I].ARGU[2])/NP
      END
  END;

PROCEDURE NOUVEAU;
VAR CAR :CHAR;
    I,Z :INTEGER;
BEGIN
  WRITE('NOUVEAU FICHER :');
  READ(CAR);
  IF CAR<>'O'
    THEN EXIT(NOUEAU);
  MAXIND := 1;
  WRITELN;
  IF EOLN THEN READLN;
  NP := NPDEF; PAGE(OUTPUT);
  WRITELN('C :CERCLE');
  WRITELN('D :DROITE');
  WRITELN('N :SEPARATEUR');
  WRITELN('F :FIN');
  REPEAT
    REPEAT
      EFF(5);WRITE('OPTION :');
      READ(CAR);
      EFF(5);
    UNTIL CAR IN ['C','D','N','F'];
    IF CAR='C'
      THEN BEGIN
        WRITE('RAYON :');
        READ(TAB[MAXIND].ARGU[1]);
        GOTOXY(0,5);
        WRITE('ANGLE DEP,ARRIVEE :');
        READ(TAB[MAXIND].ARGU[2],TAB[MAXIND].ARGU[3]);
        EFF(5);
        WRITE('COORDONNEES DU CENTRE :');
        READLN(TAB[MAXIND].ARGU[4],TAB[MAXIND].ARGU[5]);
        TAB[MAXIND].GENRE := 'C'
      END
    ELSE
      IF CAR = 'D'
        THEN BEGIN
          WRITE('X1,Y1,X2,Y2 :');
          READLN(TAB[MAXIND].ARGU[1],TAB[MAXIND].ARGU[2],
            TAB[MAXIND].ARGU[3],TAB[MAXIND].ARGU[4]);
          TAB[MAXIND].ARGU[5] := 0;
          TAB[MAXIND].GENRE := 'D'
        END
      ELSE BEGIN
        TAB[MAXIND].GENRE := 'N';
        FOR Z := 1 TO 5 DO
          TAB[MAXIND].ARGU[Z] := 0
        END;
      IF CAR<>'F'
        THEN BEGIN
          GOTOXY(0,6+MAXIND);
          WRITE(TAB[MAXIND].GENRE);
          FOR I := 1 TO 5 DO
            WRITE(TRUNC(TAB[MAXIND].ARGU[I]:5));
            MAXIND := MAXIND + 1
          END
        UNTIL CAR='F';
        MAXIND := MAXIND - 1
      END;
  END;

PROCEDURE RAPPEL;
VAR S,NOM:STRING;
    NUM:INTEGER;
BEGIN
  PAGE(OUTPUT);
  WRITE('NOM DU FICHER :');
  READLN(NOM);
```

```

IF NOM=''
  THEN EXIT(RAPPEL);
PAGE(OUTPUT);
LECTURE(NOM);
END;

PROCEDURE ECRIT;
VAR NOM:STRING;
BEGIN
  WRITE('NOM DU FICHER :');
  READLN(NOM);
  IF NOM='' THEN EXIT(ECRIT);
  ECRITURE(NOM)
END;

PROCEDURE XY(J :INTEGER);
BEGIN
  IF TAB[J].GENRE='C'
  THEN BEGIN
    X := TAB[J].ARGU[4]+TAB[J].ARGU[1]
      *COS(POS[J,1]+RAD(TAB[J].ARGU[2]));
    Y := TAB[J].ARGU[5]+TAB[J].ARGU[1]
      *SIN(POS[J,1]+RAD(TAB[J].ARGU[2]));
    POS[J,1] := POS[J,1]+CALC[J,1]
  END
  ELSE BEGIN
    X := TAB[J].ARGU[1]+POS[J,1];
    Y := TAB[J].ARGU[2]+POS[J,2];
    POS[J,1] := POS[J,1] + CALC[J,1];
    POS[J,2] := POS[J,2] + CALC[J,2]
  END
END;

PROCEDURE DRAW;
VAR I,J :INTEGER;
    FLAG :BOOLEAN;
    CAR :CHAR;
BEGIN
  CALCUL;
  FOR I := 1 TO MAXIND
  DO BEGIN
    POS[I,1] := 0;
    POS[I,2] := 0
  END;
  EFF(22);
  WRITE('OVERLAY :');
  READ(CAR);EFF(22);
  IF NOT (CAR IN ['O','N'])
  THEN EXIT(DRAW);
  IF CAR='O'
  THEN GRAFMODE
  ELSE INITTURTLE;
  I := 1;
  FLAG := FALSE;
  REPEAT
    PENCOLOR(NONE);XY(1);
    MOVETO(ROUND(X),ROUND(Y));
    PENCOLOR(WHITE);
    FOR J := 2 TO MAXIND
    DO BEGIN
      XY(J);
      IF TAB[J].GENRE<>'N'
      THEN IF FLAG = FALSE
      THEN MOVETO(ROUND(X),ROUND(Y))
      ELSE BEGIN
        FLAG := FALSE;
        PENCOLOR(NONE);
        MOVETO(ROUND(X),ROUND(Y));
        PENCOLOR(WHITE)
      END
    ELSE FLAG := TRUE
  END;
  I := I + 1
  UNTIL I>NP+1;
  WRITE(CHR(7));
  READLN(KEYBOARD);
  TEXTMODE
END;

```

Les mystères de la ligne 65535

Vous avez dû être très nombreux à avoir été intrigués de voir apparaître dans certains de nos programmes la ligne 65535, ligne impossible à détruire ou à modifier, car l'Applesoft refuse tout numéro de ligne supérieur ou égal à 64000. Pourtant, on peut se servir des lignes de numéro supérieur, qui apparaîtront au listing (mais, comme elles ne peuvent être atteintes par des GOTOs ou autres GOSUBs, on y met souvent des REMs de copyright difficilement délébiles).

Rompons pour une fois la magie et expliquons comment cela se réalise. On utilise la routine FNDLIN (\$D61A) de l'Applesoft qui cherche une ligne dans la mémoire de l'Apple, ligne dont le numéro est contenu dans les mémoires \$50-51 (octet bas en \$50, octet haut en \$51 comme d'habitude) et qui fournit l'adresse du début de cette ligne dans les mémoires \$9B-9C (octet bas-octet haut bien sûr). Chaque ligne commence par l'adresse de la ligne suivante (2 octets) puis continue par son numéro (2 octets) avant de contenir la ligne proprement dite et de se terminer par un zéro.

Dès lors, tout est clair : voici comment créer la ligne 65535 :

- créer cette ligne en lui donnant le numéro 63999 (\$F9FF) ;
- faire]CALL -151, puis :
* 50:FF F9 N D61AG 9B.9C
- noter l'adresse affichée (octet bas-octet haut), y ajouter 2, et afficher l'octet contenu dont l'adresse est le résultat, ainsi que le suivant : on trouve normalement "FF F9" ;
- remplacer avec le moniteur "FF F9" par "FF FF".

Inversement, pour détruire la ligne 65535, il suffit de :

- détruire une ligne 63999 éventuelle ;
- faire]CALL -151, puis :
* 50:FF FF N D61AG 9B.9C
- ajouter 2 à l'adresse obtenue: on doit y trouver FF FF qu'on remplacera par FF F9 ;
- détruire la ligne 63999 ainsi obtenue.

Bien sûr, on peut faire d'autre substitutions entre numéros de lignes de la même manière grâce à FNDLIN.

Olivier Herz

Les joies du Profile...

Apple France, c'est-à-dire Seedrin, a mis en oeuvre une politique commerciale qui, c'est le moins que l'on puisse dire, ne fait pas la joie de ses clients : même si un équipement se révèle déficient dès l'achat, il n'est pas remplacé mais réparé. Le client, qui a déjà payé, est privé de son équipement et voit en plus son temps de garantie réel diminué du temps de réparation.

Pour les équipements standards, pour lesquels les revendeurs compétents peuvent effectuer la plupart des réparations, le client final ne s'aperçoit en général de rien, le revendeur assurant le tampon.

Par contre, le Profile ne peut à ce jour être réparé que par Seedrin. Voici ce qui est arrivé à une entreprise de services que nous connaissons bien. Elle a récemment vendu deux systèmes de gestion complets sur Apple III avec deux Profiles dans chaque site. Aucun problème au niveau des logiciels développés pour la circonstance, qui donnent entière satisfaction. Malheureusement, dans chacun des deux sites, l'un des Profiles a, dès le début, connu des problèmes. Le premier a été immobilisé deux semaines, après avoir provoqué deux destructions de fichiers : le client a failli faire un procès tellement tout cela l'a énervé. Dans le second site, le client est furieux lui aussi car on lui annonce un délai de réparation de deux à quatre semaines.

Nous avons aussi entendu parler d'un pauvre acheteur de Profile dont le disque est déjà plusieurs fois tombé en panne. Outre les immobilisations successives de son outil de travail, ce client ne peut plus avoir la moindre confiance dans un équipement qu'on refuse de lui échanger bien qu'il ne soit manifestement pas fiable.

Comment peut-on prétendre que l'Apple III est un ordinateur de gestion si l'on n'est pas en mesure de faire un remplacement standard quand un disque dur fonctionne mal dès la livraison ou, pour le moins, de le réparer dans un délai raisonnable, donc inférieur à la semaine ?

Nous encourageons donc Seedrin à agir pour améliorer le sort des possesseurs de Profile, soit en acceptant enfin le principe d'un échange pour des équipements fondamentalement défectueux, soit en mettant au moins en oeuvre les moyens nécessaires pour effectuer rapidement les réparations éventuelles. Nous vous préviendrons si le ciel s'éclaircit à ce sujet.

```

PROCEDURE TABLE;
VAR TT :TEXT;
    NOM :STRING;
    FLAG:BOOLEAN;
    I,J :INTEGER;
BEGIN
    NOM := '';
    WRITE('NOM DU FICHIER DE SORTIE : (#8:) ');
    READLN(NOM);
    IF NOM='' THEN NOM := '#8: ';
    REWRITE(TT,NOM);
    NP := NP * 3;
    CALCUL;
    FOR I := 1 TO MAXIND DO
        IF TAB[I].GENRE='C'
            THEN POS[I,1] := TAB[I].ARGU[2]
            ELSE BEGIN
                POS[I,1] := 0;
                POS[I,2] := 0
            END;
    I := 1;FLAG := FALSE;
    REPEAT
        XY(1);
        WRITELN(TT,'M',ROUND(X*12.321428),
            ', ',ROUND(Y*13.612565));
        FOR J := 2 TO MAXIND
            DO BEGIN
                XY(J);
                IF TAB[J].GENRE <>'N'
                    THEN
                        IF FLAG=FALSE
                            THEN WRITELN(TT,'D',ROUND(X*12.321428),
                                ', ',ROUND(Y*13.612565))
                            ELSE BEGIN
                                FLAG := FALSE;
                                WRITELN(TT,'M',ROUND(X*12.321428),
                                    ', ',ROUND(Y*13.612565))
                            END
                        ELSE FLAG := TRUE
                    END;
            I := I + 1;
        UNTIL I>NP+1;
        NP := NP DIV 3;
        CLOSE(TT,LOCK);
        WRITE(CHR(7),CHR(7));
        PAGE(OUTPUT)
    END;
END;

PROCEDURE LISTE;
VAR I,J :INTEGER;
BEGIN
    GOTOXY(0,0);
    FOR I := 1 TO MAXIND
        DO BEGIN
            WRITE(I:2,' ',TAB[I].GENRE:3);
            FOR J := 1 TO 5 DO
                WRITE(ROUND(TAB[I].ARGU[J]):5);
            WRITELN
        END;
    EFF(MAXIND)
END;

PROCEDURE MODIF;
VAR NUMERO:INTEGER;
    CAR,RE:CHAR;
    I :INTEGER;
    VAL :REAL;
BEGIN
    EFF(21);
    WRITE('INSTRUCTION A MODIFIER :');
    READLN(NUMERO);
    IF (NUMERO<1) OR (NUMERO>MAXIND)
        THEN EXIT(MODIF);
    EFF(21);
    CAR := TAB[NUMERO].GENRE;
    WRITE('GENRE : (',CAR,') ');
    READ(RE);
    IF NOT(EOLN(INPUT))
        THEN BEGIN

```

```

READLN;
TAB[NUMERO].GENRE := RE
END
ELSE TAB[NUMERO].GENRE := CAR;
GOTOXY(0,23);
WRITE('<CR> ACCEPTE,<ESC> MODIFIE');
FOR I := 1 TO 5
DO BEGIN
EFF(21);
VAL := TAB[NUMERO].ARGU[I];
WRITE('VALEUR ',I,' : (',ROUND(VAL)
,',') ');READ(RE);
IF EOLN(INPUT)
THEN BEGIN
READLN;
TAB[NUMERO].ARGU[I] := VAL
END
ELSE BEGIN
GOTOXY(0,22);
WRITE('NOUVELLE VALEUR :');
READLN(VAL);EFF(22);
TAB[NUMERO].ARGU[I] := VAL
END
END;
EFF(21)
END;

PROCEDURE INSERT;
VAR I,J,Z :INTEGER;
CAR :CHAR;
BEGIN
GOTOXY(0,21);
WRITE('NUMERO APRES LEQUEL ON INSERE :');
READLN(J);EFF(21);
WRITE('OPTION : <C>,<D>,<N> ');
READ(CAR);
EFF(21);
IF (J<1) OR (J>MAXIND) OR
NOT (CAR IN ['C','D','N'])
THEN EXIT(INSERT);
FOR I := MAXIND DOWNTO J DO
TAB[I+1] := TAB[I];
MAXIND := MAXIND + 1;
J := J + 1;
GOTOXY(0,21);
IF CAR='C'
THEN BEGIN
WRITE('RAYON :');
READ(TAB[J].ARGU[1]);
EFF(21);
WRITE('ANGLE DEP,ARRIVEE :');
READLN(TAB[J].ARGU[2],TAB[J].ARGU[3]);
EFF(21);
WRITE('COORDONNEES DU CENTRE :');
READLN(TAB[J].ARGU[4],TAB[J].ARGU[5]);
TAB[J].GENRE := 'C';EFF(21);
END
ELSE
IF CAR = 'D'
THEN BEGIN
WRITE('X1,Y1,X2,Y2 :');
READLN(TAB[J].ARGU[1],TAB[J].ARGU[2],
TAB[J].ARGU[3],TAB[J].ARGU[4]);
TAB[J].ARGU[5] := 0;
TAB[J].GENRE := 'D';EFF(21)
END
ELSE BEGIN
TAB[J].GENRE := 'N';
FOR Z := 1 TO 5 DO
TAB[J].ARGU[Z] := 0
END
END;

PROCEDURE DELETE;
VAR I,J :INTEGER;
BEGIN
GOTOXY(0,21);
WRITE('NUMERO A ENLEVER :');
READLN(J);

```

Détruisez des disquettes avec vos logiciels !

En travaillant avec Magicalc sur une disquette de fichiers quasiment pleine que je n'avais pas encore sauvegardée (autant pour moi !), j'ai un beau jour découvert que les deux tiers des fichiers avaient disparu. Aucun moyen de les récupérer avec un programme normal de "RECONSTRUCT VTOC". Un second utilitaire m'a montré qu'un secteur du catalogue avait été totalement mis à zéro. J'ai réussi enfin à tout récupérer grâce à un programme génial, le programme FCAT du logiciel "Bag of Tricks".

En en discutant avec d'autres spécialistes, j'ai appris que ce problème de remise à zéro de secteur survenait parfois avec Visicalc, quand la disquette est pleine. D'autres logiciels aussi deviennent dangereux quand la disquette est trop pleine. Alors, méfiez-vous, et achetez Bag of Tricks...

En particulier, attention à PFS si votre disquette est trop pleine ou, pire, si vous utilisez de gros fichiers sur disque dur. Je connais une société de conseil dont un client a eu un gros fichier sur disque mis sens dessus dessous par PFS. Et comme la sauvegarde copiait fidèlement la catastrophe de la version originale (découverte plus tard), il a fallu reconstituer le fichier à la main, avec un autre logiciel, bien entendu.

Edition de formule en Magicalc

Dans certains cas, quand on essaye de mettre à jour avec "/E" une formule dans un tableau Magicalc, on a la surprise de voir la valeur résultant de la formule apparaître en lieu et place de la formule. C'est en particulier le cas si, avant de faire "/E", on commence à entrer un texte que l'on efface immédiatement après avec ESC ou DEL. Si l'on appuie alors par réflexe sur RETURN, la formule est perdue.

La solution consiste, quand on s'aperçoit que la valeur apparaît au lieu de la formule, à faire CTRL-V pour sortir puis "/E" pour ré-éditer, enfin sans problème. Si cela ne marche toujours pas, recalculez avec "!" avant l'édition.

Hervé Thiriez

```

EFF(21);
IF (J<1) OR (J>MAXIND)
  THEN EXIT(DELETE);
IF J=MAXIND
  THEN MAXIND := MAXIND - 1
  ELSE BEGIN
    FOR I := J TO MAXIND DO
      TAB[I] := TAB[I+1];
    MAXIND := MAXIND - 1
  END
END;

PROCEDURE SWAP;
VAR DEP,ARR,I :INTEGER;
    V          :REAL;
BEGIN
  EFF(21);
  WRITELN('<X>CHANGE');
  WRITE('NUMERO DE DEPART :');
  READLN(DEP);
  IF DEP=0 THEN EXIT(SWAP);
  EFF(22);
  WRITE('NUMERO D'ARRIVEE :');
  READLN(ARR);
  EFF(22);EFF(21);
  FOR I := DEP TO ARR DO
    CASE TAB[I].GENRE OF
      'D':BEGIN
        V := TAB[I].ARGU[3];
        TAB[I].ARGU[3] := TAB[I].ARGU[1];
        TAB[I].ARGU[1] := V;
        V := TAB[I].ARGU[4];
        TAB[I].ARGU[4] := TAB[I].ARGU[2];
        TAB[I].ARGU[2] := V
      END;
      'C':BEGIN
        V := TAB[I].ARGU[3];
        TAB[I].ARGU[3] := TAB[I].ARGU[2];
        TAB[I].ARGU[2] := V
      END
    END
  END
END;

PROCEDURE EDIT;
VAR CAR:CHAR;
BEGIN
  CAR := 'T';
  REPEAT
    IF CAR IN ['T','X','M','I','S','W']
      THEN LISTE;
    GOTOXY(0,22);
    WRITELN('<M>ODIF,<I>NSERT,<S>UPPR ,<W>ATANABE');
    WRITE('<N>PTS ,<D>RAW ,<X>CHANG ,<F>IN :');
    READ(KEYBOARD,CAR);
    EFF(22);EFF(23);
    CASE CAR OF
      'N':BEGIN
        GOTOXY(0,21);
        WRITE('NOMBRE DE POINTS :');
        READLN(NP);
        EFF(21)
      END;
      'X':SWAP;
      'M':MODIF;
      'I':INSERT;
      'S':DELETE;
      'D':DRAW;
      'W':TABLE
    END
  UNTIL CAR='F'
END;

PROCEDURE FUSION;

```

```

VAR NOM,NOM2 :STRING;
    FLAG      :BOOLEAN;
    F1 ,F2    :FILE OF CLOUS;
    I,J       :INTEGER;
    CAR       :CHAR;
BEGIN
  WRITE('NOM DU FICHIER DE SORTIE :');
  READLN(NOM);
  REWRITE(F1,NOM);
  GOTOXY(0,23);
  WRITE('<CR> POUR ARRET');
  GOTOXY(0,2);
  FLAG := FALSE;
  REPEAT
    WRITE('NOM DU FICHIER A INCLURE :');
    READLN(NOM2);
    IF NOM2<>' '
      THEN BEGIN
        IF FLAG=FALSE
          THEN FLAG := TRUE
          ELSE BEGIN
            F1^.GENRE := 'N';
            FOR I := 1 TO 5 DO
              F1^.ARGU[I] := 0;
            PUT(F1)
          END;
        LECTURE(NOM2);
        IF IORESULT<>0
          THEN EXIT(FUSION);
        FOR I := 1 TO MAXIND DO
          BEGIN
            F1^ := TAB [I];
            PUT(F1)
          END
        END
      UNTIL NOM2 = ' ';
      CLOSE(F1,LOCK);
      WRITE('ON LIT LE FICHIER ',NOM,' ');
      READ(CAR);
      IF CAR='O'
        THEN LECTURE(NOM)
      END;
END;

BEGIN
  NP := NPDEF;
  MAXIND := 0;
  REPEAT
    PAGE(OUTPUT);
    WRITELN('':11,'PROGRAMME DE CLOUS');
    WRITELN('':11,' <C> N.MONSARRAT ');
    GOTOXY(0,8);
    WRITELN('OPTIONS :');
    WRITELN;
    WRITELN('<N>OUVEAU DESSIN');
    WRITELN('<E>DITION DU DESSIN ACTUEL');
    WRITELN('<L>OAD');
    WRITELN('<S>AVE');
    WRITELN('<M>ELANGE DE FICHIERS');
    WRITELN('<F>IN');
    READ(OPTION);
    PAGE(OUTPUT);
    CASE OPTION OF
      'E':EDIT;
      'N':NOUVEAU;
      'L':RAPPEL;
      'S':ECRIT;
      'M':FUSION
    END
  UNTIL OPTION = 'F';
  PAGE(OUTPUT)
END.

```

suite de la page 28

EDIT traite exclusivement les fichiers TEXT. Tout fichier BASIC (de nom NF par exemple) est donc recopié dans un fichier TEXT (de nom TEXT<NF>) sur lequel s'effectue l'édition. Tout fichier TEXT est traité directement.

En fin d'édition :

- la commande F sans paramètre entraîne la mise à jour du fichier initial;

- la commande F comportant un nom de fichier crée un fichier du nom donné, de même type que le fichier initial, ce dernier étant inchangé.

Modification de l'éditeur

Pour que l'éditeur sache transformer un fichier TEXT en un programme BASIC, il faut lui apporter un certain nombre de modifications :

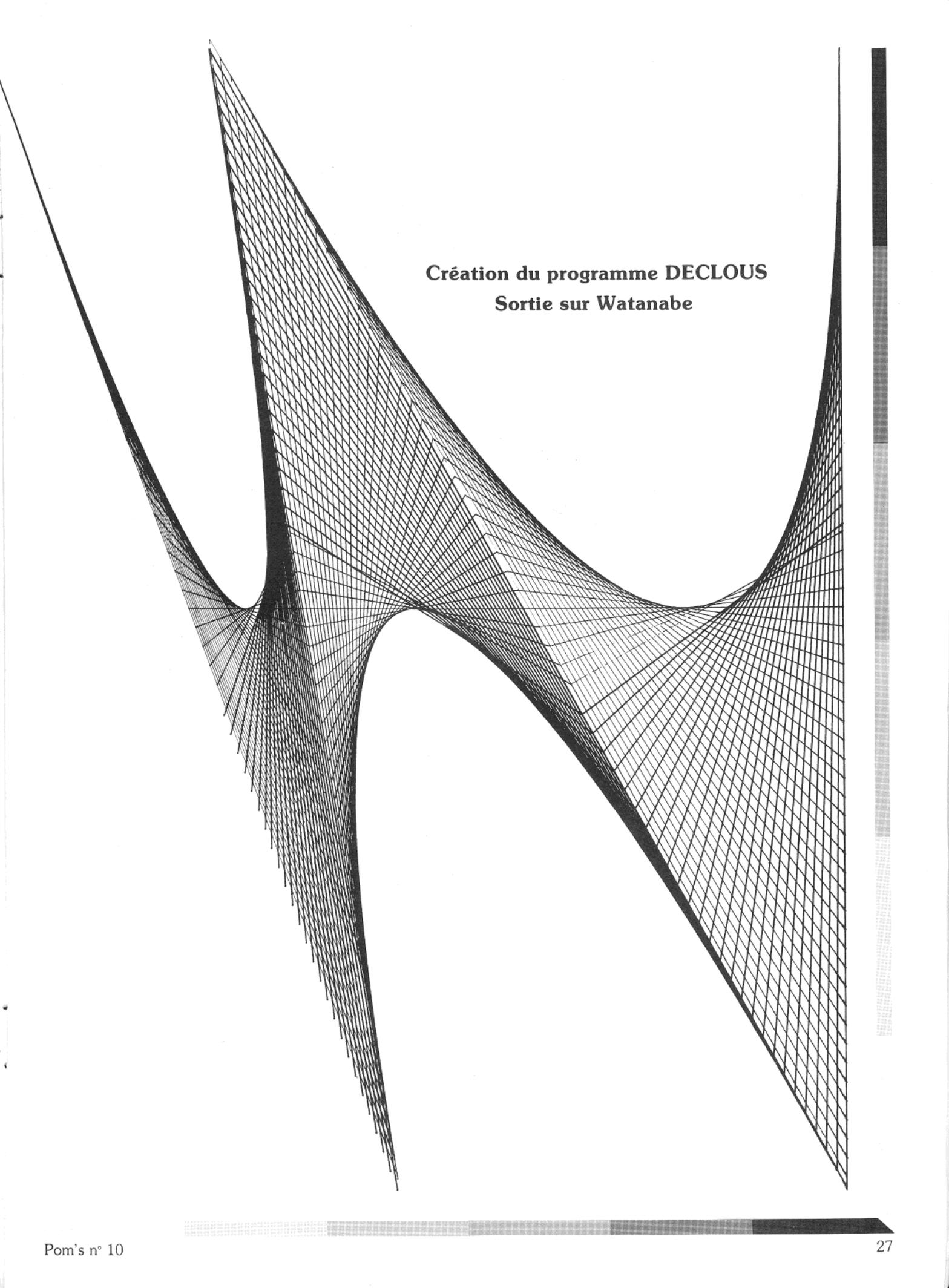
- ajouter les lignes 106, 5610 à 5640 et 9905;
- modifier les lignes 5510 à 5600 et 9900.

Sur la disquette d'accompagnement, le fichier PATCH.EDIT contient ces modifications. La mise à jour du fichier PROG.EDIT peut alors se faire par :

```

LOAD PROG.EDIT
EXEC PATCH.EDIT
SAVE PROG.EDIT

```



**Création du programme DECLOUS
Sortie sur Watanabe**

Edition des fichiers BASIC

Gérard Hisleur

Le programme INIT.EDIT, associé à quelques modifications de mon éditeur-compositeur de texte publié dans le Pom's 9, permet un traitement nettement amélioré des programmes BASIC : leur transformation en un fichier TEXT, sur lequel peut s'effectuer l'édition, ainsi que la transformation inverse en programme BASIC sont rendues entièrement automatiques.

La mise en route est réalisée par :

```
BRUN PROGR48K
RUN INIT.EDIT
```

Le fichier EDIT contient ces deux commandes et le lancement peut donc se faire par EXEC EDIT.

La première information à fournir au programme INIT.EDIT est le nom du

fichier à éditer (éventuellement suivi de ".Di"). Le nom "?" provoque l'affichage du catalogue de la disquette.

Lorsque le fichier donné n'existe pas sur le support, INIT.EDIT demande son type afin de le créer. Tout type autre que A (programme BASIC Applesoft) ou T (fichier TEXT) est rejeté.

suite page 26

Programme INIT.EDIT

```
10 HOME :N = 105: DIM A$(N):ND$ = ",D1"
20 A$ = "300:38 48 84 FD AO OO 91 FE E6 FE DO
   O2 E6 FF 68 A4 FD 60 A9 AO 60 N D823G
   ": FOR I = 1 TO LEN (A$): POKE 511 +
   I, ASC ( MID$ (A$,I,1)) + 128: NEXT :
   POKE 72,0: CALL - 144
30 A$ = "": FOR I = 1 TO 19:A$ = A$ + " ": NE
   XT : FOR I = N TO 1 STEP - 1:A$(I) =
   A$ + A$: NEXT :A$(0) = A$ + "":A = PE
   EK (107) + PEEK (108) * 256 + 8: POKE
   254, PEEK (A): POKE 255, PEEK (A + 1)
40 INVERSE : PRINT "NOM DU FICHER A EDITER
   ":;: NORMAL : & INPUT N$: IF LEN (N$
   ) = 0 THEN 40
50 N1$ = N$: IF LEN (N$) < 4 THEN 70
60 IF MID$ (N$, LEN (N$) - 2,2) = ",D" THEN
   ND$ = RIGHT$ (N$,3):N1$ = LEFT$ (N$
   , LEN (N$) - 3)
70 N2$ = "": FOR I = 1 TO LEN (N1$):N2$ = N2
   $ + CHR$ ( ASC ( MID$ (N1$,I,1)) + 12
   8): NEXT : FOR I = LEN (N2$) + 1 TO 3
   0:N2$ = N2$ + CHR$ (160): NEXT
80 D$ = CHR$ (4): PRINT D$"NOMON
   CIO": POKE 54,0: POKE 55,3: POKE 56,18
   : POKE 57,3: CALL 1002: PRINT D$"CATAL
   OG,"ND$: PRINT D$"PR#0": PRINT D$"IN#0
   ": IF N1$ < > "?" THEN 110
90 J = 0: FOR I = 1 TO N: IF MID$ (A$(I),2,1
   ) < > " " THEN PRINT LEFT$ (A$(I),3
   ); MID$ (A$(I),8,17):;J = J + 1: IF J
   = 42 THEN GET C$:J = 0
100 NEXT : PRINT : PRINT : GOTO 20
110 FOR I = 1 TO N: IF MID$ (A$(I),8,30) =
   N2$ THEN 170
120 NEXT
130 NW = 1: INVERSE : PRINT "NOUVEAU FICHER"
   : NORMAL
140 PRINT : INVERSE : PRINT "T":;: NORMAL : P
   RINT "(TEXTE) OU ":; INVERSE : PRINT "
   A":;: NORMAL : PRINT "(BASIC APPLESOFT)
   ?":;: GET T$: PRINT T$
150 IF T$ < > "T" AND T$ < > "A" THEN 140
160 GOTO 210
170 T$ = CHR$ ( ASC ( MID$ (A$(I),2,1)) - 12
   8): PRINT "TYPE ":; INVERSE : PRINT T$
   ;: NORMAL : PRINT " ";
180 IF T$ < > "T" AND T$ < > "A" THEN INV
   ERSE : PRINT "ERREUR":;: NORMAL : END
190 PRINT : PRINT : IF LEFT$ (A$(I),1) = C
   HR$ (170) THEN INVERSE : PRINT "FICHI
   ER PROTEGE":;: NORMAL : PRINT
200 NW = 0
210 L$ = "TEXT<" + N1$ + ">":L1$ = L$ + ND$:
   ONERR GOTO 230
220 PRINT D$;"DELETE CHAIN.EDIT,D1"
230 ONERR GOTO 250
```

```
240 IF T$ = "A" THEN PRINT D$;"DELETE";L1$
250 POKE 216,0: PRINT D$;"OPEN CHAIN.EDIT,D1
   "
260 PRINT D$;"WRITE CHAIN.EDIT"
270 IF T$ = "T" THEN L1$ = N1$ + ND$: GOTO 3
   30
280 IF NW = 1 THEN 330
290 PRINT "LOAD";N$:ND$
300 G$ = CHR$ (34):OP$ = "? D$" + G$ + "OPEN
   " + L1$ + G$:WR$ = "? D$" + G$ + "WRIT
   E" + L$ + G$:CL$ = "? D$" + G$ + "CLOS
   E" + L$ + G$
310 PRINT "63999 D$=CHR$(4):" + OP$ + "": +
   WR$ + "": + "POKE 33,30:LIST ,63998:"
   + CL$ + "":TEXT:END"
320 PRINT "RUN 63999"
330 PRINT "RUN PROGR.EDIT,D1": PRINT L1$: PR
   INT D$;"CLOSE CHAIN.EDIT": PRINT D$;"E
   XEC CHAIN.EDIT"
```

Programme PATCH.EDIT

```
106 VTAB 22: INVERSE : PRINT "NOM DU FICHER
   A EDITER?":;: NORMAL : PRINT NA$
5510 IB = 0: IF LEN (NA$) > 6 THEN IF LEFT
   $ (NA$,5) = "TEXT<" AND RIGHT$ (NA$,1
   ) = ">" THEN IB = 1:NA$ = MID$ (NA$,6
   , LEN (NA$) - 6)
5520 NB$ = NA$: IF LEN (A$) > 1 THEN NA$ =
   RIGHT$ (A$, LEN (A$) - 1)
5530 ONERR GOTO 5550
5540 PRINT D$;"DELETE TEMPO";ND$
5550 POKE 216,0: PRINT D$;"OPEN TEMPO"
5560 IS = 0: PRINT D$;"WRITE TEMPO": IF IB >
   0 THEN PRINT "NEW"
5570 IF TN(IS) = IMAX THEN 5590
5580 PRINT SOURCE$(TN(IS)):IS = TN(IS): GOTO
   5570
5590 IF IB > 0 THEN 5630
5600 PRINT D$;"CLOSE TEMPO": ONERR GOTO 562
   0
5610 PRINT D$;"DELETE";NA$
5620 POKE 216,0: PRINT D$;"RENAME TEMPO,";NA
   $: END
5630 IF NA$ = NB$ THEN PRINT "DELETE";NA$
5640 PRINT "SAVE";NA$: PRINT "DELETE TEXT<";
   NB$;">": PRINT "DELETE TEMPO": PRINT D
   $;"CLOSE TEMPO": PRINT D$;"EXEC TEMPO"
   : END
9900 PRINT : PRINT TAB( 6);"FIN DE L'EDITIO
   N": PRINT : INVERSE : PRINT "F":;: NORM
   AL : PRINT TAB( 6);"UTILISATION DU FI
   CHIER INITIAL": PRINT TAB( 6);"POUR L
   A SAUVEGARDE."
9905 PRINT : INVERSE : PRINT "F NF":;: NORM
   AL : PRINT TAB( 6);"UTILISATION DU FICH
   IER DE NOM": PRINT TAB( 6);"NF POUR
   LA SAUVEGARDE.": GOTO 200
```

CX Système à l'essai

François Renault

CX Système est un ensemble de programmes conçu pour répondre à tous les problèmes (ou presque) que peuvent rencontrer une PME ou une PMI dans leur gestion. Il se présente sous forme d'une famille de logiciels parfaitement modulaires : le premier, CX Base 100, permet de gérer un fichier (création, mise à jour, classement, calculs,...) et d'imprimer des états et des étiquettes; la gestion multifichiers, elle, est permise par la version avancée CX Base 200, qui reprend toutes les fonctions de CX Base 100 pour le travail sur deux fichiers simultanément et offre des possibilités supérieures dans le traitement et le stockage des données. Un complément de programme permet de passer de CX Base 100 à CX Base 200. La famille ne serait pas complète sans CX Texte, un programme de traitement de texte accessible à partir de CX Base 200.

Pour ce banc d'essai, nous avons pu disposer de la version la plus évoluée du système, CX Base 200 + CX Texte. Nous l'avons testé sur un Apple //e (64 K sont nécessaires pour le fonctionnement du programme) équipé de deux lecteurs de disquettes. CX Base 200 peut gérer jusqu'à quatre lecteurs de disquettes, soit quatre fichiers simultanément. Pour de plus grandes applications, il peut travailler avec un lecteur de disquettes (pour le chargement du programme et éventuellement la gestion d'un fichier) et tout support de mémoire grande capacité compatible DOS 3.3 (disque dur en particulier).

CX Base 200 est l'héritier direct de CX Multigestion, dont on trouvera une analyse dans le Pom's 5. Il en a gardé les qualités, mais aussi certains défauts. Heureusement, des améliorations notables viennent pallier en partie ces faiblesses.

CX Texte est intimement lié à CX Base 200 : on n'y accède qu'après avoir chargé le programme CX Base. Le traitement de texte édite des textes qui sont considérés comme autant de dossiers et donc traités comme tels par CX Base. L'avantage de ce programme est de permettre d'y insérer, conditionnellement si on le désire, des données contenues dans les dossiers gérés par CX Base.

CX Base 200 : l'héritier de CX Multigestion

Héritier de ses qualités...

CX Base 200, tout comme CX Multigestion, est entièrement écrit en as-

sembleur et réside, pour la plus grande partie, en mémoire centrale. Cela lui confère une grande rapidité d'exécution. Les temps d'accès à la disquette et de recherche d'un dossier sont très acceptables et la durée des classements est à peine supérieure. Il en résulte un confort d'utilisation non négligeable.

Un dossier peut contenir jusqu'à 1600 caractères répartis en 55 rubriques et 47 lignes de notes. Dans ce cas extrême, on ne pourra enregistrer que 200 dossiers sur une disquette. Pour des dossiers moins importants, on pourra en stocker jusqu'à 2000 sur une même disquette (la longueur des dossiers est variable, de manière à optimiser l'occupation de la disquette). A ce propos, un utilitaire permet d'évaluer la place encore disponible sur une disquette en nombre de dossiers en se fondant sur la taille moyenne des dossiers déjà existants.

Une dominante de l'emploi de CX Base est la souplesse. Il est possible d'utiliser 4 types de formats de variables :

- numérique, qui accepte les nombres décimaux selon le mode français (avec une virgule) ou anglo-saxon (avec un point) ;
- alphanumérique ;
- date, qui reconnaît une date sous les formes les plus variées (13 NOVEMBRE 1983, 13 NOV 83, 13 N 83, 13 N, 13/11/83, 13 11, etc.) et la vérifie (il sait ce qu'est une année bissextile) ;
- stock, qui est en fait un format de type numérique ne conservant que des cumuls (comme le fait la mémoire additive d'une calculatrice).

Cette souplesse se retrouve dans les différents modes de sélection. On peut effectuer celles-ci par égalité, différence, en indiquant des limites ou encore par analogie ou mot-clé. Ce dernier mode permet de rechercher dans une rubrique ou dans l'ensemble du dossier une suite de caractères. Si cette chaîne contient plus de 4 caractères, la recherche s'effectuera par analogie, c'est-à-dire que sera sélectionnée la rubrique contenant une suite ressemblant à la suite donnée. Cette possibilité est particulièrement pratique quand on recher-

che un nom dont l'orthographe est mal connue. Un autre moyen nous est proposé pour résoudre ce genre de problèmes : si l'on ignore la nature d'un caractère dans un nom, il est possible de le remplacer par un blanc. Tout caractère peut alors remplacer ce blanc. Il est possible de retenir jusqu'à 12 critères de sélection simultanément. Si cela ne suffit pas, il est possible de mémoriser le résultat de cette première sélection pour y effectuer une seconde sélection. Cette opération peut être répétée autant de fois que voulu mais, dans la pratique, je doute que cela arrive fréquemment.

Les opérations de sélection et de classement font partie des traitements. Il est possible d'établir des dossiers contenant des instructions pour des traitements à opérer sur l'ensemble du fichier gestion. Ces dossiers sont gérés exactement de la même manière que les dossiers gestion ou les dossiers textes, dont nous parlerons plus loin. Cette unicité dans le traitement des fichiers rend des services appréciables à l'usage.

Signalons pour mémoire l'existence de fiches annexes, qui permettent de relier à un dossier principal un ou plusieurs dossiers appartenant à un autre fichier. Par exemple, on peut définir un dossier principal contenant les données d'un article et des fiches annexes recensant les mouvements correspondant à cet article (achat, vente, combien, à qui, à quel prix,...).

Enfin, il existe une option de blocage, qui permet d'interdire certaines fonctions comme la création d'un nouveau dossier ou la modification d'anciens dossiers à qui ne connaît pas le code défini lors du blocage par l'utilisateur. Il est aussi possible d'utiliser cette instruction sans utiliser de code, ce qui permet de se protéger des fausses manoeuvres.

... mais aussi de certains de ses défauts

Une grande partie du travail sur CX Base consiste à rentrer des données dans des rubriques placées les unes en-dessous des autres. On passe de l'une à la suivante en tapant sur RETURN. Par contre, le retour à la ru-

brique précédente est impossible. Pour revenir en arrière, il faut d'abord remonter tout en haut de la fiche courante puis redescendre, par un nombre approprié de RETURNS, à la rubrique visée. Ce manque de souplesse est d'autant plus contraignant que l'on est souvent appelé à remonter d'une rubrique ou plus, notamment à la suite d'erreurs de rubriques ou de frappe toujours possibles lorsque l'on enregistre beaucoup de fiches d'affilée (travail fastidieux s'il en est, même si des procédures d'enregistrement rapide nous sont offertes par le logiciel). De plus, si l'on fait une erreur dans une rubrique définie selon le format "Date" (une date impossible, par exemple), le curseur passe à la rubrique suivante au lieu de nous ramener au début de la rubrique "Date", comme on aurait pu s'y attendre. Cette incohérence, ajoutée à la non-possibilité de remonter d'une rubrique en arrière, est surprenante dans un programme qui par ailleurs possède des qualités indéniables.

Nous avons été aussi surpris par les faiblesses dans la visualisation du résultat d'un traitement. Quand on effectue un traitement (classement, sélection), on peut définir jusqu'à 6 rubriques qui seront affichées lors de la visualisation à l'écran du résultat. Cet affichage peut se dérouler soit d'une traite (défilement des rubriques sélectionnées), soit dossier par dossier (les seules rubriques du dossier courant sont affichées; celles du dossier suivant n'apparaîtront qu'après enfoncement de la touche RETURN). Dans ce dernier cas, il est possible d'accéder au dossier courant par simple action sur la touche ESC. Une lecture de la fiche entière est alors possible, sans être limitée aux 6 rubriques choisies lors de la définition du traitement. Malheureusement, et cela apparaît très vite gênant, il n'est pas possible de revenir à l'endroit où l'on avait interrompu la visualisation pas à pas du résultat du traitement. Toute sortie de la visualisation pas à pas nous oblige à la reprendre depuis le début.

D'autre part, l'affichage de 6 rubriques impose de limiter à 12 caractères les zones d'écran dans lesquelles le contenu de chacune des rubriques apparaît. Quand une rubrique dépasse 12 caractères, elle est tronquée, mais aucun indicateur de dépassement ne vient nous prévenir de cet état de fait, ce qui n'est pas sans poser quelques problèmes dans le cas de noms propres, pour lesquels il est souvent difficile d'établir s'ils sont intacts ou non.

Il est possible de définir jusqu'à 18 formules de calcul pour un dossier

de gestion. Ces calculs portent sur les rubriques numériques du dossier et sont effectués à l'initiative de l'utilisateur. La présence de telles possibilités est normale dans un logiciel de gestion de base de données. Le problème, dans CX Base, est la faiblesse des calculs. En effet, les formules, d'une longueur maximum de 25 caractères, n'admettent qu'un niveau de parenthèses et ne respectent pas l'ordre de priorité des opérations. Les formules sont exécutées de la gauche vers la droite, opération après opération.

Cela signifie que "A=B+C/100" est équivalent à "A=(B+C)/100" et non à "A=B+(C/100)" comme l'exigerait l'ordre classique de priorité des opérations. L'absence de priorité dans les opérations et l'impossibilité d'imbriquer des parenthèses limitent considérablement les possibilités de calcul. D'autre part, tout comme dans CX Multigestion, tous les nombres sont limités à deux décimales, en arrondissant au plus près. Pour des calculs faisant appel à une plus grande précision, il faut représenter les nombres sous forme de fraction de dix, cent ou mille (12.345 s'écrira 123.45 / 10), ce qui réduit encore un nombre de caractères souvent trop juste (la simple variable désignant une rubrique consomme déjà deux caractères).

Dans son article sur CX Multigestion, Hervé Thiriez signalait que la nouvelle version de CX permettrait de mémoriser les paramètres de réglage sur la disquette fichier et non sur la disquette programme. Ces paramètres définissent le format, les caractères, le nombre de lignes par page et autres données relatives à l'imprimante, ainsi que les diverses possibilités de branchement des périphériques (les lecteurs de disquettes ou l'imprimante). Apparemment, cela n'a pas encore été fait, car ces paramètres sont toujours stockés sur la disquette programme. Il est donc impossible de protéger cette disquette contre l'écriture et la disquette, plus souvent sollicitée, connaît une usure plus rapide (la disquette programme est protégée contre la copie et une disquette de sauvegarde vous coûtera 250 F).

Les "plus" de CX Base 200

En bonne justice, il faut reconnaître que les auteurs de CX Base ont néanmoins amélioré les possibilités de réglage : le programme permet de mémoriser deux jeux de paramètres. Il est maintenant possible d'utiliser alternativement deux imprimantes sans modifier aucun des paramètres.

Une série de petites améliorations aux fonctions de recherche et de sélection de CX Multigestion ont été apportées dans CX Base. Il est maintenant possible de rechercher un dossier en n'indiquant qu'une seule des deux clés d'accès et/ou en effectuant, par une clé d'accès, la recherche par analogie décrite plus haut. D'autre part, il est possible de classer en une seule opération plus de dossiers qu'avant. On passe de 500 fiches sur 3 caractères (CX Multigestion) à 750 (CX Base), toujours sur 3 caractères.

Mais ce qui nous a particulièrement séduit dans CX Base 200, c'est la possibilité offerte par le logiciel de programmer des choix. CX nous autorise en effet à écrire des programmes d'au plus 17 pas (cela suffit largement) à partir des opérations élémentaires proposées par le menu Gestion. Un programme est une combinaison de "Recherche", "Enregistrement", "Calculs", "Accès dossier", etc, qui permet d'effectuer des traitements complexes qu'il serait fastidieux de réaliser soi-même, instruction par instruction. La programmation est simple à faire et les programmes, écrits en général pour la gestion d'un fichier particulier, sont mémorisés sur la disquette contenant le fichier concerné. Dès que le fichier est en traitement, les programmes sont disponibles à partir du menu de gestion. On peut disposer de 6 programmes simultanément.

Une autre originalité de CX Base nous a beaucoup plu, en ce sens qu'elle permet d'adapter le logiciel à l'utilisateur et non l'inverse : les touches de contrôle permettant de se déplacer dans CX sont aisément modifiables. Il suffit pour cela d'indiquer pour chaque fonction la valeur ASCII de la nouvelle touche. Cette modification étant effectuée dans le dossier réglages qui, je le rappelle, est enregistré sur la disquette programme, les nouvelles touches de fonction entrent en vigueur à chaque utilisation du logiciel. Chaque utilisateur peut ainsi définir son propre jeu de commandes.

Ce souci de flexibilité et de souplesse est tout à l'honneur des concepteurs.

Le complément : CX Texte

CX Texte est un logiciel de traitement de textes très honnête qui a la particularité de gérer ses textes comme des dossiers. Il utilise pour cela les mêmes menus que CX Base et permet de définir des modèles de textes à l'instar des modèles de dossier de CX Base. Tous ces dossiers

textes peuvent être reliés les uns aux autres par des chaînages ou des insertions, dont la succession peut être programmée et mémorisée. Evidemment, CX Texte autorise la gestion totale de la mise en page et de la présentation (justification à droite) pour la sortie des textes sur imprimante.

Le principal intérêt de CX Texte est sa liaison avec CX Base. En effet, les textes de CX Texte peuvent être complétés ou modifiés par le contenu de rubriques de dossiers gérés par CX Base. Il est possible d'insérer dans le texte des rubriques, des totaux ou des dates trouvés dans les dossiers de gestion. Chaque modèle de lettre possède sur une page de garde les références des rubriques qu'il doit reproduire dans le corps du texte. Le logiciel va même plus loin en proposant la modification du déroulement du texte en fonction du contenu de rubriques d'un dossier de gestion (des parties entières du texte apparaîtront ou non selon le résultat d'un test sur des rubriques). L'édition de lettres personnalisées, le tirage d'un mailing, l'établissement de factures ou de fiches de paie ou même

la rédaction d'un rapport sont ainsi facilement réalisables.

La documentation

La documentation se présente sous la forme d'un petit classeur. Sa rédaction est claire et l'approche pédagogique : on accède à la maîtrise de CX Base en suivant des leçons portant chacune sur un thème précis. Ce "cours" d'utilisation est suivi d'un répertoire alphabétique détaillant chaque commande. La dénomination des commandes étant suffisamment évocatrice, il suffit de consulter la liste des commandes pour trouver celle qui conviendra au traitement recherché. On trouve en annexe un recensement de tous les messages d'erreurs possibles avec, pour chacun d'entre eux, la conduite à tenir en un tel cas. La documentation de CX Texte se présente sous la même forme, avec en plus une fiche aide-mémoire regroupant tous les codes utilisés dans le traitement de texte.

Conclusion

Malgré quelques défauts surprenants dans ce logiciel par ailleurs très per-

formant, CX Système nous a laissé une impression très favorable. Après une période d'apprentissage de l'ordre de la journée (le temps de prendre connaissance de toutes les possibilités de ce programme !), toute personne, même non informatique, pourra utiliser aisément une grande partie des capacités du logiciel. La rapidité et la sécurité de fonctionnement, alliées à la possibilité d'adapter au système des supports magnétiques de grande capacité, en font un outil de travail privilégié pour les PME ou PMI, qui constituent en fait le marché visé par la société conceptrice de CX Système.

Adresse : Contrôle X - Tour Maine Montparnasse - 33 avenue de Maine - 75755 Paris.

De nombreuses boutiques micro vendent aussi les programmes de Contrôle X.

Prix hors taxes

CX Base 100 : 1930 F.
CX Base 200 : 2770 F.
CX Texte : 1000 F.
CX 200 + Texte : 3360 F.

Apple //e Apple ///

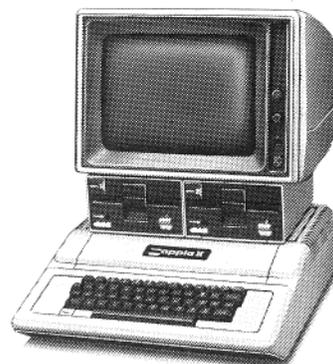
**leurs interfaces,
leurs périphériques,
leurs logiciels**

Librairie spécialisée Apple

 **m.b.d.c.**

172, rue Solférino - 59800 LILLE TÉL. (20) 57.91.87

**concessionnaire agréé APPLE - S.A.V. sur place
ouvert du mardi au samedi de 9h30 à 12h et de 14h30 à 19h**



 **apple**
® L'ordinateur personnel

**un numéro spécial
à ne pas manquer**

50

PROGRAMMES

sélectionnés parmi
les meilleurs publiés dans

**L'ORDINATEUR
INDIVIDUEL**

En cinq ans L'ORDINATEUR INDIVIDUEL a publié des centaines de programmes dans les domaines les plus divers : gestion, enseignement, jeux, arts graphique et musical, mathématiques, etc. Voici un numéro spécial dans lequel ont été regroupés 50 des meilleurs programmes déjà parus dans L'ORDINATEUR INDIVIDUEL ainsi que la méthode pour les adapter sur la plupart des ordinateurs.

**à partir du 10 décembre 1983
35 FF chez votre marchand de journaux**

*35F pour
50 programmes!!*

Pour recevoir ce numéro dès sa parution, il vous suffit d'envoyer vos nom et adresse ainsi qu'un chèque de 35 FF* à L'ORDINATEUR INDIVIDUEL (spécial programmes), 39 rue de la Grange-aux-Belles, 75484 Paris cedex 10

* Etranger 40 FF. Une réduction de 5 FF est accordée **aux abonnés** sur envoi de la dernière étiquette d'expédition.

Suppression de fin de programme

Gérard Michel

Dans le Pom's 8, Hervé Thiriez vous donnait quelques indications sur la façon d'accélérer vos programmes BASIC et, en particulier, sur le type de structure à adopter. C'est ainsi qu'il vous recommandait de placer en fin de programme toutes les opérations correspondant à la phase d'initialisation des traitements (lecture de tables de références, de tableaux de DATA, entrée de paramètres...).

Il est possible de tirer un autre parti de cette structure de programme, au niveau de l'utilisation de la place mémoire et c'est ce que cet article se propose de vous offrir.

En effet, par définition, les travaux d'initialisation s'effectuent généralement une et une seule fois au début du programme. Compte tenu de la taille de la mémoire centrale de l'Apple, il peut donc s'avérer utile de récupérer la place occupée par les instructions de cette initialisation qui empiètent ensuite sans raison sur la capacité disponible pour les autres traitements.

Pour ce faire, il suffit de déplacer la fin du programme pour la mettre juste après la dernière instruction "utile", de modifier les différents pointeurs liés aux variables créées au cours de l'initialisation et de déplacer également en conséquence les variables ou descriptifs de variables concernés. Cet ensemble de manipulations est assuré par la routine en assembleur listée plus loin.

Avant d'apporter quelques précisions sur cette routine, examinons un instant le programme de démonstration donné ci-après qui nous éclairera sur son mode d'emploi.

La phase d'initialisation débute à la ligne 1000 et c'est par elle que l'on commence l'exécution, après chargement de la routine MOVE. La ligne 100 permet de transmettre à cette dernière le numéro de la dernière ligne que l'on désire conserver, 1030 en l'occurrence. A l'issue du CALL 768, les lignes 1040 à 1080 auront disparu.

Il est nécessaire de faire ici une distinction en ce qui concerne les DATA entre les données numériques et les données alphanumériques. Pour une variable ou un tableau numérique, Applesoft mémorise le nom, l'indice si besoin est, et la valeur. Toutes les informations utiles se trouvent donc réunies dans la zone de stockage des variables ou des tableaux. Dès qu'il s'agit d'alphanumérique, en revanche, ce n'est plus la valeur qui est mémorisée mais l'adresse de cette valeur (chaîne de caractères correspondant à la variable ou à l'élément du tableau concerné). Pour une donnée lue en DATA, cette adresse se trouve dans la zone du programme, exactement là où elle apparaît dans la ligne de DATA, et non dans la zone de stockage des chaînes de caractères. Vous pouvez donc toujours supprimer une ligne de DATA numériques après lecture sans perte d'information, mais il n'en va pas de même pour les DATA alphanumériques (c'est pourquoi, dans notre exemple, nous conservons les lignes 1020 et 1030).

En fait, si les variables conservent toujours la même valeur, vous pouvez laisser les choses en l'état car les chaînes ne prennent pas plus de place dans la zone-programme qu'ailleurs. Si par contre elles sont appelées à évoluer au cours du programme, il vaut mieux les transférer dans la zone des chaînes où elles pourront être prises en charge par les processus de "garbage". Il suffit pour cela de rajouter dans la phase d'initialisation une instruction du type `A$ = A$ + ""` (où A\$ est une variable qui a été lue en DATA) et vous pourrez ensuite supprimer la ligne de DATA comme nous l'avons fait pour la ligne 1035.

Adresses

Quelques remarques pour finir sur la routine en assembleur. Les adresses utilisées sont :

\$67-\$68 : adresse de début du programme, copiée pour manipulation en \$F9-\$FA

\$6-\$7 : stockage du numéro de la dernière ligne à conserver

\$8-\$9 : stockage de l'adresse dans la zone-programme de la première ligne à supprimer

\$18-\$19 : mémorise la nouvelle adresse de la fin du programme (LOMEM)

\$69-\$6A : LOMEM

\$6B-\$6C : adresse de la fin de la zone des variables simples (ARYTAB)

\$6D-\$6E : adresse de la fin de la zone des tableaux (STREND)

\$AF-\$B0 : adresse de la fin du programme.

Programme

- Lignes 6 à 23 : recherche du numéro de la dernière ligne à conserver dans le programme.

- Lignes 24 à 29 : stockage de l'adresse de la première ligne à supprimer.

- Lignes 30 à 34 : marque la nouvelle fin du programme (00).

- Lignes 35 à 43 : stockage provisoire du nouveau LOMEM.

- Lignes 44 à 46 : déplacement des zones des variables simples et des tableaux de l'ancien au nouveau LOMEM.

- Lignes 47 à 52 : mise à jour des adresses pour le déplacement ci-dessus.

- Lignes 53 à 58 : test pour savoir si l'on est arrivé à la fin de la zone des variables simples.

- Lignes 59 à 62 : si oui, mise à jour de la nouvelle valeur de ARYTAB.

- Lignes 63 à 68 : test pour savoir si l'on est arrivé à la fin de la zone des tableaux.

- Lignes 69 à 78 : si oui, le décalage est terminé et on met à jour LOMEM, le pointeur de fin du programme et STREND.

Programme MOVE.DEMO

```

1 REM DEMONSTRATION DE LA
2 REM SUPPRESSION D'UNE FIN
3 REM DE PROGRAMME APPLESOFT
4 REM =====
10 D$ = CHR$(4): PRINT D$"BLOAD MOVE.O
   BJ": GOTO 1000
100 HB = INT(1030 / 256):LB = 1030 - 2
   56 * HB: POKE 6, LB: POKE 7, HB: CA
   LL 768
110 FOR I = 1 TO 20: PRINT Z$(I): NEXT
   : GET Z$
120 FOR I = 1 TO 10: PRINT I$(I): NEXT
   : GET Z$
130 FOR I = 1 TO 20: PRINT ZZ(I): NEXT
   : GET Z$
140 FOR I = 1 TO 200: PRINT Z(I): NEXT
   : PRINT : GET Z$
150 PRINT A$: PRINT B$: PRINT U$(1): PR
   INT U$(2): PRINT AA: PRINT : GET
   Z$
160 FOR I = 1 TO 20: PRINT Z(I) + ZZ(I)
   : NEXT : END
1000 DIM ZZ(20), Z$(20): FOR I = 1 TO 20
   : READ Z$(I): NEXT

```

```

1020 DATA TEXTE 1, TEXTE 2, TEXTE 3, TEXT
   E 4, TEXTE 5, TEXTE 6, TEXTE 7, TEXTE
   8, TEXTE 9, TEXTE 10
1030 DATA TEXTE11, TEXTE12, TEXTE13, TEX
   TE14, TEXTE15, TEXTE16, TEXTE17, TEXT
   E18, TEXTE19, TEXTE 20
1035 READ A$: READ B$: A$ = A$ + "": B$ =
   B$ + "": READ U$(1): READ U$(2):
   U$(1) = U$(1) + " AJOUT": U$(2) =
   U$(2) + " AJOUT": DATA TEST A$, T
   EST B$, TEST U$(1), TEST U$(2)
1036 PRINT : INPUT "VARIABLE AA$ "; AA$:
   INPUT "VARIABLE BB$ "; BB$: PRINT
   : INPUT "VARIABLE AA "; AA: PRINT
1040 FOR I = 1 TO 10: PRINT "INIT." I:;
   INPUT I$(I): NEXT : PRINT : FOR I
   = 1 TO 20: READ ZZ(I): NEXT
1050 DIM Z(200)
1060 FOR I = 1 TO 10: FOR J = 1 TO 20: Z
   (J + 20 * (I - 1)) = ZZ(J) * I *
   I: NEXT : NEXT
1070 FOR I = 1 TO 200: PRINT Z(I): NEXT
   : GOTO 100
1080 DATA 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 1
   3, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20

```

Programme MOVE.SCE

Lisa 1.5

1	ORG \$300	34	STA (\$8), Y
2	LDA \$67	35	LDA \$8
3	STA \$F9	36	CLC
4	LDA \$68	37	ADC #3
5	STA \$FA	38	STA \$8
6 S0	LDY #03	39	STA \$18
7	LDA (\$F9), Y	40	BCC S20
8	CMP \$7	41	INC \$9
9	BEQ S1	42 S20	LDA \$9
10 S3	LDY #1	43	STA \$19
11	LDA (\$F9), Y	44	LDY #0
12	PHA	45 S5	LDA (\$69), Y
13	DEY	46	STA (\$8), Y
14	LDA (\$F9), Y	47	INC \$69
15	STA \$F9	48	BNE S4
16	PLA	49	INC \$6A
17	STA \$FA	50 S4	INC \$8
18	JMP S0	51	BNE S6
19 S1	DEY	52	INC \$9
20	LDA (\$F9), Y	53 S6	LDA \$6A
21	CMP \$6	54	CMP \$6C
22	BEQ S2	55	BNE S60
23	JMP S3	56	LDA \$69
24 S2	LDY #0	57	CMP \$6B
25	LDA (\$F9), Y	58	BNE S60
26	STA \$8	59	LDA \$8
27	INY	60	STA \$6B
28	LDA (\$F9), Y	61	LDA \$9
29	STA \$9	62	STA \$6C
30	LDA #0	63 S60	LDA \$6A
31	TAY	64	CMP \$6E
32	STA (\$8), Y	65	BNE S5
33	INY	66	LDA \$69
		67	CMP \$6D
		68	BNE S5
		69	LDA \$18

70	STA \$69
71	STA \$AF
72	LDA \$19
73	STA \$6A
74	STA \$B0
75	LDA \$8
76	STA \$6D
77	LDA \$9
78	STA \$6E
79	RTS
80	DCM "INT"
81	END

Récapitulation

*300.394 MOVE.OBJ

```

0300- A5 67 85 F9 A5 68 85 FA
0308- A0 03 B1 F9 C5 07 F0 10
0310- A0 01 B1 F9 48 88 B1 F9
0318- 85 F9 68 85 FA 4C 08 03
0320- 88 B1 F9 C5 06 F0 03 4C
0328- 10 03 A0 00 B1 F9 85 08
0330- C8 B1 F9 85 09 A9 00 A8
0338- 91 08 C8 91 08 A5 08 18
0340- 69 03 85 08 85 18 90 02
0348- E6 09 A5 09 85 19 A0 00
0350- B1 69 91 08 E6 69 D0 02
0358- E6 6A E6 08 D0 02 E6 09
0360- A5 6A C5 6C D0 0E A5 69
0368- C5 6B D0 08 A5 08 85 6B
0370- A5 09 85 6C A5 6A C5 6E
0378- D0 D6 A5 69 C5 6D D0 D0
0380- A5 18 85 69 85 AF A5 19
0388- 85 6A 85 B0 A5 08 85 6D
0390- A5 09 85 6E 60

```

*3D06

Aide au graphique HGR

J.-F. Groussin

Ce programme est une application simple du mode HGR répondant à plusieurs objectifs :

- mise en oeuvre de graphiques HGR simples (pédagogie de l'AppleSoft),
- utilisation ludique, sinon artistique, pour jeunes et moins jeunes,
- utilisation pratique : dessin de schémas ou de logos.

Contrairement à d'autres programmes déjà publiés dans Pom's, il n'a pas été prévu de possibilités d'animation.

Les possibilités et les commandes

A la mise en route, le programme lit les tableaux de DATA et charge le module binaire INVERSION VIDEO HGR.OBJ qui occupe 27 octets de \$300 à \$31A et permet d'obtenir l'inversion vidéo du dessin en cours de traitement. Puis il initialise le système et attend les commandes de l'utilisateur.

Chaque commande que l'on peut envoyer pour déplacer le spot sur l'écran est constituée d'une lettre ou d'un caractère de contrôle. On dispose ainsi des commandes suivantes :

- ESC : le spot peut, ou non, laisser une trace à l'écran; on passe d'un mode à l'autre par cette commande. Le mode "écriture" est indiqué en bas de l'écran par le mot ECRIS.

- I,J,K,M : permettent les déplacements bien connus des utilisateurs d'Apple.

- O, ",, N,U : permettent les déplacements obliques intermédiaires.

- V (voir) : permet en mode "éteint" de visualiser la position actuelle du spot.

- E : efface l'image actuelle, non sans laisser la possibilité de rattraper une entrée par erreur dans cette option.

- Q : permet de quitter le programme, avec la même précaution que ci-dessus.

- Y : transforme instantanément l'image vidéo en son inverse.

- CTRL-C : permet de sauver sur disquette une image HGR, le programme demandant son nom.

- A : permet de charger en MEV et donc de visualiser une image déjà enregistrée sur disquette. Il est évidemment possible de travailler à nouveau sur cette image.

- P : positionne directement le spot en un point déterminé dont les coordonnées X (0 à 279) et Y (0 à 159) sont spécifiées ensuite à la demande du programme (les rentrer sous la forme X,Y). Les coordonnées actuelles du spot sont toujours affichées à gauche sur la dernière ligne de l'écran.

- CTRL-D : trace une droite dont les coordonnées suivront sous la forme X0,Y0,X1,Y1.

- R : trace un rectangle dont le spot représente le sommet en haut à gauche. Les dimensions doivent suivre, ainsi qu'un caractère : si c'est B le rectangle sera plein, sinon seul le périmètre sera tracé (rentrer les données sous la forme X,Y,Caractère).

- C : trace un cercle centré sur le spot. Le rayon sera spécifié ainsi que B ou un autre caractère (cf. ci-dessus).

- X : permet d'afficher le caractère qui est demandé ensuite. Dans cette version, les caractères disponibles sont ceux qui figurent à la ligne 10010.

A noter que le programme teste toujours la validité des coordonnées afin que l'on ne puisse "sortir" de l'écran.

Principales variables

X,Y : coordonnées du spot

CL : couleur (0= éteint, 3= allumé)

R\$: dernière commande entrée

A\$, B\$, C\$: paramètres de certaines commandes

LX : dimension horizontale du rectangle

LY : dimension verticale

DX,DY : coordonnées de début d'une droite

FX,FY : coordonnées de fin d'une droite

R : rayon du cercle

FG : rang du caractère affiché par la commande X

V : valeur attribuée à la ligne du caractère

NC : nombre de caractères affichables

CD\$: ensemble des caractères de largeur 5

CE\$: ensemble des caractères de largeur 3

TB%(I,J) : tableau des codes des caractères (lu en DATA - cf. l'article sur les caractères géants).

Analyse du programme

Lignes 10 à 20 : initialisation

Lignes 30 à 190 : recherche commande et tests

Lignes 200 à 350 : test X et Y et déplacement du spot

Lignes 360 à 380 : commande P

Lignes 400 à 470 : commande R

Lignes 500 à 525 : commande D

Lignes 600 à 640 : commande R et couleur

Lignes 700 à 760 : commande C

Lignes 900 à 920 : commande V

Lignes 1000 à 1030 : commande CTRL-C

Lignes 1050 à 1060 : commande A

Lignes 1100 à 1120 : commande Q

Lignes 1150 à 1160 : commande E

Lignes 2000 à 2090 : DATA pour les caractères affichables

Lignes 2900 à 3120 : affichage d'un caractère (la technique est la même que pour les caractères géants et les DATA sont identiques. Leur nombre ainsi que les graphismes peuvent être modifiés selon les besoins de l'utilisateur).

Programme AIDE. HGR

```

10 REM AIDE AU DESSIN HGR
11 REM (APPLESOFT)
12 REM =====

15 TEXT : HOME : PRINT "AIDE AU DESSIN
HGR": VTAB 6: PRINT "PATIENCE....
.": POKE 35,23: GOSUB 10000: HGR
17 PRINT CHR$(4)"BLOAD INVERSION VIDE
O HGR.OBJ"
20 X = 140:Y = 80:CL = 0
30 VTAB 24: HTAB 1: PRINT "X";X;" Y";Y;
: IF CL = 3 THEN PRINT " ECRIS
";: GOTO 32
31 PRINT " ";
32 VTAB 21: HTAB 1: CALL - 958: HTAB 1
O: PRINT "COMMANDE ";: GET R$: PR
INT R$
40 IF ASC (R$) < > 27 THEN 60
45 IF CL = 0 THEN CL = 3: GOTO 60
50 CL = 0
60 IF ASC (R$) = 73 THEN Y = Y - 1: GO
TO 200
61 IF ASC (R$) = 3 THEN 1000
62 IF ASC (R$) = 67 THEN 700
65 IF ASC (R$) = 82 THEN 400
70 IF ASC (R$) = 77 THEN Y = Y + 1: GO
TO 200
80 IF ASC (R$) = 75 THEN X = X + 1: GO
TO 200
90 IF ASC (R$) = 74 THEN X = X - 1: GO
TO 200
100 IF ASC (R$) = 79 THEN X = X + 1:Y
= Y - 1: GOTO 200
110 IF ASC (R$) = 44 THEN X = X + 1:Y
= Y + 1: GOTO 200
120 IF ASC (R$) = 78 THEN X = X - 1:Y
= Y + 1: GOTO 200
130 IF ASC (R$) = 85 THEN X = X - 1:Y
= Y - 1: GOTO 200
140 IF ASC (R$) = 86 THEN 900
150 IF ASC (R$) = 4 THEN 500
160 IF ASC (R$) = 69 THEN 1150
170 IF ASC (R$) = 65 THEN 1050
180 IF ASC (R$) = 80 THEN 360
181 IF ASC (R$) = 81 THEN 1100
182 IF ASC (R$) = 89 THEN CALL 3 * 25
6: GOTO 30
183 IF ASC (R$) = 88 THEN 2900
190 GOTO 30
200 IF X = - 1 THEN X = 0: GOTO 220
210 IF X = 280 THEN X = 279
220 IF Y = - 1 THEN Y = 0: GOTO 300
230 IF Y = 160 THEN Y = 159
300 REM
320 HCOLOR= CL
330 HPLOT X,Y
350 VTAB 23: CALL - 958: GOTO 30
360 VTAB 21: CALL - 958: INPUT "ALLER
EN X-Y ";A$,B$
370 IF VAL (A$) < 0 OR VAL (A$) > 259
THEN PRINT "": GOTO 30
375 IF VAL (B$) < 0 OR VAL (B$) > 159
THEN PRINT "": GOTO 30
380 X = VAL (A$):Y = VAL (B$): GOTO 90
O
400 VTAB 21: CALL - 958: INPUT "DIM X-
Y;COUL.: ";A$,B$,C$
410 LX = X + VAL (A$):LY = Y + VAL (B$
)
420 IF LX > 279 THEN A$ = STR$(279 -
X):LX = 279
430 IF LY > 159 THEN B$ = STR$(159 -
Y):LY = 159
440 IF C$ = "B" THEN 600
450 HCOLOR= 3: FOR I = 0 TO VAL (A$):
HPLLOT X + I,Y: HPLLOT X + I,Y + V
AL (B$): NEXT
460 FOR I = 0 TO VAL (B$): HPLLOT X,Y +
I: HPLLOT X + VAL (A$),Y + I: NE
XT
470 HCOLOR= CL: GOTO 30
500 VTAB 21: CALL - 958: PRINT "DROITE
XY...A...XY"
510 INPUT "":A$,B$,C$,D$: IF VAL (A$)
< 0 OR VAL (A$) > 279 THEN PRIN
T "": GOTO 500
512 DX = VAL (A$): IF VAL (B$) < 0 OR
VAL (B$) > 159 THEN PRINT "":
GOTO 500
515 DY = VAL (B$): IF VAL (C$) < 0 OR
VAL (C$) > 279 THEN PRINT "":
GOTO 500
520 FX = VAL (C$): IF VAL (D$) < 0 OR
VAL (D$) > 159 THEN PRINT "":
GOTO 500
525 FY = VAL (D$): HCOLOR= 3: HPLLOT DX,
DY TO FX,FY: GOTO 30
600 HCOLOR= 3: FOR I = 0 TO VAL (A$)
610 FOR J = 0 TO VAL (B$)
620 HPLLOT X + I,Y + J
630 NEXT J
640 NEXT I: HCOLOR= CL: GOTO 30
700 VTAB 21: CALL - 958: INPUT "CERCLE
R ;COUL. ";A$,C$
710 R = VAL (A$): IF X + R > = 279 OR
X - R < = 0 OR Y + R > = 159 OR
Y - R < = 0 THEN 700
715 IF C$ = "B" THEN 800
720 HCOLOR= 3: FOR I = - R TO R
725 T = SQR (R * R - I * I)
730 HPLLOT X + I,Y + T
740 HPLLOT X + I,Y - T
750 NEXT
760 HCOLOR= CL: GOTO 30
800 HCOLOR= 3: FOR I = - R TO R
810 T = SQR (R * R - I * I)
820 HPLLOT X + I,Y + T TO X + I,Y - T
830 NEXT : HCOLOR= CL: GOTO 30
900 FOR I = 1 TO 300: HCOLOR= 3: HPLLOT
X,Y
910 HCOLOR= 0: HPLLOT X,Y: NEXT
920 HCOLOR= CL: HPLLOT X,Y: GOTO 30
1000 VTAB 21: HTAB 1: CALL - 958: INPU
T "NOM DE L'IMAGE ET DRIVE ";R$,
D: IF LEN (R$) = 0 OR D < 1 OR
D > 2 THEN 1000
1010 PRINT CHR$(4)"BSAVE"R$",A$2000,
L$1FFF,D"D
1020 PRINT "IMAGE SAUVEGARDEE"
1030 GOTO 30
1050 ONERR GOTO 5000
1060 VTAB 21: CALL - 958: INPUT "NOM D
E L'IMAGE ET DRIVE ";R$,D: PRINT
CHR$(4)"BLOAD"R$",D"D: GOTO 30
1100 VTAB 21: HTAB 1: CALL - 958: PRIN
T "ATTENTION FIN=0 CONTINUE=1 "
;: GET R$: PRINT R$: IF R$ = "O"
THEN TEXT : HOME : END

```

```

1110 IF R# < > "1" THEN 1100
1120 GOTO 30
1150 VTAB 21: HTAB 1: CALL - 958: PRIN
    T "ETES-VOUS SUR O/N ";; GET R#:
    PRINT R#: IF R# = "O" THEN HGR :
    GOTO 20
1160 GOTO 30
2000 DATA 65,14,17,17,31,17,17,17,66,3
    0,17,17,30,17,17,30,67,14,17,16,1
    6,16,17,14,68,30,17,17,17,17,17,3
    0
2010 DATA 69,31,16,16,30,16,16,31,70,31
    ,16,16,30,16,16,16,71,14,17,16,19
    ,17,17,14,72,17,17,17,31,17,17,17
2020 DATA 35,10,10,31,10,31,10,10,74,1,
    1,1,1,1,17,14,75,17,17,18,28,18,1
    7,17,76,16,16,16,16,16,31
2030 DATA 77,17,27,21,17,17,17,78,17
    ,25,21,21,19,17,17,79,14,17,17,17
    ,17,17,14,80,30,17,17,30,16,16,16
2040 DATA 81,14,17,17,17,21,19,15,82,30
    ,17,17,30,20,18,17,83,14,16,16,14
    ,1,1,14,84,31,4,4,4,4,4,4
2050 DATA 85,17,17,17,17,17,14,86,17
    ,17,17,17,17,10,1,87,21,21,21,21,
    21,21,10,88,17,10,10,4,10,10,17
2060 DATA 89,17,10,4,4,8,16,16,90,31,1,
    2,4,8,16,31,45,0,0,0,0,31,0,0,50,
    14,17,1,2,4,8,30
2070 DATA 51,30,1,1,14,1,1,30,52,16,16,
    16,18,31,2,2,53,30,16,16,28,1,1,2
    8,54,14,17,16,30,17,17,14
2080 DATA 55,31,1,1,14,4,8,16,56,14,17,
    17,14,17,17,14,57,14,17,17,14,1,1
    ,14,46,0,0,0,0,6,6,0,73,7,2,2,2,2
    ,2,7
2090 DATA 49,2,6,2,2,2,2,7,32,0,0,0,0,0
    ,0,0
2900 VTAB 21: HTAB 1: CALL - 958: PRIN
    T "CARACTERE: ";; GET A#: PRINT A
    #
2910 FG = 0: FOR K = 1 TO LEN (CD#)

```

```

2920 IF MID$ (CD$,K,1) < > A# THEN 29
    40
2930 FG = K:K = LEN (CD#)
2940 NEXT K
2950 IF FG < > 0 THEN 2990
2960 FG = 0: FOR K = 1 TO LEN (CE#)
2970 IF MID$ (CE$,K,1) < > A# THEN 29
    80
2975 FG = K + 35:K = LEN (CE#)
2980 NEXT K
2990 IF FG = 0 THEN PRINT "";; GOTO 3
    0
3000 IF X + 5 > 279 THEN PRINT "";; GO
    TO 30
3001 IF Y + 7 > 159 THEN PRINT "";; G
    OTO 30
3005 HCOLOR= 3
3010 FOR L = 1 TO 7
3050 V = TB$(FG,L)
3060 IF FG > 35 THEN 3090
3070 IF INT (V / 16) = 1 THEN H PLOT X
    + 1,Y + L:V = V - 16
3080 IF INT (V / 8) = 1 THEN H PLOT X
    + 2,Y + L:V = V - 8
3090 IF INT (V / 4) = 1 THEN H PLOT X
    + 3,Y + L:V = V - 4
3100 IF INT (V / 2) = 1 THEN H PLOT X
    + 4,Y + L:V = V - 2
3110 IF V THEN H PLOT X + 5,Y + L
3120 NEXT L: GOTO 30
5000 VTAB 21: HTAB 1: CALL - 958: PRIN
    T "ERREUR...TAPER <<RETURN>>
    ": INPUT "";R#: GOTO 30
9999 REM
10000 REM INIT. CARACTERES
10001 REM
10010 NC = 39:CD# = "ABCDEFGH#JKLMNQPQRS
    TUVWXYZ-23456789":CE# = ".I1 "
10020 DIM TB$(NC,7)
10030 FOR I = 1 TO NC: FOR J = 0 TO 7:
    READ TB$(I,J): NEXT J: NEXT I
10040 RETURN

```

Programme INVERSION VIDEO HGR Assembleur SCII

```

1000 * INVERSION VIDEO HGR
1010 .OR $300
1020 MEM .EQ $17
1030 LDA #$20
1040 STA MEM+1
1050 LDA #$00
1060 STA MEM
1070 TAY
1080 DEB LDA (MEM),Y
1090 EOR #$FF
1100 STA (MEM),Y
1110 INY
1120 BNE DEB
1130 INC MEM+1
1140 LDA MEM+1
1150 CMP #$40
1160 BNE DEB
1170 RTS

```

Récapitulation Inversion VIDEO HGR.OBJ

*300.31B

```

0300- A9 20 85 18 A9 00 85 17
0308- A8 B1 17 49 FF 91 17 C8
0310- DO F7 E6 18 A5 18 C9 40
0318- DO EF 60 00

```

Un de nos lecteurs, Yves Opizzo, nous a adressé un programme de gestion de tournois d'échecs écrit en Basic et assez bien fait. Compte tenu de la particularité de ce programme, nous ne comptons pas le publier. Les lecteurs intéressés peuvent envoyer une disquette avec une enveloppe timbrée (pour le retour de la disquette) à Yves Opizzo - Rue de la Poste - 84760 St Martin de la Brasque.

Heureux possesseurs d'un Apple II, II+, IIe, ou III, voici votre réseau.

CALVADOS®

- Ouvert depuis juin 1982, c'est le réseau choisi par Apple en France et par ses concessionnaires.
- **Bases de données boursières** (bourses françaises et étrangères).
- **Bases de données proposées par Apple** pour enrichir votre pratique de l'ordinateur personnel:
 - BDT: Base de données sur le matériel Apple
 - BDM: Catalogue de matériels Apple et compatibles
 - BDL: Catalogue de logiciels Apple et compatibles.
- **Transfert de fichiers** et de documents (traitement de texte et «calc») entre tout Apple où qu'il soit en France, avec conversion automatique QWERTY-AZERTY et Apple II, IIe, III.
- **Messagerie électronique** et panneau d'annonces accessibles à partir de tout point du territoire national.
- Constitution de **réseaux privés** sans investissements et fonctionnant avec tout matériel.
- Constitution de **bases de données privées** pour consultation à distance sur tout matériel.
- Pour les SSCI et créateurs de logiciels, un contact immédiat avec plus de 170 revendeurs (200 fin 1983), avec possibilité de **diffusion de messages promotionnels**.
- Transfert d'informations entre disquettes et bandes magnétiques standard.
- Des tarifs qui font de Calvados le moyen de communication et **le serveur le moins cher** du marché. Conditions spéciales pour clubs.

Boîte Postale 21-07 75327 Paris Cédex 07 - Tél. : 705.09.04

SERVICE CALVADOS®

LE RESEAU MICRO-INFORMATIQUE

01210 FERNEY-VOLTAIRE
CIP
43bis, Av. du Jura
(50) 40.62.34
CALVA 1100

02100 SAINT QUENTIN
COGNET
21, Rue Victor Basch
(23)62.72.89
CALVA 1087

03200 VICHY
03 INFORMATIQUE
7, Rue Voltaire
(70)41.27.50-CALVA 1031

06000 NICE
D.S.A. INFORMATIQUE
5, Bd Deboucheage
(93) 85.15.96
CALVA 1125

06000 NICE
MEDIA SOFT
27, Rue Delille
(93)85.28.06-CALVA 1073

06000 NICE
SORBONNE INFORMATIQUE
40, Rue Gioffredo
(93)85.17.55-CALVA 1072

06000 NICE
MCS
7, Rue Dante
(93) 96.50.55-CALVA 1054

06150 CANNES LA BOCCA
ONDE MARITIME
28, Boulevard du Midi
(93)47.44.30-CALVA 1024

06600 ANTIBES
ESPACE INFORMATIQUE
1, Chemin de Saint-Claude
(93)74.78.01-CALVA 1049

06700 ST LAURENT DU VAR
MOS COMPUTERLAND
Avenue Léon Béranger
(93)07.61.12-CALVA 1129

06700 ST LAURENT DU VAR
POINT MICRO
CAP 3000
(93)31.24.40 -CALVA 1046

MONACO
MICROTEK
2, Bd Rainier III, Monaco
(93)50.43.44 -CALVA 1003

11000 NARBONNE
R.I.I. INFORMATIQUE
5, Quai Vallière
(68)65.15.83 - CALVA 1040

13001 MARSEILLE
FNAC MARSEILLE
Centre Bourse
(91) 91.30.62-CALVA 1149

13005 MARSEILLE
ELP INFORMATIQUE
20, Rue Hugueny
(91)94.91.13 - CALVA 1056

13006 MARSEILLE
INTERSOFT
64, Rue de Prado
CALVA 1103

13006 MARSEILLE
S.M.I.A.
33A, Avenue Jules Cantini
(91)37.04.26 - CALVA 1113

13006 MARSEILLE
COMPUTERLAND CPL
1, Av. de Corinthe
(91) 78.02.02-CALVA 1004

13006 MARSEILLE
**ELECTRONIC SERVICE
COMPUTER**
39, Rue Lieutaud
CALVA 1161

13007 MARSEILLE
PROVENCE SYSTEM
74, Rue Ste-Le St James
(91)33.22.33 - CALVA 1055

13008 MARSEILLE
MEDIATEC
485, Avenue du Prado
(91)71.45.45 - CALVA 1112

13008 MARSEILLE
MICROMAG
C.C. MERMOZ
111, Rue J. Mermoz
(91) 71.79.13-CALVA 1132

13100 AIX EN PROVENCE
ECO INFORMATIQUE
Boulevard Coq
(42) 27.11.48-CALVA 1115

13200 ARLES
LUDO
27, Rue de la République
CALVA 1139

13700 VENELLES
SOPROGA
Avenue de la Mouliero
(42)61.12.43 - CALVA 1087

14300 CAEN
COMPUTERLAND CAEN
12, Rue St Pierre
(31)85.62.48 - CALVA 1098

14390 TRONQUAY
NORMANDIE INFORMATIQUE
Résidence la Tuillerie
(31)92.56.09 - CALVA 1074

21000 DIJON
O.M.G.
20, Rue Michelet
(80)30.12.70 - CALVA 1045

21000 DIJON
LASOBIKOR
7, Rue Monge
(80)30.09.70 - CALVA 1014

21000 DIJON
SETTEM
36, Rue Jeannin
(80)66.16.43 - CALVA 1033

22000 ST BRIEUC
**CENTRE INFORMATIQUE
BRETON**
19, Rue de Rohan
(91) 61.00.54-CALVA 1082

31000 TOULOUSE
SOUBIRON
9, Rue J.F. Kennedy
(61)21.64.39 - CALVA 1020

33000 BORDEAUX
SIVEA BORDEAUX
9, Rue de Lalande
(56)91.55.08 - CALVA 1122

34000 MONTPELLIER
MICRO 34
7, Cours Gambetta
(67)92.91.23 - CALVA 1080

34130 VALERGUES
C.E.B.E.A.
Route Nationale 113
(67)71.76.69 - CALVA 1079

35000 RENNES
**COMPUTERLAND
BRETAGNE**
13, Avenue du Mail
(99)54.47.12 - CALVA 1011

35000 RENNES
X-MATIC
161, Avenue Général Patton
(99)38.31.80 - CALVA 1121

35100 RENNES
DELTA MICRODIN
4, Place de Bretagne
(99)30.65.18 - CALVA 1120

35000 TOURS
A.R.E.I.
8, Allée du Manoir
(47) 64.69.93-CALVA 1099

37000 TOURS
BOUTIN INFORMATIC
36, Rue Marceau
(47)20.51.83 - CALVA 1060

51100 REIMS
ORGANIGRAMME
16, Rue Emile Zola
(26) 88.51.13-CALVA 1137

53000 LAVAL
SLAD INFORMATIQUE
29, Rue Ambroise Paré
(43)49.25.45 - CALVA 1026

54000 NANCY
**JEAN VLASTOS
MICRO INFORMATIQUE**
143, Rue Sgt Blandon
(8)341.26.16 - CALVA 1130

54000 NANCY
PRECILAB
96, Rue Stanislas
(8)337.06.78 - CALVA 1016

54400 LONGWY
RANDOM
18, Rue Mercy
(8) 224.80.11-CALVA 1081

54520 LAXOU
SEMITEC
69, Rue de Mareville
(8)340.43.38 - CALVA 1008

56100 LORIENT
L'ORDINATEUR 56
11, Quai des Indes
(97) 64.52.54-CALVA 1108

57000 METZ
**LA MICRO BOUTIQUE
ECONOMAISON**
3, Rue Paul Bezanson
(8)775.41.56 - CALVA 1114

57000 METZ
FNAC METZ
Centre Saint Jacques
14, Rue Tête-d'Or
(8) 736.16.22-CALVA 1157

57000 METZ
LA MICRO BOUTIQUE
3, Rue Paul Bezanson
CALVA 1114

57110 YUTZ
MICROSERVICE
B.P. 130-CALVA 1133

57800FREYMING-MERLEBACH
**CENTRE MICRO-
INFORMATIQUE**
3, Place de la Gare
(8)781.14.89 - CALVA 1030

59000 LILLE
M.B.D.C.
172, Rue Solférino
CALVA 1061

59000 LILLE
FNAC LILLE
9, Place du Gl de Gaulle
(20) 57.88.43-CALVA 1158

59000 LILLE
RYO INFORMATIQUE
42, Rue de Paris
(20)75.92.23 - CALVA 1076

59000 LILLE
SIVEA
21bis, Rue de Valmy
(20)57.88.43 - CALVA 1075

59300 VALENCIENNES
MICROMEGA
38, Rue des Famars
(27)42.30.30 - CALVA 1086

59700 MARCQ EN BAROEUL
**MICRODATA
INTERNATIONAL**
920, Avenue de la République
(20) 98.60.06-CALVA 1084

59800 LILLE
PAMP MICRO-INFORMATIQUE
5, Rue de Pas-Nouveau Siècle
(20)57.91.87 - CALVA 1063

60108 CREIL
QUENEUTTE
22, Rue de la République
(4)425.04.26 - CALVA 1032

61000 ALENCON
TEMPS-X
42, Rue de Lattre de Tassigny
CALVA 1156

62000 ARRAS
SICORFE
18bis, Rue Lamartine
(21) 23.08.56-CALVA 1144

Ces concessionnaires
APPLE
sont abonnés à CALVADOS.
Demandez-leur
une démonstration!

25200 MONTBELIARD
MICRO ALPHA SOFT
11, Impasse du Lacquet
(84)36.92.33 - CALVA 1018

26500 BOURG-LES-VALENCES
ECA ELECTRONIQUE
22, Quai Thannaron
(75) 42.68.88-CALVA 1153

29000 QUIMPER
MATRICE DEVELOPPEMENT
2, Venelle de Kergos
(98)55.75.93 - CALVA 1094

29200 BREST
**LA BOUTIQUE
INFORMATIQUE**
156, Rue Jean Jaurès
(98)44.32.79 - CALVA 1107

30000 NIMES
E.T.I.
58, Rue Pierre Semard
(66)36.02.52 - CALVA 1111

30000 NIMES
ETI
58, Rue Pierre Sémard
CALVA 1111

30100 ALES
ARCOMEL
8bis, Rue Mistral
(66)52.15.91 - CALVA 1083

31000 TOULOUSE
BUREAUMATIQUE
4, Promenade des Capitouls
(61)21.87.27 - CALVA 1128

37000 TOURS
POLY-SOFT
67, Rue Michel Colombe
(47)66.66.49 - CALVA 1010

37000 TOURS
SELECTRON
20-24, Rue de Jérusalem
(47)20.80.70 - CALVA 1093

38100 GRENOBLE
GAMMA INFORMATIQUE
9, Cours de la Libération
(76)96.30.05 - CALVA 1048

38100 GRENOBLE
FNAC GRENOBLE
3, Grand-Place
(76) 09.46.63-CALVA 1147

45000 ORLEANS
A.G.O.
48, Bld Alexandre Martin
(38)54.45.13 - CALVA 1090

45 ORLEANS 01
A.M.C.
13, Rue des Minimes
(38)62.62.58 - CALVA 1116

46013 NANTES
SIVEA
121, Bd Gabriel Guist'hau
(40)47.53.09 - CALVA 1097

49000 ANGERS
INFORMATIQUE SERVICE
42, Rue Parcheminerie
(41) 88.95.07-CALVA 1134

suite page suivante ►►►

- 63000 CLERMONT-FERRAND
FLAGELECTRIC
142, Avenue Mermoz
(73)92.13.46 - CALVA 1119
- 63008 CLERMONT-FERRAND
NEYRIAL INFORMATIQUE
3, Cours Sablon
(73)92.89.50 - CALVA 1110
- 64000 PAU
OBBO ABDOUR
14, Bld Alsace-Lorraine
(59) 55.43.47 - CALVA 1138
- 64100 BAYONNE
LE CALCUL INTEGRAL
3, Rue A. Briand
(59)55.43.47 - CALVA 1089
- 67000 STRASBOURG
CILEC
18, Quai St Nicolas
(88)37.31.61 - CALVA 1015
- 67000 STRASBOURG
FNAC STRASBOURG
C.C. Maison-Rouge
Place Kléber
(88) 22.03.39 - CALVA 1151
- 67000 STRASBOURG
MICRO-MAT
30, Rue Geiler
(88)60.68.68 - CALVA 1077
- 67200 STRASBOURG-
KOENIGSHOFFEN
CEBEA
89A, Rue des Romains
CALVA 1079
- 67200 STRASBOURG
WALZ INFORMATIQUE
89, Route des Romains
(88)29.54.55 - CALVA 1105
- 68000 COLMAR
FNAC COLMAR
1, Grande Rue
(89) 23.32.12 - CALVA 1148
- 68200 MULHOUSE
FNAC MULHOUSE
1, Place Franklin
(89) 42.09.55 - CALVA 1160
- 69002 LYON
FNAC LYON
62, Av. de la République
(7) 842.26.49 - CALVA 1146
- 69003 LYON
AB INFORMATIQUE
18, Rue Pailleron
(7)851.44.86 - CALVA 1041
- 69003 LYON
ALPHA SYSTEMS
84, Av. du Maréchal de Saxe
(7)860.89.34 - CALVA 1036
- 69003 LYON
POINT MICRO
LA PART DIEU
183, Rue Garibaldi
(7) 895.20.82 - CALVA 1023
- 69003 LYON
BIMP
20, Rue Servient
(7) 860.84.27 - CALVA 1058
- 69006 LYON
ALTI
39, Rue Barrier
(7)824.00.03 - CALVA 1042
- 69006 LYON
ECO-INFORMATIQUE
50, Cours Vuitton
(7)894.60.56 - CALVA 1066
- 71000 MACON
CLINIQUE ELECTRONIQUE
369, Rue de Paris
(85)38.20.84 - CALVA 1053
- 72000 LE MANS
OMB LE MANS
42, Rue Einstein
(43) 24.99.40 - CALVA 1154
- 72000 LE MANS
AESCULAPPE
4, Rue de Richebourg
(43)24.97.80 - CALVA 1067
- 72000 LE MANS
ASCI
115, Rue Nationale
(43)84.28.28 - CALVA 1095
- 74000 SAINT GEVRIER
SIGEA
34, Avenue de la République
(50)57.02.80 - CALVA 1043
- 74102 ANNEMASSE
D.S.A. MICRO
15, Rue Adrien Ligue
(50)38.31.40 - CALVA 1044
- 75001 PARIS
MICRO SUP
6, Place Vendôme
(1)260.67.15 - CALVA 1057
- 75001 PARIS
FNAC FORUM
1, Rue Pierre Lescot
(1) 261.81.18 - CALVA 1150
- 75006 PARIS
FNAC MONTPARNASSE
136, Rue de Rennes
(1) 544.39.12 - CALVA 1150
- 75006 PARIS
MICRODATA
26, Rue de Condé
CALVA 1051
- 75007 PARIS
M.V.I.
27, Rue Vaneau
(1)551.66.77 - CALVA 1062
- 75008 PARIS
A.M.E.
172, Boulevard Haussman
(1)562.96.40 - CALVA 1059
- 75008 PARIS
EUROPE
COMPUTER SYSTEMES
16, Rue Washington
CALVA 1092
- 75008 PARIS
L'ORDINATEUR
INDIVIDUEL AFFAIRES
30, Rue Cambacérès
(1)742.91.00 - CALVA 1050
- 75008 PARIS
POINT MICRO BOETIE
16, Rue de la Boétie
(1)265.89.35 - CALVA 1019
- 75008 PARIS
S.I.V.E.A.
13, Rue de Turin
(1)522.70.66 - CALVA 1052
- 75009 PARIS
COMPUTERLAND MOS 75
8, Rue Bleue
(1)824.65.80 - CALVA 1064
- 75009 PARIS
JCR ELECTRONIQUE
58, Rue Notre Dame de Lorette
(1)282.19.80 - CALVA 1078
- 75009 PARIS
L.P.S. BUREAU
46, Rue Laffitte
(1)878.26.45 - CALVA 1007
- 75009 PARIS
INTERNATIONAL COMPUTER
29, Rue de Clichy
(1) 285.24.55 - CALVA 1103
- 75010 PARIS
SOFT MACHINE
31, Bd de Magenta
CALVA 1088
- 75010 PARIS
HELLO
1, Rue de Metz
(1) 523.30.34 - CALVA 1143
- 75011 PARIS
MICRO INFORMATIQUE
DIFFUSION
51bis, Av. de la République
(1)357.83.20 - CALVA 1009
- 75011 PARIS
TERTIAL
14, Rue Jules Vallés
CALVA 1140
- 75012 PARIS
ELLIX
7, Rue Michel-Chasles
(1)307.60.81 - CALVA 1005
- 75012 PARIS
GESTION MICROS
ET SERVICES
212-214, Avenue Daumesnil
(1)345.28.52 - CALVA 1068
- 75015 PARIS
ILLEL CENTER
INFORMATIQUE
143, Avenue Félix Faure
(1)554.97.48 - CALVA 1001
- 75015 PARIS
INFORMATIQUE
ELECTRONIQUE FRANÇAISE
228, Rue Lecourbe
(1)828.06.01 - CALVA 1006
- 75015 PARIS
MICRO ASSISTANCE
66, Rue Castagnary
(1)530.05.28 - CALVA 1037
- 75015 PARIS
SIDEX
170, Rue St Charles
(1)557.79.12 - CALVA 1013
- 75015 PARIS
KA
212, Rue Lecourbe
(1) 533.13.50 - CALVA 1027
- 75015 PARIS
DIF ELECTRONIQUE
28, Rue Miollis
(1) 566.68.38 - CALVA 1142
- 75016 PARIS
MICRODATA
INTERNATIONAL
50, Rue Raynouard
(1)525.81.64 - CALVA 1051
- 75016 PARIS
SOCIETE ANTIGONE
12, Avenue Pierre 1er de Serbie
CALVA 1028
- 75017 PARIS
B.S.C. INFORMATIQUE
39, Rue Cardinet
(1)763.95.33 - CALVA 1117
- 75017 PARIS
NASA ELECTRONIQUE
46, Avenue de la Grande Armée
CALVA 1071
- 75017 PARIS
GAMIC
27, Rue Guersant
(1) 574.02.92 - CALVA 1131
- 75017 PARIS
RANDOM FRANCE
75, Bd Pereire
(1)227.59.20 - CALVA 1126
- 75017 PARIS
SOCIETE FRANCAISE
D'INFORMATIQUE
APPLIQUEE
41, Rue la Condamine
CALVA 1065
- 75018 PARIS
B.I.P. L'INFORMATIQUE
PERSONALISEE
22, Rue Joseph Dijon
(1)255.44.63 - CALVA 1070
- 75018 PARIS
BMI
17bis, Rue Vauvenargues
CALVA 1039
- 76000 ROUEN
L'ESPACE TEMPS REEL
9, Quai du Havre
(35)89.29.11 - CALVA 1101
- 76200 DIEPPE
ELECTRODOM
9, Rue Lemoyne
(35)84.18.58 - CALVA 1002
- 78000 VERSAILLES
MICRORAMI
17, Avenue de Saint Cloud
(3)021.30.15 - CALVA 1106
- 78100 ST GERMAIN EN LAYE
ORDI GESTION
13, Rue Louviers
(3)51.58.25 - CALVA 1109
- 78117 CHATEAUFORT
AVIRADIO
Toussus-le-Noble
(3)956.22.20 - CALVA 1127
- 78190 TRAPPES
PROBE INFORMATIQUE
26, Avenue des Frères Lumière
(3)062.26.03 - CALVA 1123
- 80000 AMIENS
PICARDIE
MICRO-INFORMATIQUE
6, Rue Allart
(22)91.52.39 - CALVA 1022
- 80000 AMIENS
LOGIC
18, Rue des Augustins
(22) 92.39.46 - CALVA 1163
- 84000 AVIGNON
SYNERGIE INFO
71, Bld Montclar
(90) 86.52.32 - CALVA 1035
- 85000 LESSABLES D'OLONNE Cdx
IDEES INFORMATIQUE
Port Olona - B.P. 193
(51)95.19.47 - CALVA 1069
- 86000 POITIERS
LISTE INFORMATIQUE
34, Bd Solférino
(49)41.43.86 - CALVA 1091
- 87000 LIMOGES
MICROLIM
81, Boulevard Gambetta
CALVA 1118
- 87000 LIMOGES
MICROLIM
81, Bd Gambetta
(55)34.10.12 - CALVA 1118
- 90000 BELFORT
FNAC RELAIS-SNC
6, Rue des Capucines
CALVA 1159
- 91420 MORANGIS
LA MICROTHEQUE
Z.I. Ouest Les Sables
2, Av. Descartes - CALVA 1162
- 92086 PARIS-LA DEFENSE
POINT-MICRO
Tour Neptune - CALVA 1023
- 92100 BOULOGNE
MINIGRAPHIE
MICRO-INFORMATIQUE
263, Bd Jean Jaurès
(1)608.44.31 - CALVA 1034
- 92120 MONTROUGE
SERAP MICRO
15, Rue Louis le Jeune
CALVA 1155
- 95200 SARCELLES Z.I.
MICROKEY 95
34, Rue de l'Escouvrier
(3)419.04.24 - CALVA 1124
- 95526 CERGY-PONTOISE Cdx
ORGAMATIQUE
9, Chaussée J. César - B.P. 304
(3)030.37.85 - CALVA 1021
- 97200 MARTINIQUE
MICRO-TRAITEMENT
Centre Commercial Dillon
Fort de France
(596)73.91.45 - CALVA 1096
- 97400 LA REUNION
MICRO SYSTEMES SERVICE
74, Rue Labourdonnais
CALVA 1102

Librairie dépositaire de la documentation technique Calvados :

LA NACELLE - 2, Rue Campagne-Première - 75014 PARIS - Tél. : 322.56.46.

La communication avec l'Apple

René Fakir

Plan de l'article :

- Importance des communications
- Un bref aperçu de l'équipement nécessaire
- Les services facilement utilisables en France

Importance des communications

Aujourd'hui, doter votre Apple de possibilités de communication avec d'autres Apples ou d'autres ordinateurs n'a plus besoin d'être justifié. La prolifération des systèmes de courrier électronique, des services offerts sur ordinateur, des bases ou banques de données doit aujourd'hui nous motiver à essayer de comprendre la communication.

Les techniques de communication ne sont pas spécialement compliquées, mais il faut bien avoir conscience du coût relativement élevé de l'équipement (5000 FF minimum) et du temps nécessaire à la maîtrise des logiciels permettant de communiquer, sans compter l'apprentissage des commandes évidemment différentes pour chaque système interrogé.

L'équipement nécessaire

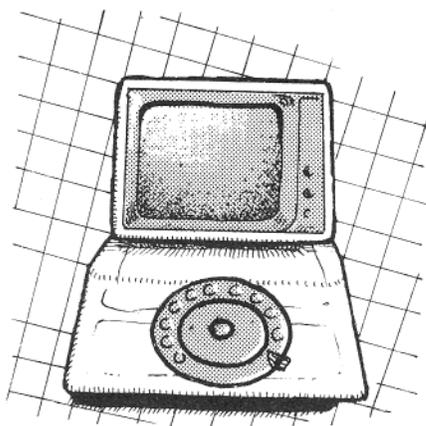
Il est nécessaire d'avoir cinq éléments :

- Une ligne de téléphone ;
- Une carte de communication ;
- Un "modem" ;
- Un câble pour relier le modem à la carte de communication ;
- Un logiciel de communication.

Quiconque a essayé de monter un modem sur une carte série et a voulu relier par un câble ces deux équipements s'est rendu compte - non pas de la difficulté technique que cela représente - mais du temps nécessaire à mettre tout le système au point. Il faut d'abord s'assurer que la carte série est bien configurée pour entrer en communication avec un modem et non pas avec une imprimante, que le câble possède une fiche mâle à un bout et une fiche adéquate à l'autre bout, que les "switches" de la carte série sont bien adaptés à la vitesse

du modem, à la parité choisie (la parité permet de vérifier que les bits qui composent le caractère transmis sont cohérents, un système de chiffres clés en quelque sorte)... bref, plusieurs heures de mise au point et de lecture de manuels plus ou moins bien écrits, pour arriver à ses fins.

En fait, il existe une solution simple disponible à ce jour pour résoudre ces problèmes : c'est le système Novation. Il est bien certain qu'à partir de l'année prochaine d'autres systèmes purement français seront commercialisés et auront en plus des possibilités de Vidéotex (NDLR : voir à ce sujet la rubrique micro-informations)... mais restons-en pour l'instant à ce qui existe.



Le système Novation

Il s'agit en fait d'un système complet de communication et non seulement d'un modem intégré dans une carte de communication. La version CCITT, disponible en France et agréée par les PTT, comprend l'équivalent d'une carte série, d'un modem et d'un câble de connection. Le tout est livré avec un logiciel dénommé Com-Ware, dont les fonctions sont décrites en détail dans un manuel rédigé dans un français clair et relativement complet. Pour l'utilisateur débutant, c'est sans conteste ce qu'il y a de plus facile pour communiquer.

La carte en elle-même est superbe dans sa fabrication, mais incomplète dans ses possibilités par rapport à celles commercialisées aux Etats-Unis.

Les deux grands atouts du système, outre sa compacité, résident dans la composition automatique des numéros de téléphone, et la possibilité de transférer à haute vitesse par blocs (environ 120 caractères par seconde) des fichiers de tous types : Text, Binaire ou Applesoft. Le tout est intégré dans le logiciel Com-Ware.

L'ensemble des commandes disponibles figure ci-dessous :

A	Apple auto
C	Mode terminal
U	Réponse auto
X	Envoi mémoire
S	Sauver mémoire
L	Charger mémoire
V	Vérifier mémoire
K	Clavier -> mémoire
F	Transfert rapide
R	Reconfiguration
D	Commande DOS
Z	Imprimante Off
H	Raccrocher
M	Terminal mémoire
O	Effacer mémoire
B	Imprimer mémoire
J	Voir mémoire
I	Half/Full duplex
G	Ecoute.Off
Q	Quitter

Bien que très sophistiqué dans sa conception, le modem n'est pas particulièrement fragile. Seule, la détection de *porteuse* (son qui indique l'établissement de la communication est quelquefois délicate et nécessite impérativement l'utilisation du petit écouteur livré avec la carte.

Un secret : il est possible de composer un numéro de téléphone habituel via le modem et de basculer en mode transmission de la voix et non en mode transmission de données. Cela vous permet d'entendre les messages habituels du type "il n'y a pas d'abonné...". Pour cela, appuyez sur "P" dans le menu général obtenu par ESC.

En résumé, le système Novation est imbattable par son prix, ses fonctions intégrées, sa documentation et sa facilité d'utilisation.

Par contre, il est spécifique à l'Apple II ou //e et ne peut donc fonctionner sur donc d'autres ordinateurs, y compris l'Apple III.

Les services facilement utilisables en France

Un excellent échantillon des possibilités de services offerts en télécommunication sur l'Apple figure dans un récent article de l'Expansion rédigé par Joël de Rosnay (N° 222 du 23/9/83, pp. 181-183). Dans cet article sont successivement décrites :

– une connexion avec le système de courrier électronique MISSIVE (un système professionnel très complet qui permet aussi l'envoi de télex depuis l'ordinateur) ;

– une connexion avec la SOURCE, le plus célèbre des réseaux américains destinés au grand public, disponible depuis la France par l'intermédiaire de Transpac ;

– une connexion avec AGORA, base de données recueillant les dépêches de l'agence France Presse via le serveur G.CAM ;

– une connexion à la base de données du CNRS (Pascal) via le serveur QUESTEL de Télé systèmes, serveur spécialisé dans les bases de données techniques; voir aussi à ce sujet "Allo, Questel" dans le Pom's 8 ;

– une connexion via Transpac à DIALOG, serveur américain permettant l'accès à plus de 150 (oui, 150 !) bases de données. L'encyclopédie mondiale au bout des doigts, mais à quel prix !!!

Il serait possible d'écrire un livre entier sur chacun de ces serveurs. Le manuel de la Source à lui seul comporte environ 200 pages. Parmi les systèmes développés en France, une mention spéciale doit être accordée à CALVADOS, système particulièrement intéressant pour les utilisateurs d'Apple.

Le système Calvados

Calvados est né dans le cerveau d'un possesseur d'Apple qui rêvait de le faire communiquer avec d'autres machines. C'est donc un système très orienté "Apple", Apple France ayant fortement recommandé à ses revendeurs de s'abonner afin de constituer un réseau de communication entre spécialistes. Le système s'est progressivement étoffé jusqu'à être aujourd'hui particulièrement bien au point.

Les points forts

- Tout d'abord le nombre d'abonnés, environ 300, en très grande majorité utilisateurs d'Apple. Votre revendeur habituel possède certainement un numéro avec une boîte postale dans laquelle vous pouvez laisser des messages. Avec un peu de chance, il vous répondra s'il consulte régulièrement sa boîte. Tous les utilisateurs figurent dans un annuaire sous un numéro de code. Celui de Pom's : 2666.

- Une messagerie efficace, surtout depuis qu'elle est disponible en 80 colonnes (septembre 83). A cette messagerie est reliée une gestion de dossiers personnels. L'envoi simultané à une liste de personnes est prévu. Par contre, il n'existe pas d'éditeur de texte au niveau du message, les corrections s'effectuant avant la validation de la ligne, ce qui, à l'usage, n'est pas un inconvénient réel. Dans un grand nombre de mes-



sageries électroniques, l'éditeur de texte au niveau du mot nécessite un apprentissage souvent fastidieux de touches de commande.

- Un transfert de fichiers binaire ou texte avec acceptation ou refus du receveur. C'est l'une des fonctions les plus intéressantes de Calvados, car elle permet l'envoi de fichiers sans nécessiter une connexion simultanée de l'émetteur et du receveur. Bien qu'amélioré récemment, ce transfert est encore un peu trop compliqué surtout quand il s'agit de transférer un fichier provenant d'un logiciel de traitement de texte, mais il fonctionne très bien.

- Un accès à des informations techniques tant sur les matériels que sur les logiciels, toutes ces informations étant axées sur l'utilisation d'Apples.

- Un manuel de 46 pages, très soigné, très complet et rédigé avec humour.

- La disquette de lancement, remarquable de simplicité avec sa procédure d'auto-connexion.

Les limites actuelles

- Tout d'abord, le système de copie-écran, qui ne s'effectue pas en simultané lors d'une communication, mais en mode bloc lorsque le buffer correspondant est plein. Cette procédure n'est pas suffisamment efficace car, pendant l'impression, le message à l'écran "impression en cours" clignote sans qu'il soit possible d'effectuer une opération quelconque. Ce défaut devrait être facilement corrigé.

- Le nombre d'applications, encore insuffisant, mais lié bien sûr aux ressources provenant du nombre d'abonnés. Un grand nombre d'applications d'utilité générale devraient pouvoir être montées si le nombre d'adhérents se multiplie (conférences, déchargement de programmes publiés dans des revues, etc.). Mais, pour cela, il est souhaitable que la tarification, prévue initialement pour les revendeurs Apple, soit revue et adaptée à l'utilisateur individuel.

Alors, dans ces conditions, faut-il s'abonner ? La réponse est oui sans hésitation si l'on acquiert la carte modem Novation qui donne droit à un essai gratuit. Il sera difficile ensuite de ne pas continuer à utiliser l'un des courriers électroniques les moins chers du marché.

Pour un particulier, l'abonnement au service Calvados revient à 400 FF par mois, et donne droit à cinq heures de connexion. L'heure supplémentaire est de 46 francs la nuit et de 75 FF TTC le jour. L'inscription initiale coûte 185 francs : on reçoit alors la documentation, un numéro de compte et une disquette contenant le logiciel de communication.

La communication dans la fabrication de Pom's.

Depuis deux numéros, Pom's utilise la communication pour la préparation des textes destinés à être publiés. Pom's met tous ses textes au point en traitement de texte avec Applewriter //e, quitte à récupérer et transformer les textes écrits par les lecteurs à l'aide d'autres traitements de texte. Une fois les textes bien mis au point en Applewriter //e (AW //e), ils les *enrichit* : cela signifie que l'on ajoute des chaînes de caractères codées pour, par exemple, indiquer un changement de police d'impression, une modification du corps (taille du caractère), le passage en italiques, etc Pom's exploite la capacité

d'AW //e à utiliser un glossaire pour faire cela rapidement : ainsi, en tapant sur la pomme ouverte et T simultanément, on fait apparaître le code d'enrichissement identifiant un titre "\$CC63.45", ce qui signifie passage au corps 45 de la police 63 (gras).

Une fois le texte enrichi, il est passé dans un programme de conversion automatique écrit en WPL, le Word Processing Language d'AW //e, qui recode les caractères réservés chez l'imprimeur. Ainsi, le code "\$" est réservé, ce qui veut dire qu'il faut, en WPL, transformer les "\$" du texte en une chaîne qui donnera finalement un "\$" chez l'imprimeur.

L'étape suivante consiste à passer le texte ainsi obtenu dans un programme, écrit par Logma, qui recode

tous les caractères dans les codes reconnus par l'équipement de photocomposition de l'imprimeur. Ce programme effectue aussi des transformations de chaînes, par exemple pour remplacer par "è" une séquence typique d'AW //e telle que "ΔCTRL-H e".

Il ne reste plus qu'à transmettre les textes chez l'imprimeur, ce pour quoi Pom's utilise à présent une carte super série et un modem Satelcom; la carte Novation n'est pas utilisée, car les programmes de transformation sont écrits en Pascal, qui n'est pas transmissible avec la carte Novation standard. Dans l'heure qui suit la transmission, s'il y a urgence, les premiers bromures sont disponibles.

En conclusion, Pom's suit les étapes suivantes :

- mise au point des textes en Applewriter //e;
- adjonction des codes d'enrichissement en AW //e;
- première transformation par un programme WPL;
- recodification avec le programme Logma;
- transmission par modem vers l'imprimeur.

Que gagne Pom's par cette procédure ? Tout d'abord, il n'est plus nécessaire de perdre toute une semaine à corriger les textes des bromures, comme ce serait le cas si les textes étaient composés manuellement. En outre, le coût de la composition est réduit de moitié, car il n'y a plus le coût de l'entrée manuelle. Voilà une application de la communication devenue indispensable.

Pom's s'adresse à tous ses lecteurs

Quel que soit votre niveau, vous pouvez avoir des informations, des idées ou des programmes à transmettre aux autres. Nous vous prions de nous les faire parvenir afin que nous puissions faire partager ce savoir que vous avez acquis. L'idéal est de nous envoyer une disquette avec vos programmes et un article en traitement de texte (Applewriter I ou II, ou tout fichier TEXT) sur disquette et si possible aussi imprimé, au cas où nous aurions du mal à le récupérer. N'oubliez pas d'indiquer votre adresse et votre numéro de téléphone !

CX Base 100*

LA GESTION DE FICHIERS TOUS AZIMUTS.

Un seul programme, une multitude d'applications: CX Base 100 est l'outil indispensable pour suivre vos clients, vos patients, vos commandes, vos fournisseurs, pour gérer votre trésorerie, votre documentation, vos articles en stocks, pour mettre à jour vos tarifs, calculer la paie de vos employés, etc.

Un programme simple et complet : Nul besoin de connaître l'informatique; définissez vous même votre modèle de fichier; vous pourrez, à tout moment, sans avoir à réécrire les données, ajouter ou retrancher des rubriques; classez, sélectionnez vos fiches de multiples façons, par mots clés ou selon une combinaison de critères tels que "égal", "plus grand que", "plus petit que", "différent", "compris entre"; faites toutes sortes de calculs; corrigez automatiquement une sélection de fiches; présentez les informations de votre choix sous différentes formes (états, étiquettes) et dans n'importe quel ordre (alphabétique, numérique, chronologique), etc.

*Actuellement en promotion.

Un programme parfaitement modulaire: CX Base 100 est un des programmes de CX Système. Si vos besoins évoluent, vous pourrez, à tout moment, compléter votre programme et, en particulier, accéder à CX Texte pour un traitement de texte totalement intégré avec vos fichiers.

CX Base 100 est un logiciel français développé par Contrôle X, et présenté dans un coffret luxueux avec une documentation complète, abondamment illustrée.
 Contrôle X, Tour Maine-Montparnasse, 33, avenue du Maine, 75755 Paris. Cedex 15.
 (En Belgique, Néotron, 37, rue de Florence, 1050 Bruxelles).

Sicob Boutique N°67.

DEMANDE DE DOCUMENTATION

Nom _____

Société _____

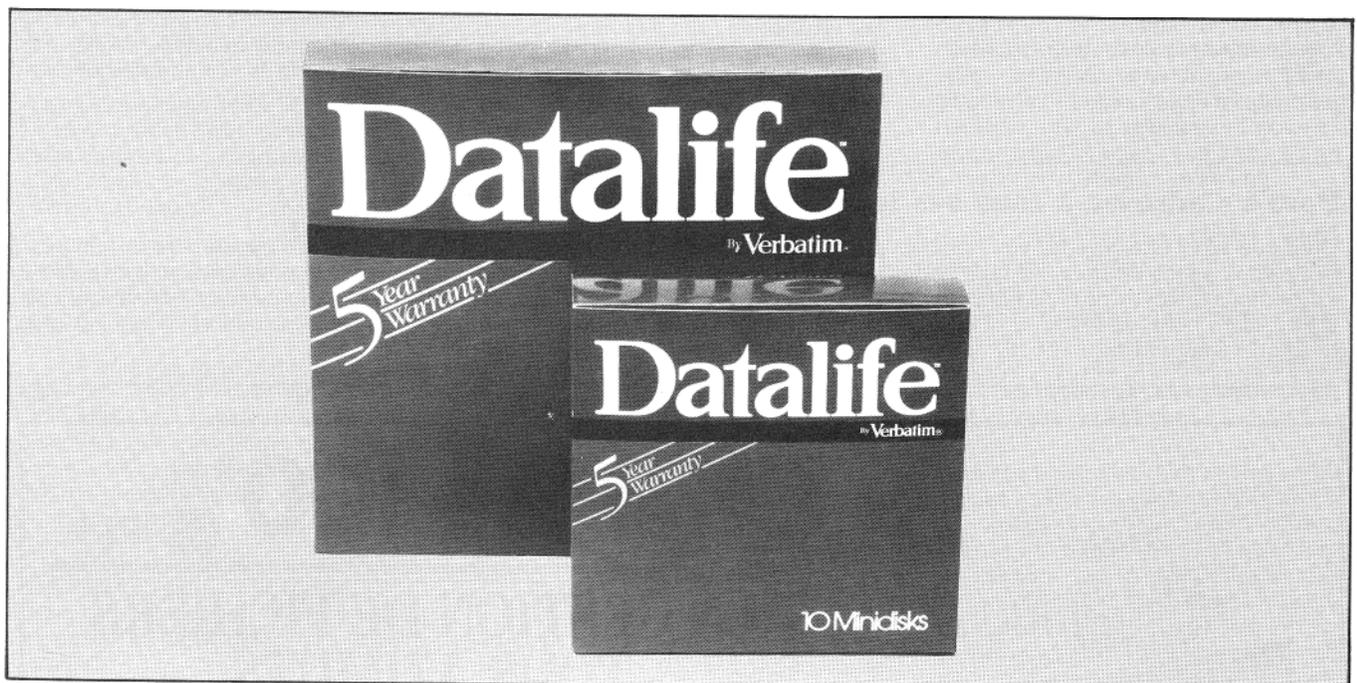
Adresse _____

Tél. _____

Datalife

BY Verbatim®

DISQUETTES ET MINI DISQUETTES TOUTES CONFIGURATIONS



- Certification unitaire 100% sans erreur.
- Durée de vie : 30 millions de révolutions (standard de l'Industrie 3,5 millions de révolutions).
- Anneau de renforcement en standard sur le 5 1/4 ''.
- 5 1/4 '' en 48 et 96 TPI, simple et double face.

BFI ELECTRONIQUE - 9 RUE YVART -
75015 PARIS.
Tél. 533-01-37.

Des caractères géants à l'imprimante

J.-F. Groussin

Ce programme permet de générer rapidement des caractères géants sur l'imprimante pour, par exemple, donner un titre à un listing, un tableau... Le principe mis en œuvre ici a été repris dans le programme d'aide au dessin HGR pour dessiner des caractères en haute résolution.

Analyse du programme

Il commence par demander la largeur disponible puis affiche la liste des caractères actuellement définis (nous verrons plus loin comment on peut la modifier). Tous les "caractères" occupent la largeur de 7 caractères habituels (1 espace + 5 cases + 1 espace), sauf "I", "I", "I" et l'espace qui en prennent 5. Par contre, ils sont tous définis sur une hauteur de 7 cases.

Le programme lit ensuite les DATA et les met dans TB%(I,J). Pour chaque caractère, il y a 8 données :

- d'abord, le code ASCII en décimal (en 2000, par exemple, on trouve 65 qui est le code de A) :

- puis 7 nombres, un pour chacune des 7 lignes de définition du caractère.

Ces nombres sont obtenus de la façon suivante :

Une ligne est constituée de 5 cases vides ou pleines, soit 0 ou 1 pour chaque case. De là à penser à des nombres binaires sur 5 bits (avec bit de plus faible poids à droite) il n'y avait qu'un pas vite franchi, puisque le décodage se fait alors facilement au moyen de divisions successives par 2.

Ainsi, le motif < * * * * > sera codé par :

$$1 \times 16 + 0 \times 8 + 1 \times 4 + 1 \times 2 + 1 = 23$$

La lettre A sera constituée des motifs suivants :

```
< * * * * > code 14
< *   * > code 17
< *   * > code 17
< * * * * > code 31
< *   * > code 17
< *   * > code 17
< *   * > code 17
```

Les DATA doivent évidemment se présenter dans le même ordre que celui des ensembles CD\$ et CE\$ (celui-ci venant en dernier et contenant les caractères de largeur 5 : 1 espace + 3 cases + 1 espace).

On voit donc qu'il sera facile à chacun de développer son propre jeu de caractères (ne pas oublier de modifier en conséquence NC à la ligne 140 qui contient le nombre total de caractères).

Le programme demande ensuite le titre à imprimer. Il vérifie que les caractères sont effectivement disponibles et calcule la largeur nécessaire (nous serons informés si le titre est trop long). Ensuite, la sortie peut être dirigée vers l'imprimante ou vers l'écran (ce qui permet de tester simplement et économiquement de nouveaux caractères). Le titre est en outre précédé et suivi de deux lignes complètes d'étoiles.

Remarques

1) Pour une largeur disponible de 80 caractères, il faut en fait indiquer 79.

2) Le programme, tel qu'il est, imprime un caractère en utilisant pour chaque case le dit caractère (ainsi un A est dessiné avec des A) et le graphisme n'est pas toujours très heureux. On peut alors, soit modifier les codes ASCII dans les DATA, soit mettre à la ligne 3050 : X\$ = "*"...

Principales variables

LI : largeur d'impression disponible

NC : nombre de caractères disponibles

CD\$: ensemble des caractères de largeur 5 cases

CE\$: ensemble des caractères de largeur 3 cases

TI%(I) : table des caractères du titre (numéros des DATA)

TB%(I,0) : code ASCII du caractère à utiliser pour le dessin du caractère géant

TB%(I,J) : code du Ième caractère de la ligne J

LT : longueur du titre

A\$: dernier caractère entré

NT : nombre de caractères entrés

FG : rang du caractère dans l'ensemble

DE : nombre d'espaces à mettre au début pour le centrage

L : numéro de ligne en cours de traitement

V : valeur du code

Programme CARAC

```
5 REM CARACTERES GEANTS A L'IMPRIMANTE
  (APPLESOFT)
6 REM =====
100 TEXT : HOME : HTAB 11: PRINT "CARAC
    TERES GEANTS": PRINT : INPUT "LAR
    GEUR DISPONIBLE: ";LI
120 PRINT "CARACTERES EXISTANTS: ";: FO
    R I = 65 TO 90: PRINT CHR# (I);:
    NEXT : FOR I = 48 TO 57: PRINT
    CHR# (I);: NEXT : PRINT " #."
130 PRINT : PRINT "LARGEUR DES CARACTER
    ES: 7 SAUF I,1,.,,": INVERSE : PR
```

```
INT "E": NORMAL
140 NC = 39:CD# = "ABCDEFGH#JKLMNQRSTU
    VWXYZ-23456789":CE# = ".I1 "
150 DIM TI%(30),TB%(NC,7)
155 POKE 34,7
160 FOR I = 1 TO NC: FOR J = 0 TO 7: RE
    AD TB%(I,J): NEXT J: NEXT I
299 REM
300 REM ENTREE DU TITRE
301 REM
310 LT = 0:TI# = "": HOME : VTAB 10: HTA
    B 1: PRINT "TITRE: ";
320 FOR I = 1 TO 30
330 GET A$: IF A# = CHR# (13) THEN NT
    = I - 1:I = 30: GOTO 500
340 FG = 0: FOR K = 1 TO LEN (CD#)
```

```

350 IF MID$(CD$,K,1) < > A$ THEN 370
360 FG = K:K = LEN (CD$)
370 NEXT K
380 IF FG < > 0 THEN LT = LT + 7: PRIN
    T A$;:TI$(I) = FG: GOTO 500
390 FG = 0: FOR K = 1 TO LEN (CE$)
400 IF MID$(CE$,K,1) < > A$ THEN 420
410 FG = K:K = LEN (CE$)
420 NEXT K
430 IF FG < > 0 THEN LT = LT + 5: PRIN
    T A$;:TI$(I) = FG + 35: GOTO 500
440 PRINT "";: GOTO 330
500 NEXT I: PRINT
510 IF LT > LI THEN PRINT "TITRE TROP
    LONG": GOSUB 1100: GOTO
    300
520 DE = INT ((LI - LT) / 2)
530 INPUT "IMPRIM=I ECRAN=E ";R$: IF R
    $ = "I" THEN PRINT CHR$(4)"PR#
    1": PRINT CHR$(9)"8ON";
540 GOSUB 3000
550 IF R$ = "I" THEN PRINT CHR$(4)"P
    R#0"
560 GOSUB 1100: GOTO 300

```

```

2030 DATA 77,17,27,21,17,17,17,17,78,17
    ,25,21,21,19,17,17,79,14,17,17,17
    ,17,17,14,80,30,17,17,30,16,16,16
2040 DATA 81,14,17,17,17,21,19,15,82,30
    ,17,17,30,20,18,17,83,14,16,16,14
    ,1,1,14,84,31,4,4,4,4,4,4
2050 DATA 85,17,17,17,17,17,14,86,17
    ,17,17,17,10,1,87,21,21,21,21,
    21,21,10,88,17,10,10,4,10,10,17
2060 DATA 89,17,10,4,4,8,16,16,90,31,1,
    2,4,8,16,31,45,0,0,0,0,31,0,0,50,
    14,17,1,2,4,8,30
2070 DATA 51,30,1,1,14,1,1,30,52,16,16,
    16,18,31,2,2,53,30,16,16,28,1,1,2
    8,54,14,17,16,30,17,17,14
2080 DATA 55,31,1,1,14,4,8,16,56,14,17,
    17,14,17,17,14,57,14,17,17,14,1,1
    ,14,46,0,0,0,0,6,6,0,73,7,2,2,2,2
    ,2,7
2090 DATA 49,2,6,2,2,2,2,7,32,0,0,0,0,0
    ,0,0
3000 GOSUB 1000: PRINT
3010 FOR L = 1 TO 7
3020 IF DE = 0 THEN 3040

```

```

      J   000   Y   Y   EEEEE   U   U   X   X           N   N   000   EEEEE   L
      J   0   0   Y   Y   E       U   U   X   X           NN  N  0   0   E       L
      J   0   0   Y       E       U   U   X   X           N  N  N  0   0   E       L
      J   0   0   Y       EEEEE   U   U   X       N  N  N  0   0   EEEEE   L
      J   0   0   Y       E       U   U   X   X           N  NN  0   0   E       L
      JJJ  000   Y       EEEEE   UUU   X   X           N   N  000   EEEEE   LLLLL

```

```

BBBBB   000   N   N   N   N   EEEEE           AAA   N   N   N   N   EEEEE   EEEEE
B  B  0   0   NN  N  NN  N  E               A  A  NN  N  NN  N  E       E
B  B  0   0   N  N  N  N  N  E               A  A  N  N  N  N  N  E       E
BBBBB   0   0   N  N  N  N  N  EEEEE           AAAAA  N  N  N  N  N  EEEEE   EEEEE
B  B  0   0   N  NN  N  NN  E               A  A  N  NN  N  NN  E       E
B  B  0   0   N   N  N  N  E               A  A  N   N  N  N  E       E
BBBBB   000   N   N   N   N   EEEEE           A  A  N   N  N   N   EEEEE   EEEEE

```

```

999 REM
1000 REM SORTIE 2 LIGNES D'ETOILES
1001 REM
1010 FOR J = 1 TO 2: FOR I = 1 TO LI: P
    RINT "*";: NEXT I: PRINT : NEXT J
    : RETURN
1100 VTAB 23: HTAB 1: CALL - 958: PRIN
    T "TAPER UNE TOUCHE ";: GET R$: P
    RINT R$: RETURN
1500 REM
1510 REM LES DATA DEFINISSENT LES CARA
    CTERES
1520 REM
2000 DATA 65,14,17,17,31,17,17,17,66,3
    0,17,17,30,17,17,30,67,14,17,16,1
    6,16,17,14,68,30,17,17,17,17,3
    0
2010 DATA 69,31,16,16,30,16,16,31,70,31
    ,16,16,30,16,16,16,71,14,17,16,19
    ,17,17,14,72,17,17,17,31,17,17,17
2020 DATA 35,10,10,31,10,31,10,10,74,1,
    1,1,1,1,17,14,75,17,17,18,28,18,1
    7,17,76,16,16,16,16,16,31

```

```

3030 FOR I = 1 TO DE: PRINT " ";: NEXT
    I
3040 FOR I = 1 TO NT
3050 PRINT " ";:X$ = CHR$(TB*(TI$(I),
    0)):V = TB*(TI$(I),L)
3060 IF TI$(I) > 35 THEN 3090
3070 IF INT (V / 16) = 1 THEN PRINT X
    $;:V = V - 16: GOTO 3080
3075 : PRINT " ";
3080 IF INT (V / 8) = 1 THEN PRINT X$
    ;:V = V - 8: GOTO 3090
3085 : PRINT " ";
3090 IF INT (V / 4) = 1 THEN PRINT X$
    ;:V = V - 4: GOTO 3100
3095 : PRINT " ";
3100 IF INT (V / 2) = 1 THEN PRINT X$
    ;:V = V - 2: GOTO 3110
3105 : PRINT " ";
3110 IF V THEN PRINT X$;: GOTO 3120
3115 : PRINT " ";
3120 PRINT " ";: NEXT I: PRINT : NEXT L
    : PRINT : GOSUB 1000: RETURN

```

Chargement automatique de l'Integer

Jean-Michel Clin

En essayant d'explorer le DOS 3.3, j'ai découvert qu'il avait sans doute été conçu à l'origine pour être utilisé sur Apple II et non sur Apple II+ ou IIe et que si, ayant besoin du langage Applesoft, il ne le trouvait pas en ROM ou sur la carte langage, il essayait automatiquement de le charger en RAM.

Possédant pour ma part, et comme beaucoup, un Apple II+ , j'ai adapté les routines correspondantes pour obtenir un chargement automatique du BASIC Entier dans la carte langage quand la nécessité s'en fait sentir.

Si le BASIC Entier est déjà chargé dans la carte, tout se passe normalement.

Si l ne l'est pas, on peut utiliser les instructions suivantes :

- INT : le BASIC Entier est chargé automatiquement, mais l'on reste provisoirement en Applesoft jusqu'au INT suivant.

- LOAD PROG (où PROG est le nom d'un programme en BASIC Entier) : le BASIC est chargé automatiquement avant le programme.

- RUN PROG : le BASIC Entier est chargé automatiquement, puis le programme est chargé à son tour et exécuté.

Ceci suppose bien entendu que le fichier "BASIC Entier" soit présent sur la disquette. Dans le cas contraire, le message classique "LANGUAGE NOT AVAILABLE" sera envoyé.

Il n'y a donc plus à se préoccuper de charger à l'avance le BASIC Entier et, du point de vue de l'utilisateur, il n'y a plus de différence de manipulation des différents programmes en fonction du langage. On peut notamment, sans autre précaution, "booter" sur un programme d'accueil (HELLO) en BASIC Entier.

Concrètement, les opérations à effectuer sont les suivantes :

a) Modifier le fichier INTBASIC fourni avec la disquette SYSTEM MASTER pour qu'il se charge à son adresse d'exécution (ce qui, curieusement, n'est pas le cas d'origine !). Pour cela, il suffit de charger normalement le BASIC Entier (en "bootant" sur la disquette Master par

exemple) et de taper, depuis ce langage (après INT) :

```
B$AVE ENTBASIC,A$D000,L$3000
```

(ENTBASIC est le nouveau nom que j'ai donné à ce fichier pour le distinguer de l'ancien).

b) Effectuer les modifications suivantes en mode moniteur (après avoir tapé CALL -151) :

```
9D4A:9D A5 79
9DF0:EA EA EA EA EA EA EA EA EA EA
A4BD:00
A4D6:EE
A506:AD 81 C0 AD 81 C0 4C 5D A3 00
A57B:20 20 B2 A5 F0 29 A9 40
A59C:06 A5 A9 4C 20 B2 A5 F0 0A
AAB8:C5 CE D4 C2 C1 D3 C9 C3 A0
3D06 pour revenir au BASIC.
```

Les valeurs ci-dessus correspondent à un DOS installé dans 48K. Pour obtenir une disquette contenant ce DOS modifié, il suffit de l'initialiser après les avoir introduites. Vous pouvez également utiliser le petit programme d'accès direct à la disquette présenté dans ce numéro pour transformer le DOS sur une disquette déjà initialisée, en recopiant sur les secteurs concernés les pages mémoire modifiées (cf. ci-dessous).

Par contre, si l'on veut modifier directement une disquette mère (copie de la disquette System Master, ou disquette initialisée avec le même DOS que cette dernière), il faut diminuer les valeurs soulignées de 80. Le relogeur du DOS les rétablira automatiquement à leurs valeurs d'utilisation. Pour réaliser cette opération avec un programme d'accès direct, il faut charger les secteurs en mémoire à leurs adresses réelles (avant intervention du relogeur), soit 1D00, 2400, 2500, 2A00, puis faire les modifications et recopier les secteurs à partir de ces mêmes adresses.

Pour mémoire, voici les pistes et secteurs concernés :

Page mémoire finale	Piste	Secteur
9D	00	0
A4	01	3
A5	01	4
AA	01	9

Je signale à ceux qui ne le savent pas (et la documentation est extrêmement discrète sur ce point) que le fichier INTBASIC (et donc ENTBASIC) contient, outre le BASIC Entier :

- Le mini-assembleur
- Sweet-16
- Les routines de calcul en virgule flottante utilisables depuis le BASIC Entier
- Tout le Programmer's Aid # 1" (utilitaires de complément au BASIC Entier) :
Renumbrer
Append
Tape Verify (BASIC)
Tape Verify (binaire)
Relogeur de prog. binaire
Testeur de RAM
Routines de musique
Routines de dessin HGR

Je serais en revanche curieux de savoir ce qui se trouve dans la zone \$D800-\$D8FF !

Par ailleurs, j'ai beaucoup apprécié le "patch" proposé dans le numéro 2 de Pom's permettant d'afficher à chaque CATALOG le nombre de secteurs encore libres sur une disquette.

J'ai toutefois regretté qu'il supprime la fonction INIT du DOS et vous en propose ci-dessous une adaptation qui évite cet inconvénient :

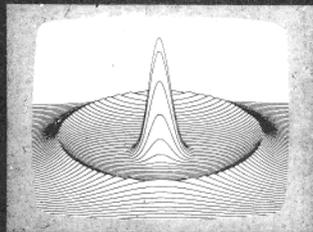
```
ADC3:20 69 BA
```

```
BA69:A2 0C 20 4A F9 A9 00 85 40 85
41 A0 C8 18 B9 F2 B3 F0 0E 0A
90 FB 48 E6 40 D0 02 E6 41 68
18 90 F0 88 D0 E9 A9 A8 20 ED
FD 4C DF BC 00
```

```
BCDF:A6 40 A5 41 AC 00 E0 C0 20 D0
06 20 18 E5 18 90 03 20 24 ED
A9 A9 20 ED FD 20 2F AE 60 00
00 00 00
```

Ici encore, le "patch" est donné pour un DOS installé dans 48K. Il faut diminuer les valeurs soulignées de \$80 pour 16K et de \$40 pour 32K.

Si la modification doit être faite sur une disquette mère, il ne suffit plus de procéder comme pour un 16K, car on a utilisé ici des zones qui ne

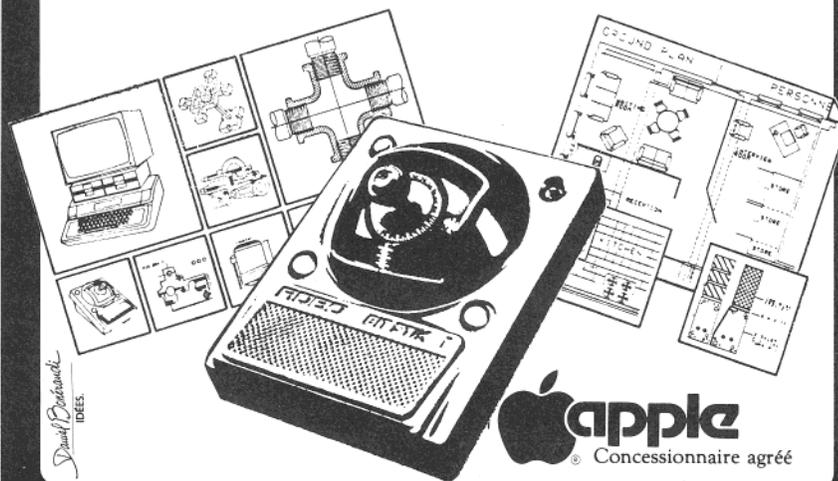


ENEZ DECOUVRIR ROBO UNE NOUVELLE APPROCHE DES PROBLEMES GRAPHIQUES

Enfin... un véritable système conçu pour le Dessin Assisté sur Ordinateur personnel **APPLE II** pour tracer vos plans, schémas, diagrammes, figures, avec sortie sur table traçante au format A4, A3, A0.

MINIGRAPHE se tient à votre disposition pour une démonstration des multiples possibilités du système **ROBOGRAPHICS**.

Appelez nous au **608-44-31** pour prendre rendez-vous.



MINIGRAPHE MICROINFORMATIQUE

263, Boulevard Jean-Jaurès, 92100 Boulogne

Tél. 608.44.31

sont pas modifiées normalement par le relogeur du DOS. Ce dernier doit donc être adapté de la façon suivante :

1C68 : A8 3F

1C6E : 69 3A 96 3A

Les pistes/secteurs concernés sont :

Page mémoire Piste Secteur

AD	01	C
BA	00	4
BC	00	6
1C	00	B (relogeur)

(Mêmes remarques que précédemment pour le mode opératoire avec un programme d'accès direct aux disquettes)

Abonnez-vous à Pom's

*La vie de votre revue dépend de son nombre d'abonnés. Plus vous êtes nombreux, plus nous pouvons vous rendre service, par l'augmentation correspondante de nos moyens comme par le plus grand nombre de contributions que nous recevrons forcément de vous. Nous avons volontairement choisi une politique de disquettes à bon marché ; ainsi, lorsque vous vous abonnez avec disquettes, chaque disquette vous revient à moins de 50 francs TTC, port compris ! Un abonnement à quatre numéros coûte aujourd'hui 325 francs. Cela ne sera-t-il pas largement amorti si **une seule** des 200 pages de texte que vous trouverez en quatre numéros vous résoud ce problème sur lequel vous séchez (on a vite fait de perdre deux ou trois jours sur un problème) ?*

Dans de nombreux numéros, nous vous avons offert des programmes comparables à ceux qui sont vendus de 250 à 500 francs dans les boutiques. Profitez-en !

Décisionnel Graphique à l'essai

Guy Lapautre

Décisionnel Graphique est un éditeur graphique réalisé et vendu par ADDE Marketing 2312 FF TTC. Il se présente avec une documentation en classeur (comme tous les produits récents), deux disquettes de travail "CREATION-M.A.J." et "VISUALISATION" et une disquette de démonstration et d'apprentissage baptisée "VISITE GUIDEE".

Il est destiné à visualiser des séries de données chronologiques sous forme de courbes, diagrammes et histogrammes.

Il nécessite un APPLE II ou APPLE //e de 48K minimum, avec deux lecteurs de disques souples et une imprimante graphique. Les imprimantes prévues d'origine sont l'Epson avec carte Epson, la Seiksha avec carte Seiko et différents modèles avec carte MID.P2.

Mode d'analyse

Nous évaluons les avantages et inconvénients de Décisionnel Graphique - appelons-le DG - en fonction de ce qu'un utilisateur est en droit d'attendre d'un éditeur graphique, avec parfois référence implicite ou explicite à d'autres logiciels de même objectif. Ils sont présentés sous 8 têtes de chapitres :

1. Approche du logiciel
2. La gestion des données
3. Manipulation des données
4. Le tracé des graphiques
5. Les fonctions auxiliaires
6. L'édition sur imprimante
7. Utilitaires : gestion des disques, liaisons externes
8. Documentation

Un tableau final précise les comparaisons entre les fonctionnalités de DG et d'autres éditeurs graphiques.

1. Approche du logiciel

L'abord du logiciel est assez aisé, et la disquette "VISITE GUIDEE" est une très bonne idée. Les commandes sont clairement expliquées, ce qui fait qu'on se passe aisément d'une fonction "AU SECOURS".

On peut toutefois regretter deux options prises par les auteurs :

- le mouvement du curseur par CTRL I,J,K,M
- la désignation ésotérique des séries par 6 lettres

Avantages : Simplicité d'emploi - Séparation des fonctions d'entrée de données et de tracé - Choix commode dans une ligne de commande.

Inconvénients : Obligation d'utiliser 2 disques-programme - Temps relativement long entre 2 options - Quelques manoeuvres peu "conviviales" - Usage fréquent, voire abusif, des abréviations.

Synthèse : DG a ses avantages et ses inconvénients, comme chaque logiciel. Aucun point négatif ne mérite d'être mis en exergue. Au crédit de DG, l'idée de la "VISITE GUIDEE".

2. Gestion des données

On peut parler de professionnalisme à ce niveau : structuration de la "Base de Données" avant tout travail de création, fonctions de création et mise à jour explicites, séries de données coordonnées entre elles, mot de passe pour protéger une disquette (ce qui est trop rare en micro-informatique).

De même, la possibilité de réutiliser une structure existante, en la modifiant ou non, est intéressante.

On regrettera parfois que le logiciel soit exclusivement tourné vers la représentation de séries chronologiques, ce qui conduira à des ambiguïtés de langage quand on voudra représenter d'autres types de séries (ce "reproche" pourrait d'ailleurs s'adresser à bien d'autres éditeurs graphiques).

Avantages : "Solidité" du système de gestion des données - Structuration de la base - Protection par mot de passe - Bon traitement des dates (départ, périodicité,...).

Inconvénients : Système parfois un peu lourd à manier - Trop d'accent mis sur la chronologie.

Synthèse : La gestion des données est le point fort de DG, par rapport à ses concurrents. On pourra parfois regretter une certaine lourdeur, mais c'est le prix qu'il faut payer pour assurer un bon niveau de sécurité.

A ce titre, DG apparaît comme un peu plus qu'un simple éditeur graphique, en remplissant une partie des fonctions normalement dévolues à un logiciel de gestion de fichiers. C'est ce qui le distingue principalement des autres traceurs de graphes.

3. Manipulation des données

Nous entendons sous ce titre la possibilité d'effectuer des calculs sur les valeurs d'une série de données ou de combiner plusieurs séries, de façon à obtenir de nouvelles séries, elles-mêmes susceptibles de représentation graphique (voire de servir de base pour de nouveaux calculs).

DG possède quelques fonctions pré-programmées intéressantes (cumul, taux de croissance, indice base 100, moyenne mobile)

Il ne possède en revanche, malgré son sous-titre "gestion graphique de base de données statistiques", aucune fonction statistique évoluée.

Avantages : Manipulation aisée des fonctions pré-programmées - Variété des possibilités de leur emploi - Programmation d'opérations arithmétiques sur une série ou entre plusieurs séries.

Inconvénients : Aucun outil statistique fin, donc ni lissage ni ajustement - Pas d'opérations autres qu'arithmétiques.

Synthèse : Sans être d'une faiblesse criante, DG souffre, en comparaison avec d'autres éditeurs graphiques classiques, de l'absence totale d'outil statistique approfondi. Il ne permet donc pas de faire des études de tendance ou des projections.

Cette lacune est d'autant plus gênante qu'on peut être alléché par l'apparence statistique donnée au produit, jusque dans son sous-titre.

4. Tracé des graphiques

La palette offerte comprend le tracé de lignes, de diagrammes à barres et d'histogrammes. Il est possible de travailler sur plusieurs séries de données simultanément, ou sur une partie seulement des séries.

Il manque le tracé de diagrammes circulaires (communément dénommés "camemberts").

L'appel des séries à représenter ne se fait pas en clair, mais par code à 6 lettres, certes rapide à former (d'autant qu'on peut encore le comprimer), mais beaucoup moins facile à interpréter et à mémoriser.

Avantages : Tracés rapides, superpositions aisées - Appel rapide, quand on est très familier avec le système complexe d'abréviations.

Inconvénients : Esotérisme des désignations - Absence très ennuyeuse de diagrammes circulaires.

Synthèse : Les principaux concurrents de DG comportent une option diagrammes circulaires, que la présence d'une fonction histogramme ne suffit pas à remplacer (cette option existe d'ailleurs dans la version écrite pour Sirius/Victor et IBM PC).

Le système des abréviations codées pour désigner les séries plaira à certains, d'esprit très "informaticien", mais risque de rebuter le gestionnaire habitué à parler son propre langage.

5. Les fonctions auxiliaires

Ce sont les fonctions dont la présence permet de modifier les représentations, de les agrémenter, de les commenter, etc.

On trouve dans DG des fonctions de changement d'échelle sur les deux axes, permettant la réalisation d'une astucieuse fonction "zoom", peu courante sur les logiciels de ce type (qui ont plutôt tendance à refuser un changement d'échelle ne permettant pas une représentation complète des séries étudiées).

En revanche, une lacune très grave est l'absence de fonction titrage, surtout combinée à l'esotérisme signalé précédemment pour la désignation des séries.

Avantages : Changements d'échelle commodes - Fonction "zoom".

Inconvénients : Pas de titre - Pas d'option couleurs - Une seule fenêtre sur l'écran.

Synthèse : DG se révèle particulièrement pauvre dans ce domaine, même en comparaison avec des logiciels apparemment moins ambitieux.

L'absence de possibilité de titrage est même très gênante, et suffira sans doute à éloigner de nombreux utilisateurs (cette possibilité existe dans la version Sirius/Victor et IBM PC).

6. Edition sur imprimante

Il est possible d'imprimer, d'une part des tableaux de chiffres, d'autre part des graphiques, et ce en simple ou double dimension.

Un choix d'imprimantes est proposé en standard, avec une large place accordée aux imprimantes graphiques fonctionnant avec la carte MID.P2. Tout permet de penser que les auteurs mettront un point d'honneur à ajouter à cette liste l'imprimante matricielle Apple avec sa carte graphique.

L'utilisation d'autres imprimantes pose un problème complexe de paramétrage. Emprisons-nous de dire que cette complexité n'est nullement spéciale à DG.

Avantages : Deux possibilités de dimensions d'impression (ce qui est exceptionnel) - Un honnête choix d'imprimantes préparamétrées.

Inconvénients : Absence de titres - Paramétrage peu simple d'imprimantes non prévues (mais pas plus qu'avec d'autres logiciels).

Synthèse : L'impossibilité, dans l'utilisation en base de données (et non pour les séries manuelles), de titrer les graphiques est particulièrement ennuyeuse dès qu'on imprime ces graphiques. Si, en effet, au moment où l'on travaille sur écran, il est relativement facile de savoir que PAFRRN représente les ventes hors taxes du Produit A, en France, Région Nord, et PAEXAN les ventes du même produit, à l'exportation en Afrique du Nord, selon les données connues au jour de l'établissement du graphique, trois mois après, au milieu d'une collection de graphes...

7. Utilitaires

Nous avons déjà signalé des temps de transit relativement importants

entre les options des programmes. Nous avons aussi souligné la sécurité dans la gestion des données. Ajoutons la possibilité de mêler des informations en provenance de plusieurs disquettes.

Par ailleurs, DG permet, très commodément, l'accueil de données en provenance de Visicalc ou de Multiplan (sous réserve bien entendu d'avoir pris quelques précautions élémentaires au moment de la confection des tableaux).

Avantages : Système ouvert à deux "tableurs" très connus - Sécurité poussée dans la gestion des données sur disque.

Inconvénients : Quelques temps d'attente, utilisation de deux disques pour les programmes - Absence d'une option permettant de sauvegarder des graphiques sur disque.

Synthèse : Les avantages l'emportent ici très nettement sur des inconvénients somme toute mineurs. Il ne devrait pas être trop difficile pour les concepteurs d'ajouter une option de sauvegarde de graphiques. Ceci aurait l'avantage de permettre une impression différée (et à cette occasion de TITRER le travail exécuté !).

8. Documentation

La documentation, en français, comporte deux parties distinctes.

La première, Visite Guidée, permet de suivre la démonstration proposée par la disquette correspondante, et de se familiariser avec la majeure partie des commandes courantes. Nous avons eu l'occasion de lire dans la presse que cela prenait environ trois quarts d'heure. Oui, pour ce qui est de survoler. Non, pour ce qui est d'apprendre. Heureusement! Il n'existe pas de logiciel sérieux qu'on puisse apprendre en trois quarts d'heure.

La seconde est classiquement présentée par fonctions.

Avantages : Français de bonne qualité - Visite guidée bien pratique pour une première familiarisation - Ni erreur, ni lacunes graves (en tous cas, nous n'en avons pas trouvé).

Inconvénients : Présentation un peu austère (par rapport à des concurrents U.S.) - Absence d'un tableau synoptique.

	Visiplot	Business Graphics	P F S Graph	Décisionnel Graphique
Gestion des données				
Clef de protection				*
Structuration préalable				*
Accueil de données exogènes :				
Visicalc	*	*	*	*
P.F.S.			*	
Multiplan				*
Appleplot		*		
Fichiers DOS		*		
Fichiers PASCAL		*		
Désignation des abscisses :				
Nombres	*	*	*	*
Dates	*	*	*	*
Libellés		*	*	*
Echange abscisses/ordonnées			*	
Plusieurs fichiers coordonnés				*
Désignation des séries :				
Noms en clair	*	*	*	
Noms codés				*
Manipulation des séries de données				
Interpolation :				
Arithmétique	*	*		
Géométrique	*	*		
Ajustements divers		*		
Cumul	*	*	*	*
Taux de croissance	*	*		*
Indice Base 100				*
Moyenne mobile	*	*		*
Ajustements :				
Droite de régression	*	*		
Lissage exponentiel	*	*		
Logarithmique, parabolique sinusoïdal		*		
Opérations sur une série :				
Arithmétiques	*	*		*
Mathématiques diverses	*			
Déplacement à gauche ou à droite	*	*		*
Opérations entre séries :				
Arithmétiques	*	*		*
Mathématiques diverses	*			*
Graphiques				
Types de graphiques :				
Lignes	*	*	*	*
Barres verticales	*	*	*	*
Barres horizontales		*		
Histogrammes		*		*
Circulaires (« camemberts »)	*	*	*	
f(x,y)	*			

Synthèse - Pas de critique fondamentale - Pas de louanges excessives non plus.

Conclusion

Premier outil d'aide à la décision graphique français, DG est séduisant par bien des côtés, mais certaines fonctionnalités lui manquent cruellement.

Parmi ses faiblesses : L'absence d'une fonction de tracé de diagrammes circulaires - L'absence de toute possibilité de titrage des graphiques - Le manque de fonctions statistiques.

et, à un moindre titre : L'ésotérisme de la désignation des séries - Quelques temps d'attente entre options - L'impossibilité de sauvegarder des graphiques sur disque.

Parmi ses forces : Un système "professionnel" de gestion des données - Un apprentissage rapide des principales options avec la "visite guidée" - Des fonctions intéressantes de manipulation de séries (hors statistiques) - L'accueil aisé de séries exogènes (Visicalc, Multiplan).

et, à un moindre titre : D'habiles options de changement d'échelles - Un jeu convenable d'imprimantes préparamétrées (auquel les lauréats de la "Pomme d'Or" auront à cœur d'ajouter l'imprimante matricielle Apple).

DG est un logiciel agréable à utiliser dans l'ensemble, même si l'on est parfois énervé par le mode de désignation des séries ou certains mouvements du curseur par touches de contrôle.

On sera séduit par la qualité de son système de gestion de données, mais déçu par l'absence de certaines fonctionnalités qu'on est maintenant habitué à rencontrer dans les éditeurs graphiques.

Il est possible à notre avis de se familiariser avec les principales commandes du logiciel en moins d'une demi-journée, quelques heures de pratique étant ensuite nécessaires pour maîtriser les différentes options.

Pour les utilisateurs d'Apple //e : ATTENTION à la touche "CAPS LOCK", qui doit toujours être enfoncée : dans le cas contraire, le logiciel "ne comprend rien", refuse toute entrée sur la ligne réservée, ne prévient pas et se bloque totalement.

	Visiplot	Business Graphics	PFS Graph	Graphique Décisionnel
Titrage :				
Haut	*	*	*	
Bas	*	*	*	*
Vertical	*	*	*	* ⁽¹⁾
Mobile horizontal	*	*		
Mobile vertical		*		
Options principales :				
Modification des échelles	*	*	*	*
Effet de « zoom »				
Couleurs	*	*	*	*
Fenêtres	*			
Impression des graphes :				
Dimension normale	*	*	*	*
Grande dimension				*

(1) Dans la version 7.0

Remarques de synthèse

Visiplot est en général bien placé, sans grandes lacunes. Il permet en particulier des calculs très variés sur les séries (à condition d'être accompagné de VISITREND). Ses options graphiques et de titrage sont très satisfaisantes.

Business Graphics est le plus complet.

On pourra parfois regretter qu'il ne « connaisse » que les quatre opérations au niveau de la manipulation des séries.

PFS Graph est un outil beaucoup plus modeste, créé surtout pour représenter les séries issues de PFS FILE.

Il possède néanmoins d'utiles possibilités de tracés autres.

Commentaires de ADDE Marketing

La version 7 est disponible sur Apple depuis la mi-novembre. Le programme se présente maintenant sous la forme d'une disquette unique réunissant "CREATION-M.-A.-J." et "VISUALISATION". La version 7 comprend la fonction Ecriture qui permet d'écrire, en normal ou inverse, des commentaires sur toutes les formes de représentation graphiques. Ces commentaires sont déplaçables en tout point de l'écran.

Les possesseurs d'anciennes versions peuvent bénéficier, contre un règlement de 350 F HT accompagné de la preuve d'achat du logiciel, de la version 7 : ils recevront alors en échange la nouvelle disquette programme et le supplément de documentation.

On regrettera qu'il n'y ait guère de possibilités de manipulation des séries.

Décisionnel Graphique trouve son principal point fort dans une gestion « professionnelle » des données. On regrettera principalement l'absence d'une option de graphique circulaire, et peut-être plus encore l'absence de titres (dans les versions antérieures à la récente version 7.0)

logma

Une informatique de gestion adaptée aux besoins des gestionnaires et réalisée par des gestionnaires.

SEMINAIRES INTERNES SUR APPLE ET IBM PC :

- formation et conseil sur l'utilisation de tableurs : utilisation de base et utilisation avancée
- analyse des tableaux conçus dans l'entreprise et conseils pour l'amélioration de ces tableaux
- transfert de fichiers et communication entre Apple et IBM PC
- lien entre Applewriter et des équipements de photo-composition

SEMINAIRES INTERNES ANIMES PAR HERVE THIRIEZ :

- formation à la micro-informatique de gestion
- utilisation de Multiplan Apple et IBM PC
- expertise sur l'utilisation de tableurs

logma s.a. - 12, rue d'Anjou - 78000 Versailles - Tél. : (3) 951.24.43

INPUT généralisé de tableaux

Gérard Michel

Dans le numéro 6 de Pom's, nous vous avons proposé une petite routine-assembleur d'INPUT généralisé assurant le contrôle des saisies-clavier caractère par caractère, en fonction du type de donnée attendu (alpha-numérique, numérique ou date).

Dans cette version initiale, le passage des paramètres (tabulation, longueur de la donnée...) et l'affectation des valeurs entrées aux variables étaient réalisés au niveau du BASIC par des instructions PEEK et POKE. De même, la gestion de l'écran dans son ensemble (saisie d'un tableau de variables alphanumériques, passage à l'indice suivant ou à l'indice précédent...) relevait d'une boucle d'instructions BASIC.

La routine présentée ci-après s'articule autour du même sous-programme d'analyse de caractères, mais elle s'appelle directement au moyen de "&" et permet la saisie complète de tableaux de variables, avec manipulation des indices, ainsi que l'affectation immédiate des valeurs à ces variables.

Principes d'utilisation

Lorsque vous concevez votre programme, vous êtes amené à définir les différentes données qui seront entrées au clavier, les variables correspondantes, et la façon dont se présentera l'écran au moment de la saisie. Par exemple, vous prévoyez un nom de 30 caractères à la colonne 5 de la ligne 4, un prénom de 20 caractères à la colonne 10 de la ligne 6, l'âge sur 2 chiffres à la colonne 5 de la ligne 8 ... Vous pouvez ainsi définir, pour chacun de vos écrans de saisie, un tableau de paramètres et une variable dimensionnée (1 seule dimension autorisée ici) "réceptrice" des entrées.

Le programme Applesoft CRETAB a pour but de préparer et de mémoriser l'ensemble de ces tableaux pour une application donnée. Il vous demandera pour chacun :

- le nom de la "variable-tableau" (une seule lettre)
- le nombre de variables (ou d'indices) dans ce tableau
- pour chacune de ces variables : le type (1 pour alphanumérique, 2 pour numérique et 3 pour une

date), la longueur maximale autorisée, le VTAB (compté à partir de 0) et le HTAB (compté à partir de 0).

Ce descriptif de l'ensemble des écrans de votre application sera ensuite sauvé sous un nom qu'il vous appartient de choisir et vous pourrez le charger ultérieurement par un BLOAD pour l'utiliser dans votre programme.

Supposons ainsi que l'un de vos tableaux soit baptisé Z et qu'il comporte 6 variables (ou indices). Dans le programme, l'instruction &IZ aura pour conséquence la saisie (avec tabulation, contrôle de type et de longueur) de 6 données que vous retrouverez ensuite en Z\$(0), Z\$(1) ... Z\$(5). Les autres instructions possibles sont :

&PZ : affiche le contenu des variables (toujours avec la même tabulation)

&MZ : modification des variables

&EZ : efface les valeurs affichées, sans affecter le reste de l'écran.

Le RETURN permet de passer à la variable suivante, et ce jusqu'à la fin du tableau en cours (en modification, un RETURN en première position revient à reprendre la valeur affichée). La touche ESC, tapée en première position sur une zone de saisie, permet de remonter à la variable précédente; s'il s'agit de la toute première variable, ESC provoque une sortie de la procédure "&".

Quelques détails...

Le descriptif des tableaux est "POKé" en mémoire par CRETAB à partir d'une adresse qu'il vous précise en fin de traitement pour que vous puissiez l'utiliser dans votre programme et notamment fixer votre HIMEM. Il se présente sous la forme suivante (avec A0 = adresse de début) :

- A0 : code ASCII de la lettre définissant le premier tableau
- A0+1 : nombre d'éléments dans ce tableau
- A0+2 et A0+3 : nombre d'octets occupés par ce tableau à partir de A0, sous forme octet bas-octet haut (soit N ce nombre)

- pour chaque élément du tableau, 4 octets pour définir type, longueur, VTAB et HTAB
- A0+N : lettre définissant le tableau suivant s'il existe, et ainsi de suite.

Par ailleurs, nous n'avons pas utilisé la procédure de l'Applesoft pour la recherche d'une variable dimensionnée dont on connaît le nom, mais une petite sous-routine qui commence en S2 dans la liste du programme-source IG. Il peut donc être utile de donner ici quelques précisions sur la façon dont l'Applesoft stocke les tableaux de variables.

L'instruction DIM ZZ\$(x) sera mémorisée de la façon suivante dans la zone des tableaux de l'Applesoft :

– code ASCII de Z

– code ASCII de Z augmenté de \$80 (pour les variables alphanumériques, le code ASCII de la deuxième lettre du nom est toujours augmenté de \$80)

– nombre d'octets occupés par le tableau (ce nombre est sous la forme octet bas-octet haut)

– nombre de dimensions, soit 1 dans notre exemple

– nombre d'éléments dans cette dimension, soit x+ 1

– ensuite, 3 octets pour chaque élément, où seront stockées :

. la longueur de la chaîne de caractères associée à la variable

. l'adresse de cette chaîne (sous forme octet bas-octet haut)

Pour retrouver une variable d'après son nom, on se place donc au début de la zone des tableaux dont l'adresse A0 est donnée en \$6B-\$6C et on regarde si les valeurs contenues en A0 et A0+1 correspondent au nom de la variable. Si ce n'est pas le cas, on ajoute à A0 le nombre qui se trouve en A0+ 2 / A0+ 3 et on recommence...

Remarques pratiques

1) Par souci de simplification, le programme CRETAB présenté ici est réduit à sa plus simple expression. En particulier, il ne contrôle pas si la lettre (nom de variable) affectée à un

tableau n'a pas déjà été utilisée. Il vous appartient donc de rajouter ce contrôle, ou de prendre un minimum de précautions lorsque vous affectez les noms de variables.

Par ailleurs, en modification des paramètres entrés initialement pour un descriptif de tableaux, la fin du descriptif ne sera pas testée. Si vous allez au-delà du dernier tableau, le programme affichera un tableau sans lettre; repondez alors O aux deux questions (OK? et FINI?) pour achever la procédure.

2) En plaçant directement les chaînes de caractères sous HIMEM dans la routine (sans utiliser la procédure correspondante de l'Applesoft), on court-circuite le contrôle opéré sur la place disponible par FRE(0). En revanche, nous employons la routine de "Garbage" présentée dans le numéro 2 de Pom's (version avec test sur la place disponible, baptisée FRE(2) dans le programme de démonstration ci-après), appelée par JSR FRE à la fin de la saisie d'un tableau.

Si vous avez égaré votre Pom's No 2, ou si vous n'avez pas la disquette

du présent numéro, vous devez supprimer tous les JSR FRE dans la routine de saisie et ne pas omettre dans vos programmes d'application des FRE(0) périodiques (vous pouvez aussi remplacer l'adresse de notre FRE (\$927C) par celle du FRE de l'Applesoft (\$E484) au sein de la routine elle-même).

3) L'adresse de début du descriptif des tableaux doit toujours être stockée en 37191 et 37192 avant tout appel à la routine pour les tableaux correspondants (cf. ligne 30 du programme de démonstration). Si un même programme utilise plusieurs descriptifs, leurs adresses respectives devront être stockées alternativement en 37191 et 37192 à chaque changement du descriptif en cours de traitement.

Par ailleurs, n'oubliez pas de définir la DIM de vos tableaux avant leur traitement (même si elle est inférieure à 10), pour que la routine puisse les trouver dans la zone des tableaux de l'Applesoft.

4) Les différentes adresses "base" définies (36000 pour la fin des des-

criptifs, 37191-37192 pour l'adresse de leur début...) tiennent compte de l'implantation d'autres routines que Pom's vous présentera peut-être prochainement. Vous pouvez bien sûr les modifier (n'oubliez pas la mise à jour des programmes) pour une meilleure utilisation de la mémoire.

5) Dans le programme DEMO.IG, IG1 et IG2 sont deux masques de saisie (cf. Pom's No 7) utilisés pour des raisons de présentation. Si vous ne possédez pas la disquette du présent numéro, supprimez toutes les instructions BLOAD IG1 et BLOAD IG2 avant d'utiliser le programme (vous pouvez aussi vous créer deux masques IG1 et IG2 de votre choix avec le programme GESMASK de Pom's 7).

De même, si vous ne possédez pas cette disquette, il vous faudra également créer votre propre descriptif de tableaux DEMO au moyen du programme CRETAB, avant de lancer DEMO.IG.

Enfin, précisons que les fichiers F1 et F2 ne sont utilisés ici que pour illustrer le transfert correct des valeurs des variables entre la routine d'INPUT, le BASIC et le DOS.

Programme CRETAB

```

5  REM CREATION DE TABLEAUX DE
6  REM VARIABLES (APPLESOFT)
7  REM =====

10 HIMEM: 25000
15 TEXT : HOME
17 INPUT "1-CREATION      2-MODIFICATION
   ";C: PRINT : PRINT : IF C < 1 OR
   C > 2 THEN 17
18 DD = 36000:LO = 0: IF C = 2 THEN 200:
   REM LE DESCRIPTIF DESCEND A PAR
   TIR DE L'ADRESSE 36000
20 INPUT "NOMBRE DE TABLEAUX : ";NV: IN
   PUT "DIMENSION MAXIMALE : ";DM: P
   RINT : IF NV > 10 THEN 20
30 DM = 4 * (DM + 1): DIM V%(10,DM): REM
   LE TABLEAU V% RECOIT LES INFORM
   ATIONS QUI SERONT POKEES EN FIN D
   E TRAITEMENT
40 NT = 0:TT = 1
50 TEXT : HOME : PRINT "TABLEAU "TT: PR
   INT : POKE 34,2: INPUT "LETTRE :
   ";L$: INPUT "NOMBRE DE VARIABLES
   ";NI:NO = 4 * (NI + 1):NT = NT
   + NO: PRINT
60 V%(TT,0) = ASC (L$):V%(TT,1) = NI:V%
   (TT,2) = NO: POKE 34,5: FOR I = 1
   TO NI:X = (4 * I) - 1: HOME
70 PRINT : PRINT "VARIABLE "I: PRINT :
   INPUT "TYPE : ";V%(TT,X): INPUT "
   LONGUEUR : ";V%(TT,X + 1): INPUT
   "VTAB : ";V%(TT,X + 2): INPUT "HT

```

```

AB : ";V%(TT,X + 3): NEXT
80 TT = TT + 1: IF TT < = NV THEN 50
90 AD = DD - NT: HOME : INPUT "NOM DU FI
   CHIER : ";N$:AO = AD
100 FOR I = 1 TO NV: POKE AD,V%(I,0):AD
   = AD + 1: POKE AD,V%(I,1):NI = V
   %(I,1):AD = AD + 1:NO = V%(I,2):H
   B = INT (NO / 256):LB = NO - 256
   * HB: POKE AD,LB: POKE AD + 1,HB
   :AD = AD + 2
110 FOR J = 3 TO ((4 * NI) + 2): POKE A
   D,V%(I,J):AD = AD + 1: NEXT J: NE
   XT I
120 D$ = CHR$(4):LO = LO + NT
130 PRINT D$"BSAVE"N$,A"AO",L"LO: PRIN
   T : PRINT "ADRESSE DU DEBUT TABLE
   AUX : "AO: END
200 D$ = CHR$(4): INPUT "NOM DU FICHIE
   R : ";N$: PRINT D$"BLOAD"N$:AO =
   PEEK (43634) + 256 * PEEK (4363
   5):LO = PEEK (43616) + 256 * PE
   EK (43617):AD = AO:DD = AO
205 INPUT "AJOUTS DE TABLEAUX (O/N) ?";
   Z$: IF Z$ = "O" THEN 20
210 Z$ = CHR$( PEEK (AD)):NI = PEEK (
   AD + 1):NO = PEEK (AD + 2) + 256
   * PEEK (AD + 3): PRINT : PRINT
   "TABLEAU "Z$ " " : INPUT "OK ? "
   ;Z$: IF Z$ = "N" THEN 300
220 INPUT "FINI ? ";Z$: IF Z$ = "O" THE
   N PRINT D$"BSAVE"N$,A"AO",L"LO:
   END
230 AD = AD + NO: GOTO 210
300 I = 1:AD = AD + 4
310 PRINT : PRINT "VARIABLE "I: PRINT :

```

```

PRINT "TYPE : " PEEK (AD): PRINT
"LONGUEUR : " PEEK (AD + 1): PRI
NT "VTAB : " PEEK (AD + 2): PRINT
"HTAB : " PEEK (AD + 3): PRINT :
INPUT "OK ? ";Z$: IF Z$ = "O" TH
EN 350
320 INPUT "NOUVEAU TYPE: ";TY: INPUT "N
OUELLE LONGUEUR: ";LO: INPUT "NO
UVEAU VTAB: ";V: INPUT "NOUVEAU H
TAB: ";H: POKE AD,TY: POKE AD + 1
,LO: POKE AD + 2,V: POKE AD + 3,H
350 AD = AD + 4:I = I + 1: IF I < = NI
THEN 310
360 GOTO 210

```

Programme DEMO.IG

```

5 REM DEMONSTRATION DE L'INPUT
6 REM GENERALISE DE TABLEAUX
7 REM (APPLESOFT)
8 REM =====

10 HIMEM: 35899
15 POKE 1013,76: POKE 1014,112: POKE 10
15,142: REM ADRESSE POUR &
17 DIM Z$(6),X$(15)
20 D$ = CHR$(4): PRINT D$"BLOAD IG.OBJ
": PRINT D$"BLOAD FRE(2)": PRINT
D$"BLOAD DEMO": REM DEMO=DESCRIP
TIF DES TABLEAUX
30 POKE 37191, PEEK (43634): POKE 37192
, PEEK (43635): GOTO 100: REM ST
OCKE L'ADRESSE DE DEPART DU DESCR
IPTIF
40 VTAB 23: HTAB 1: INVERSE : PRINT "EN
REGISTREMENT CONFIRME ? ";; NORMA
L : GET Z$: IF Z$ < > "O" AND Z$
< > "N" THEN 40
41 VTAB 23: HTAB 1: CALL - 868: RETURN

50 VTAB 23: HTAB 1: INVERSE : PRINT "AP
PUYEZ SUR UNE TOUCHE ";; NORMAL :
GET Z$: RETURN
100 TEXT : HOME : PRINT "1-CREATION MAS
QUE 1": PRINT "2-CONSULTATION MAS
QUE 1": PRINT "3-MODIFICATION MAS
QUE 1": PRINT "4-CREATION MASQUE
2": PRINT "5-CONSULTATION MASQUE
2": PRINT "6-MODIFICATION MASQUE
2": PRINT "7-FIN": PRINT
110 INPUT "VOTRE CHOIX : ";C: IF C < 1
OR C > 7 THEN 100
120 IF C = 7 THEN TEXT : HOME : END
130 ON C GOTO 200,250,250,350,400,400
200 PRINT D$"BLOAD IG1": & IZ: IF PEEK
(6) THEN 100: REM PEEK(6)=1 =>
ABANDON
210 GOSUB 40: IF Z$ = "O" THEN 230
220 & MZ: IF PEEK (6) THEN 100
225 GOTO 210
230 PRINT : PRINT D$"OPEN F1": PRINT D$
"WRITE F1": FOR I = 0 TO 6: PRINT
Z$(I): NEXT : PRINT D$"CLOSE": P
RINT D$"PR#0": GOTO 100
250 PRINT D$"OPEN F1": PRINT D$"READ F1
": FOR I = 0 TO 6: INPUT Z$(I): N
EXT : PRINT D$"CLOSE": PRINT D$"P
R#0": PRINT D$"BLOAD IG1"

```



S'ADAPTE A VOS BESOINS
matériels - choix - décisions

LOCATION

APPLE // la semaine _____ 750 F

PROGRAMMES MÉDICAUX

Logiciels - Progiciels

ENSEIGNEMENT "Promotion"

SHARP PC 1212 _____ 850 F TTC
MZ 804 _____ 6.800 F TTC

ADAPTATIONS PERSONNALISÉES

Progiciels

dépôt vente

PROMOTION
spécial fêtes



INFORMATIQUE
12, rue de Constantinople
75008 Paris
Tél. : 293.53.38

```

260 & PZ: IF C = 2 THEN GOSUB 50: & EZ
      : GOSUB 50: PRINT : GOTO 100
270 GOTO 210
350 PRINT D$"BLOAD IG2": & IX: IF PEEK
      (6) THEN 100
360 GOSUB 40: IF Z$ = "0" THEN 380
370 & MX: IF PEEK (6) THEN 100
375 GOTO 360
380 PRINT : PRINT D$"OPEN F2": PRINT D$
      "WRITE F2": FOR I = 0 TO 15: PRIN

```

```

T X$(I): NEXT : PRINT D$"CLOSE":
PRINT D$"PR#0": GOTO 100
400 PRINT D$"OPEN F2": PRINT D$"READ F2
      ": FOR I = 0 TO 15: INPUT X$(I):
      NEXT : PRINT D$"CLOSE": PRINT D$"
      PR#0": PRINT D$"BLOAD IG2"
410 & PX: IF C = 5 THEN GOSUB 50: & EX
      : GOSUB 50: PRINT : GOTO 100
420 GOTO 360

```

Programme IG.SCE Lisa 1.5

```

1 ;*****
2 ;* *
3 ;* ROUTINE D'INPUT GENERALISE DE *
4 ;* TABLEUX - CODE = IG.OBJ *
5 ;* *
6 ;*****
7 ;
8 ORG $8E70
9 OBJ $800
10 ADR EPZ $28 ;ADRESSE BASE COLONNE COURANTE
11 H EPZ $24 ;POSITION HORIZONTALE DU CURSEUR
12 LC EPZ $9 ;NOMBRE DE CARACTERES ENTRES
13 E EPZ $6 ;DRAPEAU POUR 'ESC'
14 LO EPZ $7 ;LONGUEUR VARIABLE A ENTRER
15 TY EPZ $8 ;TYPE DE LA DONNEE
16 ZY EQU $311 ;ZONE DE STOCKAGE DES CARAC. ENTRES
17 GET EQU $FDC0 ;ROUTINE SAISIE D'UN CARACTERE
18 OUT EQU $FDED ;ROUTINE SORTIE D'UN CARACTERE
19 ADT EPZ $18 ;ADR. DESCRIPTIF TABLEUX DE VAR.
20 VAR EPZ $1A ;1ERE LETTRE NOM VAR.-TABLEAU
21 VP EPZ $6 ;VARIABLE DE TRAVAIL
22 ADT2 EPZ $1B ;VARIABLE DE TRAVAIL
23 NVAR EPZ $1D ;NBRE VAR. (INDICES) DANS TABLEAU
24 V EPZ $25 ;POSITION VERTICALE DU CURSEUR
25 ME EPZ $D7 ;DRAPEAU "INPUT/MODIFICATION"
26 TAB EPZ $6B ;ADR. DEBUT ZONE TABLEUX APPLESOFT
27 TAB2 EPZ $1E ;VARIABLE DE TRAVAIL
28 VTAB EQU $FC22 ;ROUTINE MONITEUR "VTAB"
29 ADV EPZ $CE ;ADR. VALEUR VAR. (VAL. Z$(0) ...)
30 FRETOP EPZ $6F ;FIN DE ZONE LIBRE
31 NVT EPZ $D6 ;NBRE VAR. TRAITEES S/TAB EN COURS
32 FRE EQU $927C ;ROUT. "GARBAGE" (CF POM'S NO 2)
33 NVP EPZ $EB ;DRAPEAU POUR "REMONTEE" PAR 'ESC'
34 VAR2 EPZ $EC ;2EME LETTRE NOM VAR.-TABLEAU
35 ADTPRO EQU $9147 ;STOCKAGE ADRESSE DESCRIPTIF
36 LDY ADTPRO
37 STY ADT
38 LDY ADTPRO+1
39 STY ADT+1
40 LDY $$80
41 STY VAR2 ;1 LETTRE POUR VAR. -> 2EME=$$80
42 GO BNE EXA0
43 RTS
44 EXA JSR $B1
45 JMP GO
46 EXA0 CMP #'I' ;INSTRUCTION "INPUT"

```

```

47 BNE EXA1
48 JMP IO
49 EXA1 CMP #'P' ;INSTRUCTION "PRINT"
50 BNE EXA2
51 JMP PO
52 EXA2 CMP #'M' ;INSTRUCTION "MODIFICATION"
53 BEQ MO
54 CMP #'E' ;INSTRUCTION "EFFACE"
55 BNE EXA
56 JMP EO
57 IO JSR $B1 ;LIT NOM DE LA VAR.-TAB. DANS PGM
58 STA VAR
59 LDA #0
60 STA ME ;SIGNALE "INPUT"
61 STA NVP
62 JMP I1
63 PO JSR $B1
64 STA VAR
65 JMP SSO
66 MO JSR $B1
67 STA VAR
68 LDA #1
69 STA ME ;SIGNALE "MODIFICATION"
70 JMP SSSO
71 EO JSR $B1
72 STA VAR
73 JMP E1
74 I1 JSR SO
75 JMP S60
76 SO LDY #0 ;CHERCHE VAR. DANS DESCR. TABLEUX
77 LDA (ADT),Y
78 CMP VAR
79 BEQ S1 ;VARIABLE TROUVEE
80 INY
81 INY
82 LDA (ADT),Y ;PASSE A VAR.-TABLEAU SUIVANTE
83 CLC ;(ADT),Y OCTETS PLUS LOIN
84 ADC ADT
85 STA VP
86 INY
87 LDA (ADT),Y
88 ADC ADT+1
89 STA ADT+1
90 LDA VP
91 STA ADT
92 JMP SO
93 S1 LDA ADT ;STOCHE ADRESSE-BASE DU TABLEAU
94 STA ADT2
95 LDA ADT+1

```

96	STA ADT2+1		155	INY	
97	INY		156	LDA (ADT2),Y	
98	LDA (ADT),Y		157	STA H	
99	STA NVAR		158	STA VP	
100	LDA #0		159	JSR VTAB	
101	STA NVT		160	RTS	
102	LDA TAB		161 S71	LDX LD	;AFFICHE DES POINTS SUR LA
103	STA TAB2		162	LDA ##AE	;LONGUEUR MAXIMALE DE LA DONNEE
104	LDA TAB+1		163 S8	JSR OUT	
105	STA TAB2+1		164	DEX	
106 S2	LDY #0	;CHERCHE VAR. DANS ZONE-TABLEAUX	165	BNE S8	
107	LDA (TAB2),Y		166	LDA VP	
108	CMP VAR		167	STA H	
109	BNE S3		168	LDA ME	
110	INY	;1ERE LETTRE TROUVEE	169	BNE S80	
111	LDA (TAB2),Y		170	LDA NVT	;TRAITE MODIFS PAR 'ESC' DANS INPUT
112	CMP ##80		171	CMP NVP	
113	BEQ S4	;2EME LETTRE TROUVEE	172	BCC S80	
114	DEY		173	LDA #0	
115 S3	INY	;PASSE A VAR.-TAB. SUIVANTE QUI SE	174	STA NVP	
116	INY	;TROUVE (TAB2),Y OCTETS PLUS LOIN	175	JMP S90	
117	LDA (TAB2),Y		176 S80	JSR SS10	;PRE-AFFICHAGE DONNEE POUR MODIF.
118	CLC		177	LDA VP	
119	ADC TAB2		178	STA H	
120	STA VP		179 S90	JSR INPUT	
121	INY		180	LDA E	
122	LDA (TAB2),Y		181	BEQ S9	;PAS DE 'ESC'
123	ADC TAB2+1		182	JMP S16	
124	STA TAB2+1		183 S9	LDX LC	
125	LDA VP		184	BNE S11	
126	STA TAB2		185 S10	LDA ZY,X	;PAS DE CARAC. ENTRES - VERIFIE SI
127	JMP S2		186	CMP ##80	;DONNEE EST VIDE OU SI
128 S4	LDA TAB2	;SE PLACE A IND. 0 TAB. APPLESOFT	187	BEQ S11	; "RETURN" DE MODIFICATION
129	CLC		188	JSR OUT	
130	ADC #7		189	INC LC	
131	STA TAB2		190	INX	
132	BCC S5		191	JMP S10	
133	INC TAB2+1		192 S11	JSR S11A	
134 S5	RTS		193	JMP S110	
135 S60	JSR S6		194 S11A	CPX LD	;AFFICHE BLANCS -> LONGUEUR
136	JMP S70		195	BEQ S11B	
137 S6	LDA ADT2	;PASSAGE AUX INDICES SUCCESSIFS	196	LDA ##A0	
138	CLC	;DANS LE DESCRIPTIF DES TABLEAUX	197	JSR OUT	
139	ADC #4		198	INX	
140	STA ADT2		199	JMP S11A	
141	BCC S61		200 S11B	RTS	
142	INC ADT2+1		201 S110	LDY #0	
143 S61	RTS		202	LDA LC	;STOCKE LONGUEUR DANS ZONE-TABLEAUX
144 S70	JSR S7		203	STA (TAB2),Y	
145	JMP S71		204	BEQ S12	
146 S7	LDY #0	;TRANSFERT PARAMETRES INDICE	205	LDA FRETOP	;CALCUL ADRESSE DE LA VALEUR DE LA
147	LDA (ADT2),Y	;CONCERNE DANS VAR. DE TRAVAIL	206	SEC	;VARIABLE ET NOUVEAU FRETOP
148	STA TY		207	SBC LC	
149	INY		208	STA FRETOP	
150	LDA (ADT2),Y		209	LDA FRETOP+1	
151	STA LO		210	SBC #0	
152	INY		211	STA FRETOP+1	
153	LDA (ADT2),Y		212 S13	LDA ZY,Y	;TRANSFERT VALEUR DE LA VARIABLE
154	STA V		213	SEC	;A SON ADRESSE + CONVERSION "ECRAN"

214	SBC ##80	; -) "CODE ASCII"	273	STA LC	
215	STA (FRETOP),Y		274	BEQ SS20	
216	INY		275	INY	
217	CPY LC		276	LDA (TAB2),Y	
218	BNE S13		277	STA ADV	
219	LDY #1	;STOCKE L'ADRESSE DE LA VALEUR DANS	278	INY	
220	LDA FRETOP	;ZONE DES TABLEAUX APPLESOFT	279	LDA (TAB2),Y	
221	STA (TAB2),Y		280	STA ADV+1	
222	LDA FRETOP+1		281	LDY #0	
223	INY		282 SS2	LDA (ADV),Y	;AFFICHE LA VALEUR DE LA VARIABLE
224	STA (TAB2),Y		283	CLC	
225 S12	INC NVT		284	ADC ##80	
226	LDA NVT		285	STA ZY,Y	
227	CMP NVAR	;DERNIER INDICE A ETE TRAITE ?	286	JSR OUT	
228	BNE S14		287	INY	
229	JSR FRE		288	CPY LC	
230	JMP EXA		289	BNE SS2	
231 S14	LDA TAB2	;PASSAGE A L'INDICE SUIVANT	290 SS20	LDA ##80	;MARQUE LA FIN DE LA DONNEE
232	CLC		291	STA ZY,Y	
233	ADC #3		292	RTS	
234	STA TAB2		293 SS3	INC NVT	
235	BCC S15		294	LDA NVT	
236	INC TAB2+1		295	CMP NVAR	
237 S15	JMP S60		296	BNE SS4	
238 S16	LDA NVT		297	RTS	
239	BNE S17		298 SS4	LDA TAB2	;PASSE A AFFICHAGE INDICE SUIVANT
240	JSR FRE	; 'ESC' SUR 1ERE VARIABLE -> SORTIE	299	CLC	
241	JMP EXA		300	ADC #3	
242 S17	LDX NVP		301	STA TAB2	
243	BNE S170		302	BCC SS5	
244	STA NVP	;DRAPEAU LA OU ON "REMONTE"	303	INC TAB2+1	
245 S170	DEC NVT	;RETOUR A L'INDICE PRECEDENT	304 SS5	JMP SS1	
246	LDA TAB2		305 SSS0	JSR SSS0	;PRE-AFFICHAGE TAB. AVANT MODIF.
247	SEC		306	LDY #0	
248	SBC #3		307	JSR S1	
249	STA TAB2		308	JMP S60	
250	LDA TAB2+1		309 E1	JSR S0	;EFFACE TOUT LE TABLEAU A L'ECRAN
251	SBC #0		310 E4	JSR S6	
252	STA TAB2+1		311	JSR S7	
253	LDA ADT2		312	LDX #0	
254	SEC		313	JSR S11A	
255	SBC #4		314	INC NVT	
256	STA ADT2		315	LDA NVT	
257	LDA ADT2+1		316	CMP NVAR	
258	SBC #0		317	BNE E2	
259	STA ADT2+1		318	JMP EXA	
260	JMP S70		319 E2	LDA TAB2	
261 SS0	JSR SSS0		320	CLC	
262	JMP EXA		321	ADC #3	
263 SSS0	JSR S0	;PRINT DE L'ENSEMBLE DU TABLEAU	322	STA TAB2	
264 SS1	JSR S6		323	BCC E3	
265	JSR S7		324	INC TAB2+1	
266	JSR SSS10		325 E3	JMP E4	
267	JMP SSS3		326 INPUT	LDA ME	;ROUTINE D'INPUT CARAC./CARAC.
268 SS10	LDX #0		327	BNE DEP	;VOIR POM'S NO 6
269	JSR S11A	;EFFACE AVANT AFFICHAGE	328	LDA NVT	
270	JSR S7		329	CMP NVP	
271	LDY #0		330	BCC DEP	
272	LDA (TAB2),Y	;RECUPERE LONGEUR ET ADRESSE VALEUR	331	LDA ##80	

332	LDX LD	365	DEC H
333	DEPO STA ZY,X	366	JMP DEP1
334	DEX	367	SUIT3 CMP ##95
335	BPL DEPO	368	BNE SUIT4
336	DEP LDX #0	369	LDA #25
337	STX E	370	JSR #FBC1
338	DEP1 JSR GET	371	LDY H
339	CMP ##8D	372	LDA (ADR),Y
340	BEQ FIN1	373	JMP SUIT8
341	CPX LD	374	SUIT4 CMP ##A0
342	BCC SUIT5	375	BCC DEP1
343	CMP ##88	376	CMP ##DB
344	BEQ RETOUR	377	BCS DEP1
345	JSR #FBDD	378	LDY TY
346	JMP DEP1	379	CPY #1
347	SUIT5 CMP ##9B	380	BEQ SUIT6
348	BNE SUIT1	381	CMP ##AF
349	CPX #0	382	BCS SUIT7
350	BNE SUIT1	383	CMP ##AD
351	LDA #9	384	BNE DEP1
352	STA E	385	SUIT7 CMP ##BA
353	RTS	386	BCS DEP1
354	SUIT1 CMP ##AC	387	SUIT6 CPX #0
355	BNE SUIT2	388	BNE SUIT8
356	LDA ##AE	389	CMP ##A2
357	JMP SUIT8	390	BEQ DEP1
358	SUIT2 CMP ##AE	391	SUIT8 JSR OUT
359	BEQ SUIT8	392	STA ZY,X
360	CMP ##88	393	INX
361	BNE SUIT3	394	JMP DEP1
362	CPX #0	395	FIN1 STX LC
363	BEQ SUIT3	396	RTS
364	RETOUR DEX	397	DCM "INT"
		398	END

Récapitulation IG.OBJ

*8E70.9161

8E70-	AC	47	91	84	18	AC	48	91
8E78-	84	19	A0	80	84	EC	DO	07
8E80-	60	20	B1	00	4C	7E	8E	C9
8E88-	49	DO	03	4C	A0	8E	C9	50
8E90-	DO	03	4C	AE	8E	C9	4D	FO
8E98-	1D	C9	45	DO	E4	4C	C2	8E
8EA0-	20	B1	00	85	1A	A9	00	85
8EA8-	D7	85	EB	4C	CA	8E	20	B1
8EB0-	00	85	1A	4C	3E	90	20	B1
8EB8-	00	85	1A	A9	01	85	D7	4C
8EC0-	9C	90	20	B1	00	85	1A	4C
8EC8-	A7	90	20	DO	8E	4C	3B	8F
8EDO-	A0	00	B1	18	C5	1A	FO	17
8ED8-	C8	C8	B1	18	18	65	18	85
8EE0-	06	C8	B1	18	65	19	85	19
8EE8-	A5	06	85	18	4C	DO	8E	A5
8EFO-	18	85	1B	A5	19	85	1C	C8
8EF8-	B1	18	85	1D	A9	00	85	D6

8F00-	A5	6B	85	1E	A5	6C	85	1F
8F08-	A0	00	B1	1E	C5	1A	DO	08
8F10-	C8	B1	1E	C9	80	FO	18	88
8F18-	C8	C8	B1	1E	18	65	1E	85
8F20-	06	C8	B1	1E	65	1F	85	1F
8F28-	A5	06	85	1E	4C	08	8F	A5
8F30-	1E	18	69	07	85	1E	90	02
8F38-	E6	1F	60	20	41	8F	4C	4D
8F40-	8F	A5	1B	18	69	04	85	1B
8F48-	90	02	E6	1C	60	20	53	8F
8F50-	4C	6E	8F	A0	00	B1	1B	85
8F58-	08	C8	B1	1B	85	07	C8	B1
8F60-	1B	85	25	C8	B1	1B	85	24
8F68-	85	06	20	22	FC	60	A6	07
8F70-	A9	AE	20	ED	FD	CA	DO	FA
8F78-	A5	06	85	24	A5	D7	DO	OD
8F80-	A5	D6	C5	EB	90	07	A9	00
8F88-	85	EB	4C	94	8F	20	53	90
8F90-	A5	06	85	24	20	CE	90	A5
8F98-	06	FO	03	4C	OF	90	A6	09
8FA0-	DO	10	BD	11	03	C9	80	FO
8FA8-	09	20	ED	FD	E6	09	E8	4C
8FB0-	A2	8F	20	B8	8F	4C	C6	8F

Un calendrier perpétuel en Visicalc

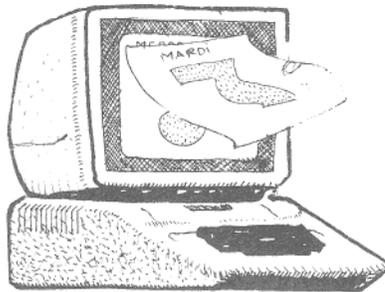
Olivier Herz

A voir les exemples proposés habituellement en démonstration des possibilités du programme Visicalc, on finit par ressentir une certaine lassitude à l'égard des chiffres et des modèles de gestion. Dans ce modeste article, je voudrais prouver qu'il est possible, avec ce programme génial, de faire autre chose qu'une feuille d'impôt, une gestion de compte bancaire, un bilan de PME ou ... le tableau de bord des ventes de Pom's.

Voici donc un calendrier perpétuel, qui serait réalisable en BASIC, mais dont Visicalc permet une présentation agréable obtenue rapidement.

Le mode d'emploi en est très simple : il suffit de charger la feuille électronique (si vous n'avez pas la disquette d'accompagnement de ce

numéro de Pom's, il vous faudra taper les formules ci-jointes); on initialise le tableau avec (/CY), on se met en recalcul manuel (/GRM) avec ordre par lignes d'abord (/GOR) et on définit une largeur des colonnes de 6 (/GC6). On écrit alors le quantième (numéro du jour) dans la case B7 (de 1 à 31), le numéro du mois dans la case D7 (de 1 à 12) et les 4 chiffres de l'année dans la case F7 (de 1582, date de mise en service du



calendrier Grégorien actuel, à 2199). Il ne reste alors qu'à forcer un recalcul en pressant la touche "!" et l'on peut lire les résultats suivants :

- année bissextile ou non
- le nombre d'or de l'année, c'est-à-dire le rang de l'année dans le cycle de METON (19 années valent 235 lunaisons)
- la lettre dominicale qui indique quel jour tombe le 1er janvier (1 → G → Lundi, 2 → F → Mardi, ..., 6 → B → Samedi, 0 → A → Dimanche)
- l'épacte, qui est l'âge de la lune au 1er janvier, diminué d'une unité
- le jour de la semaine (1 → Lundi, ..., 0 → Dimanche)
- l'âge de la lune (en sachant que 0=Nouvelle lune, 7=Premier Quartier, 14=Pleine Lune et 21=Dernier Quartier)

Nous ne détaillerons pas les calculs, qui se font dans les cases invisibles à droite de l'écran et utilisent toutes les possibilités de Visicalc (expressions numériques ou booléennes, fonctions diverses dont, @ LOOKUP...), mais nous ne saurions trop conseiller à tous ceux que cela intéresse la lecture de l'excellent ouvrage "Le Calendrier" de Paul Couderc, dans la collection "Que-Sais-Je?", d'où sont tirées toutes ces formules...

A partir de cet exemple, on voit que seul le manque d'imagination peut limiter les utilisations possibles de Visicalc. Alors, tous à vos feuilles électroniques pour réaliser, entre autres, des jeux comme la bataille navale, ou même le Mastermind (ce dernier cas est un peu plus complexe, mais parfaitement réalisable)...

	A	B	C	D	E	F
1	CALENDRIER PERPETUEL SUR VISICALC					
2						
3	(C) OLIVIER HERZ POUR POM'S					
4						
5						
6	JOUR: 15	MOIS: 12	ANNEE: 1983			
7						
8	BISSEXTILE: FALSE					
9						
10	NOMBRE D'OR:				8	!G 1 LUN !
11						!F 2 MAR !
12	LETTRE DOMINICALE:				6	!E 3 MER !
13						!D 4 JEU !
14	EPACTE:				16	!C 5 VEN !
15						!B 6 SAM !
16	DATE DE PAQUES:				3 4	!A 0 DIM !
17						! 0 NL !
18	JOUR DE SEMAINE:				4	! 7 PQ !
19						! 14 PL !
20	AGE DE LA LUNE:				11	! 21 DQ !

	G	H	I	J	K	L	M	N	O
1	15	16	17	18	19	20	21	22	
2	7	7	8	8	9	9	9	10	
3	15	16	17	18	19	20	21	22	
4	4	4	3	2	1	1	0	6	
5									
6	19	104	7	157	7	7	2486	1	16
7	FALSE	FALSE	FALSE	27	46	40	29		

	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	AA	AB
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	6	2	2	5	0	3	5	1	4	6	2	4
3	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
4	0	1	0	1	2	3	4	4	7	7	9	9

FICHER VISICALC : CALENDRIER VISICALC

```

/X:/X)A1:)A1: }S2:5      }N4:6      }D10:+I6+1
/GCB      }T2:0      }P4:0      }E10:" !F 2
/GRM      }U2:3      }Q4:1      }F10:" MAR !
/GOR      }V2:5      }R4:0      }E11:" !E 3
/W1       }W2:1      }S4:1      }F11:" MER !
}A1:" CALEN }X2:4      }T4:2      }A12:"LETTRE
}B1:"DRIER }Y2:6      }U4:3      }B12:" DOMIN
}C1:"PERPET }Z2:2      }V4:4      }C12:"ICALE:
}D1:"UEL SU }AA2:4     }W4:4      }D12:+J7-(7*@INT(J7/7))
}E1:"R VISI }A3:" (C }X4:7      }E12:" !D 4
}F1:"CALC   }B3:") OLIV }Y4:7      }F12:" JEU !
}G1:15      }D3:"IER HE }Z4:9      }E13:" !C 5
}H1:16      }D3:"RZ POU }AA4:9     }F13:" VEN !
}I1:17      }E3:"R POM' }A6:" JOUR: }B14:" !E
}J1:18      }F3:"S      }E6:/FL19 }C14:"PACTE:
}K1:19      }G3:15     }D8:" MOIS: }D14:+D6
}L1:20      }H3:16     }D6:/FL3   }E14:" !B 6
}M1:21      }I3:17     }E6:"ANNEE: }F14:" SAM !
}N1:22      }J3:18     }F6:/FL1960 }E15:" !A 0
}P1:1       }K3:19     }G6:@INT(F6/100) }F15:" DIM !
}Q1:2       }L3:20     }H6:@INT(F6/19) }A16:" DAT
}R1:3       }M3:21     }I6:+F6-(19*H6) }B16:"E DE P
}S1:4       }N3:22     }J6:19*I6+15+@LOOKUP(G6, G1...N1) }C16:"AGLES:
}T1:5       }P3:1      }K6:+J6-(30*@INT(J6/30)) }D16:@IF(L6-N6(=3, 28+L6-N6, L6-N6-3)
}U1:6       }Q3:2      }L6:@IF(@OR(K6=29, @AND(K6=28, I6) 10), K6-1, K6) }E16:/FL@IF(L6-N6(=3, 3, 4)
}V1:7       }R3:3      }M6:+F6+@INT(F6/4)+L6+@LOOKUP(G6, G3...N3) }E17:" ! 0
}W1:8       }S3:4      }N6:+M6-(7*@INT(M6/7)) }F17:" NL !
}X1:9       }T3:5      }O6:@IF(K6) 23, 53-K6, 23-K6) }A18:" JOUR
}Y1:10      }U3:6      }G7:(F6/4)=@INT(F6/4) }B18:" DE SE
}Z1:11      }V3:7      }H7:@AND((F6/100)=@INT(F6/100), (F6/400) ()@INT(F6/400)) }C18:"MAINE:
}AA1:12     }W3:8      }I7:@AND(G7, @NOT(H7)) }D18:+K7-(7*@INT(K7/7))
}G2:7       }X3:9      }J7:+N6-L6+@IF(@AND(I7, @6(3), 32, 33) }E18:" ! 7
}H2:7       }Y3:10     }K7:+J7+B6+@LOOKUP(D6, P1...AA1) }F18:" PQ !
}I2:8       }Z3:11     }L7:+D6+B6+@LOOKUP(D6, P3...AA3) }E19:" ! 14
}J2:8       }AA3:12    }M7:@IF((D6/2)=@INT(D6/2), 29, 30) }F19:" PL !
}K2:9       }S4:4      }B8:" BISSE }A20:" AGE
}L2:9       }H4:4      }C8:"XTILE: }B20:" DE LA
}M2:9       }I4:3      }D8:+I7    }C20:" LUNE:
}N2:10      }J4:2      }E9:" !G 1 }D20:@IF(L7)=M7, L7-M7, L7)
}P2:5       }K4:1      }F9:" LUN ! }E20:" ! 21
}Q2:2       }L4:1      }B10:"NOMBRE }F20:" DQ !
}R2:2       }M4:0      }C10:" D'OR:

```

Liste sortie par le programme LISTE de la disquette « Visicalc sur Apple »

Transformation hexadécimal/décimal ultra-rapide

Cette transformation n'utilise que la ROM de l'Applesoft: pas de programme à charger. De plus, elle ne

détruit aucune mémoire de l'Apple-soft ou de ses programmes.

Elle utilise la routine LINPRT (\$ED24), qui affiche un nombre hexadécimal de 2 octets (octet haut dans l'accumulateur A et octet bas dans le registre X). Le résultat est donné entre 0 et 65535.

Si XYZT représente ce nombre, il suffit pour donner une valeur aux registres, selon le manuel de référence de l'Apple, de faire :

] CALL -151

* CTRL-E

* :XY ZT N ED24G (noter pour une fois l'ordre octet haut-octet bas !)

Conversion de Big Mac vers Lisa 2,5

André Airy

De nombreux programmes en langage assembleur publiés dans Pom's sont écrits avec l'assembleur BIG MAC que je ne possède malheureusement pas. Par contre, je suis possesseur du LISA 2.5 et, lassé de retaper des fichiers-source inutilisables par mon assembleur, je me suis donc décidé à écrire un programme qui traduirait automatiquement les fichiers BIG MAC en fichiers LISA.

Ce programme pouvait a priori être conçu pour deux types de tâches différentes :

- soit une simple transformation du fichier pour le rendre lisible par LISA ;

- soit, en plus, une traduction, dans la mesure du possible, des instructions BIG MAC en instructions LISA.

La seconde solution étant évidemment la meilleure, c'est celle que je me suis efforcé de mettre en oeuvre.

Le fonctionnement du programme est très simple : après avoir chargé en mémoire le fichier BIG MAC, sauvé sous forme Binaire, il l'examine entièrement pour trouver les formats d'instruction différents selon l'assembleur.

Les changements possibles sont les suivants :

- suppression des lignes vides
- remplacement de "*" par ";"
En effet, si LISA accepte "*" comme annonce d'une remarque en début de ligne, il le refuse en milieu de ligne.
Exemple :
* ceci est accepté
LDA #\$60 * mais pas ceci
; ceci est accepté
LDA #\$60 ; ainsi que cela

Dans le doute, le programme remplace tous les "*".

- remplacement de "#<" par "#"
Partie haute d'une adresse ;
exemple :
LDA # FC58 ; = LDA #\$FC
- remplacement de "#>" par "/"
partie basse d'une adresse ;
exemple :
LDA /FC58 ; = LDA #\$58
- insertion du caractère "!" si *, +, - ou ! (EOR) suivi d'un nombre non précédé de "\$" sauf après

l'instruction HEX.

Avec BIG MAC un nombre est considéré comme décimal s'il n'y a pas de "\$" devant. Pour LISA, tout nombre décimal doit être précédé de "!". Exemple :

LDA !36 ; = LDA 36 pour BIG MAC

- remplacement de DFB par DFS
DFB \$nnn réserve nnn octets pour BIG MAC et, par exemple :
VAR DFS \$2 ; gardera deux octets à l'adresse VAR en LISA
- remplacement de DDB par ADR
ADR LABEL remplacera les deux octets suivants par l'adresse de LABEL.
Exemple :
ADR HOME ;(HOME=\$FC58)
gènère 58FC
- remplacement de EQU par EPZ si l'adresse suivant l'instruction en page zéro (inférieure à 256). Certaines instructions travaillent sur des adresses de page zéro, comme LDA (LABEL,X). Or, si BIG MAC sait automatiquement si une adresse est en page zéro, cela doit être précisé avec LISA par EPZ (Equates Page Zero).
Exemple :
LABEL1 EQU \$FE
LABEL2 EPZ \$FE
LDA (LABEL1,X) ; provoquera une erreur
LDA (LABEL2,X) ; = LDA (LABEL2+X)

- remplacement de "=" par "EPZ"
même chose ("=" égal "EQU")

- remplacement de "!" par "^" (ou exclusif).

Exemple :
A = \$41 ^ \$80 ; A = \$C1

ATTENTION :
le programme TRANSFERT modifie aussi les remarques :

Exemple :
AB = \$23 ; AB = 23
donnera :
AB EPZ \$23 ; AB EPZ \$23

Une fois le fichier intégralement modifié et sauvé sur disquette (sous son nom d'origine précédé de LISA), il peut être chargé avec LISA par l'instruction CTRL-D EXEC...

Toutes les modifications envisageables et nécessaires n'ayant pu être prises en compte dans mon petit programme, il se peut que ce charge-

ment soit brusquement interrompu et qu'un message d'erreur apparaisse. Dans ce cas, il suffit de corriger la ligne (ainsi que le demande d'ailleurs LISA) et la suite du fichier continuera à se charger.

Exemple :

Ligne N° 125 de "La Programmation Facilitée" (Pom's N° 5)
125 PHA *DE

LISA prend le DE comme la suite de PHA et stoppe. Il suffit de taper PHA ;DE pour que la suite se déroule normalement.

Voici enfin quelques précisions sur le fonctionnement du programme :

Ligne 10 :

Protection du fichier par HIMEM.

Le fichier créé sera affiché à l'écran (MON Out).

Lignes 40-80 :

"Mode d'emploi" du programme.

Lignes 100-110 :

Saisie du nom du fichier-source. La routine utilisée est la routine dont se sert Applesoft pour l'entrée des programmes.

Elle permet donc la saisie de virgules, etc.

La chaîne de caractères est stockée à partir de l'adresse 512 (\$200) et se termine par 0.

Ligne 130 :

Chargement du fichier source à l'adresse 6000.

Ligne 140 :

Message invitant à changer de disquette si l'utilisateur a indiqué le même drive pour les 2 fichiers.

Lignes 160-180 :

"WRITE" n'acceptant pas de précisions quant au slot et au drive, ces indications sont retirées du nom.

Lignes 190-210 :

Ouverture du fichier. INS indique à LISA que des lignes vont être ajoutées au programme en mémoire.

Lignes 210-470 :

Création du fichier LISA.

Ligne 500 :

Fermeture du fichier. Les adresses 43616 et 43617 indiquent la longueur du dernier fichier chargé (c'est-à-dire le fichier BIG MAC).

Lignes 530-650 :

Sous-programme permettant de déterminer si le nombre suivant est inférieur à 256 (pour EQU et EPZ).


```

350 REM (EXCEPTION "HEX")
      (VOIR PLUS HAUT)

360 IF P1 > 175 AND P1 < 187 AND (PO =
      163 OR PO = 161 OR PO = 170 OR PO
      = 171 OR PO = 173 OR PO = 160) A
      ND NOT HEX THEN PRINT CHR$(16
      1);
370 REM

DFB DEVIENT DFS

380 IF P1 = 196 AND P2 = 198 AND P3 = 1
      94 THEN POKE T + 2,211
390 REM

EQU DEVIENT EPZ SI L'ADRESSE QUI
SUIT EST INFERIEURE A 256 ($FF)

400 IF P1 = 197 AND P2 = 209 AND P3 = 2
      13 THEN GOSUB 530: IF EPZ THEN
      POKE T + 1,208: POKE T + 2,218
410 REM

= DEVIENT EPZ SI L'ADRESSE QUI
SUIT EST INFERIEURE A 256 ($FF)

420 IF P1 = 189 THEN T = T - 2: GOSUB 5
      30:T = T + 2: IF EPZ THEN PRINT
      CHR$(197) CHR$(208) CHR$(218)
      ;: GOTO 480
430 REM

DDB DEVIENT ADR

440 IF P1 = 196 AND P2 = 196 AND P3 = 1
      94 THEN POKE T,193: POKE T + 2,2

```

```

10
450 REM

! DEVIENT ^ (OU-EXCLUSIF)

460 IF P1 = 161 THEN POKE T,222
470 PRINT CHR$( PEEK (T));
480 NEXT
490 PRINT : PRINT " END"
500 PRINT CHR$(4)"CLOSE"
510 END
520 REM

CONVERSION HEXA-DECI

530 X = T + 5
540 HEX$ = CHR$( PEEK (X)) + CHR$( P
      EEK (X + 1)) + CHR$( PEEK (X +
      2)) + CHR$( PEEK (X + 3))
550 DEC = 0
560 FOR I = 1 TO 4:HEX = ASC ( MID$( H
      EX$,I,1))
570 IF HEX < 176 OR (HEX > 185 AND HEX
      < 193) OR HEX > 198 THEN HEX$ =
      CHR$(176) + HEX$
580 NEXT
590 FOR I = 1 TO 4
600 HEX = 5 - I:HEX = ASC ( MID$( HEX$,
      HEX,1))
610 IF HEX < 192 THEN DEC = DEC + (HEX
      - 176) * 16 ^ (I - 1)
620 IF HEX > 192 THEN DEC = DEC + (HEX
      - 183) * 16 ^ (I - 1)
630 NEXT
640 EPZ = 0: IF DEC < 256 AND PEEK (X -
      1) = 164 THEN EPZ = 1
650 RETURN

```

MUSIC

Joël Delannoy

Pom's vous propose sur une disquette indépendante, au prix de 80,00 francs, un logiciel de création musicale, baptisé tout naturellement "MUSIC".

MUSIC permet de jouer des morceaux de musique à une voix sur quatre octaves, du DO-1 au SI-4, sur les clés de FA et de SOL. On ne peut intervenir ni sur le timbre ni sur le volume.

MUSIC permet d'entrer un air en mémoire note par note et mesure par mesure, d'afficher la partition à l'écran au fur et à mesure, d'effectuer des modifications, de supprimer ou d'insérer des mesures, de reproduire des refrains sans en entrer à nouveau chaque note, d'examiner la partition mesure par mesure, de jouer l'air intégralement, par fraction ou par mesure, de modifier le tempo,

de sauver un air sur disquette et de modifier ou compléter un air déjà enregistré.

MUSIC peut être utilisé simplement pour jouer ou déchiffrer une partition. Il code chaque note ou silence sur 10 octets et peut interpréter des airs de 870 notes. Sous cette forme, les airs de musique sont affichables, exécutables, modifiables...

Il peut également servir à créer des séquences musicales destinées à animer d'autres programmes. Les airs sont alors compactables pour cette application et chaque note n'est plus codée que sur 5 octets, avec pour conséquence de supprimer les possibilités de modification et d'affichage (la présentation de la disquette donne des explications détaillées pour cette utilisation).

Mode d'emploi

Chaque note ou silence demande 4 à 6 paramètres pour sa définition :

- Note : D R M F S L Z 0, respectivement pour DO, RE, MI, FA, SOL, LA, SI et SILENCE.
- Altération : B D ESPACE, pour Bémol, Dièse et Bécarré.
- Octave : un chiffre de 1 à 4.
- Durée : K C N B R, pour double-croche, croche, noire, blanche et ronde.
- Point : POINT ou ESPACE, selon que la note est pointée ou non.
- Liaison : S (aux notes suivantes),

P (aux notes précédentes), 2 (les deux).

Les notes ou silences sont entrés sous le format NAODPL, soit Note-Altération-Octave-Durée-Point-Liaison. Exemples :

Mi-3 ; bémol ; blanche ; pointée ; liée suivante : MB3B.S

Demi-pause : 0 B

Si, au lieu de taper une note, on tape :

X : on retourne au menu

/ : on annule la dernière note entrée (on ne peut annuler plusieurs notes que si elles ont la même durée, mais le programme ne le contrôle pas, ce qui impose une certaine auto-discipline ou à défaut la destruction de la mesure dont la durée ne sera plus bonne).

Il n'y a pas d'armure à la clé et l'altération doit donc être précisée à chaque note.

La machine n'affiche pas les dièses mais les convertit en bémols, par exemple RE dièse en MI bémol, soit exactement le même son.

L'écran fournit un certain nombre d'indications :

TE : tempo des mesures à venir

TI : tempo le plus bas dans le morceau

TA : tempo le plus haut

RY : rythme (2, 3 ou 4 temps)

NT : nombre de temps déjà occupés dans la mesure en cours de création.

Pour information, le message MESURE INCOMPLETABLE ANNULEE concerne une mesure qui ne pourrait être complétée que par une triple-croche (non disponible).

Catalogue des programmes

- BONJOUR MUSIC : programme de salutation qui fixe le début du programme Basic en \$6200 et lance l'exécution.
- MUSIC : programme principal en Basic.
- PRGMA : programme générateur de sons en assembleur.

- PRGMA-K : programme similaire destiné à jouer les morceaux compactés.
- PGRMA-K-RELOCATOR : reloge PGRMA-K au gré de l'utilisateur.
- AFF.MES : programme en assembleur d'affichage de la partition.
- NOTSHAPES : tableau de formes.
- - O Y&& : générique musical.
- Des airs codés sur 10 octets, terminés par un &, et qui se chargent en \$4000.
- Des airs compactés sur 5 octets avec adresse de début et longueur; ils sont relogeables sans problème pour être joués par PGRMA-K.

NDLR - Comme pour le H-Basic, l'auteur touchera 10% des ventes du programme à titre de droits d'auteur. Pour toute diffusion en collaboration avec des éditeurs étrangers, l'auteur touchera 50% du résultat net. Dans le numéro 11, nous vous proposerons probablement le D-DOS, un logiciel comportant plein d'utilitaires pour le DOS et vous permettant d'en écrire facilement.

LA PHOTOCOMPOSITION EN PROLONGEMENT DE LA MICRO-INFORMATIQUE



TRANSMETTEZ-NOUS VOS TEXTES
PAR TÉLÉPHONE

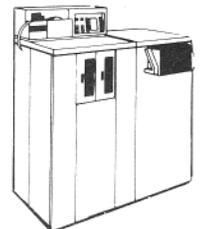
ou

DONNEZ-NOUS VOTRE DISQUETTE



Les textes de vos articles, catalogues, annuaires ou brochures saisis sur votre APPLE sont envoyés directement sur notre photocomposeuse.

Nous vous évitons ainsi, le coût et le temps de la saisie supplémentaire que nécessite le traitement traditionnel de la photocomposition avant l'impression des documents, si vous le désirez nous pouvons également nous charger de l'impression et du brochage.



NOTRE RÉFÉRENCE... LA REVUE POM'S

TELECOMPO 328.18.63

PHOTOCOMPOSITION
BUREAUTIQUE
TRANSMISSION DE DONNÉES

GESTION DE FICHIERS
MATÉRIEL DE
TRAITEMENT DE TEXTES

13 et 15, avenue du Petit Parc
94300 VINCENNES

Tous les prix indiqués dans cette rubrique sont des prix TTC en francs français, sauf indication contraire. Ces prix sont indicatifs : il est possible que certains aient évolué entre le moment de la rédaction de la revue et le moment où elle vous parvient.

Imprimantes

Le marché des imprimantes pour micro-ordinateurs à usage personnel accueille un nouveau concurrent : Mannesmann Tally, entreprise déjà très connue pour ses imprimantes haut de gamme. Son dernier modèle, la Spirit 80 (80 colonnes, 80 caractères par seconde) attire immédiatement l'oeil par sa ligne très réussie. Ce n'est heureusement pas sa seule qualité. La Spirit 80 dispose de possibilités graphiques et de jeux de caractères similaires à ceux de l'Epson MX80, avec des codes de contrôle comparables, ce qui facilite les problèmes d'interfaçage avec les logiciels existants. Mais le plus remarquable concerne sa tête d'impression qui utilise des aiguilles de section carrée et non plus circulaire comme sur les autres machines. Cela permet une définition améliorée des caractères. Un trait reste un trait et non plus une succession de points, si rapprochés soient-ils. La qualité d'impression est également améliorée par l'utilisation d'un ruban plastique qui offre une excellente homogénéité de l'impression (mais peut-être au détriment de la durée de vie du ruban). Dernier atout, son prix : 3500 F seule ou 4500 F avec interface graphique. Chez Micropériph.

Une marque d'imprimantes allemandes, Robotron, est maintenant importée par C.DATA. Deux modèles à aiguilles dans la série 6310, avec trois largeurs de caractères (10, 12,5 et 15 cpi) extensibles en double largeur, offrent 100 cps en version 80 colonnes (3250 F HT) ou 132 colonnes (4250 F HT). Le modèle à marguerite, pour 40 cps, se vend 9.950 F HT.

En ce qui concerne les imprimantes couleur, notons tout d'abord la GP700 de Seikosha présentée au dernier SICOB et disponible chez la plupart des revendeurs (environ 5500 F). ESP, pour sa part, nous propose une approche originale, en prenant le problème à l'envers : il transforme une imprimante normale

(l'Epson MX80 pour ne pas la nommer) en une imprimante couleur. Le kit proposé inclut quatre rubans couleur (noir, rouge, jaune, bleu et vert) ainsi qu'un logiciel et permet l'impression en couleur de l'écran graphique. Pas de modifications sur l'imprimante (en dehors du ruban) ni sur l'interface. Et un prix raisonnable, même au cours actuel : \$70.

Autre nouveauté, l'interface imprimante PRINT-IT de TextPrint qui permet d'imprimer par l'action sur un bouton la page texte ou haute résolution, ceci quelque soit le programme en mémoire. Bien entendu, une fois l'impression terminée, le programme reprend son exécution comme si rien ne s'était passé. C'est une méthode très intéressante pour sortir les écrans des disquettes protégées par exemple. L'interface supporte les imprimantes classiques : Epson, Nec, Apple, Oki ainsi que les imprimantes couleur IDS et Transtar. Prix à l'unité : \$300.

Apple Computer vient de lancer un traceur (table traçante) couleur (Apple Plotter Model 410) compatible avec Business Graphics. Les crayons de couleur (jusqu'à 4 en même temps) peuvent être changés en cours d'opération afin d'obtenir une grande variété de couleurs. La surface utile est de 28 x 43 cm. Le traceur se connecte directement à l'Apple III ou, dans le cas de l'Apple II ou IIe, à une carte série. Prix : \$8865 F HT.

Si le prix vous fait hésiter, pourquoi ne pas regarder du côté du traceur MCP 40 ? Quatre crayons couleur interchangeable, mais le tracé s'effectue sur un rouleau de papier ordinaire de 11,5 cm de large (dont 9,6 utilisables). Des performances honorables : 12 caractères par seconde en mode texte, 5 à 7 cm/s en graphique, interface parallèle Centronics et un prix tout petit (à la mesure de l'encombrement de l'appareil) : 2295 F. Disponible chez Sivéa. A noter que la même mécanique est commercialisée également sous le nom BFM 10.

Ecrans sensibles

Le battage publicitaire autour de la "souris" semble en faire le "nec plus ultra" en ce qui concerne la commu-

nication homme-ordinateur. C'est oublier un peu vite deux autres possibilités également intéressantes : le crayon lumineux et l'écran sensitif. Premier système mis sur le marché, le crayon lumineux n'a pas eu le développement escompté malgré des possibilités valables. Quelques modèles sont disponibles sur Apple, mais rares sont les programmes qui l'utilisent (au contraire de l'ordinateur TO7 de Thomson qui propose un tel équipement en standard).

Le concept d'écran sensitif a été développé par Control Data pour son système d'enseignement assisté par ordinateur Plato (maintenant disponible sur Apple, mais sans écran sensitif !). Quoi de plus naturel en effet que de pointer du doigt la commande nécessaire au bas de l'écran ou dans le menu ? Le nouvel ordinateur de Hewlett-Packard, le HP150, dispose en option de base de telles facilités. Sur Apple, CTA propose une carte et un écran s'appliquant sur tout moniteur 12 pouces. La technique utilisée met en jeu des faisceaux infrarouges qui, lorsqu'ils sont interrompus (par le doigt ou tout autre objet), permettent d'en déduire les coordonnées X,Y du point. Le CTA 500X offre une résolution de 96 x 64 points. Les coordonnées de la surface pointée sont mises à jour continuellement et sont accessibles par le Basic Applesoft (et les programmes en langage machine). Prix USA : \$695.

Cartes

Avis aux fanatiques du 68000 (et de l'Apple) ! Vous pouvez trouver la carte Aristocard 68000 de Simon Computers chez Micropériph. Ce n'est certes pas la seule carte 68000 disponible sur Apple, ni la plus élaborée, mais c'est d'une part la première que j'ai vue en France, d'autre part la moins chère. Le package inclut la carte, une disquette contenant un macro-assembleur 68000 et le manuel de référence de Motorola (en anglais). Si malgré votre expérience sur Apple, l'anglais vous pose encore quelques problèmes, vous pouvez toujours acheter le manuel de référence publié en français par Thomson Efcis qui fabrique le 68000 en seconde source. Ceci dit, cette carte doit être réservée pour un usage didactique : connaissance du 68000 et de ses instructions, avec éventuelle-

ment possibilité de développer un système plus complet à partir de la carte. En effet, l'Aristocard ne dispose d'aucun langage (excepté l'assembleur) ni de logiciels évolués. De même, aucun système d'exploitation n'est prévu pour utiliser les disquettes (il est vrai que 140K de mémoire de masse pour un microprocesseur qui peut adresser jusqu'à 16 méga-octets de mémoire centrale, ce n'est pas le Pérou...). Une carte intéressante, pas trop chère (4900 F), mais à réserver aux amateurs avertis.

Ceux qui voudraient utiliser le 68000 avec un environnement logiciel plus complet (Fortran, Basic, Pascal, Forth...) peuvent se reporter à la publicité Alpha-Systèmes parue dans l'Ordinateur Individuel d'octobre 83.

Enfin, à tout seigneur tout honneur, je finirai ce petit panorama des cartes 68000 par ce qui semble en être la Rolls : la DTACK Grande de Digital Acoustics : microprocesseur 68000 à 10 MHz, 1 méga-octet de mémoire, possibilité de travailler en multitâche... A ce niveau-là, l'Apple n'est plus qu'un périphérique de la carte 68000 ! Prix non communiqué, mais certainement non négligeable par rapport à celui du système Apple complet.

Une carte dont nous ne vous avons pas encore parlé : la carte Micromos 256K pour Apple II et //e se comporte comme deux fois huit cartes langage. L'adressage peut se faire par bus-adresses (1 bloc parmi 8) ou par bus-données (1 bloc parmi 16). Plusieurs logiciels d'émulation disque sont fournis avec la carte en standard.

Enfin disponible en France chez BIP, la carte accélérateur à 3,58 MHz dont nous avons parlé dans le numéro 8. Prix public : 4514 F HT. BIP propose aussi la carte Ultraterm 80 colonnes à 4230 F HT : de 80 colonnes par 24 lignes à 160 colonnes par 24 lignes, en passant par 80 colonnes et 48 lignes... Cette carte fonctionne indifféremment sur II Plus, //e ou ///.

La carte Outix est une création récente commercialisée par Logma : elle est destinée à être insérée dans un Apple pour former avec lui un outil de développement pour microprocesseurs.

Particulièrement commode pour travailler avec les versions "piggy back" des microcalculateurs monochip, grâce à sa sonde directement connectable, elle permet la programmation en assembleur ou en hexadé-

cimal, l'émulation et le debugging d'un microprocesseur prototype.

Dès le début 84, vous pourrez acheter chez tous les revendeurs Apple la carte Apple-Tell fabriquée par Hello. Pour 5400 F HT, vous aurez une carte compatible II Plus et //e qui joue les trois rôles suivants : fonction Minitel/Vidéotex complète, modem automatique multimode intégré (300, 600 et 1200 bauds), et cohabitation transparente avec les fonctions, logiciels et matériels habituels de l'Apple.

Périphériques

Apple vient de sortir le moniteur //, à présent vendu en standard avec les systèmes promotion, et dont nous apprécions le dispositif d'inclinaison de l'écran.

Avec quatre ou cinq cartes dans ses slots, l'Apple est toujours un ordinateur, mais s'apparente également à la famille des radiateurs. Ce qui est très mauvais pour sa santé. Solution éprouvée : améliorer l'aération grâce à un ventilateur. Inconvénient majeur : un ronronnement permanent qui met les nerfs à rude épreuve. Nouvelle solution : le ventilateur de PACT Electronics qui se révèle étonnant au niveau sonore. Comme la plupart de ses bruyants congénères, il se place sur le côté gauche de l'Apple sans aucun démontage et dispose d'un interrupteur lumineux sur sa face avant. Prix : 750 F chez Micro-périph.

Logiciel

A ce jour, le meilleur programme de jeu d'échecs sur Apple est Chess 7.0 de Larry Atkin. Introduit au début de l'année, il présente des possibilités tout à fait étonnantes face aux programmes précédents : possibilité de reprendre ses coups, de changer les pièces de place, de jouer en aveugle, de sauver la partie en cours sur disquette... Pour ne pas être en reste, Hayden Software présente Sargon III, successeur du très connu et apprécié Sargon II. Jeu amélioré, coups plus rapides et possibilités nouvelles devraient en faire un best-seller.

Dans les nouvelles versions de programmes, citons également DB Master version IV qui remplace Stoneware dans les premières places face à ses autres concurrents sur le marché français : CX Base, Omnis et dBase II.

Voici également une nouvelle vague de programmes de copie, catégorie

très prisée par les possesseurs d'Apple. Locksmith 5.0, Back-it-up III et EDD (Essential Data Duplicator) devraient vous permettre de faire des backups de vos programmes originaux (et à seule fin de sauvegarde !).

Pom's vient de recevoir le célèbre Incredible Jack, qui permet de faire simultanément du traitement de texte, de la gestion de fichier et des calculs. Vendu \$129 par Business Solutions, ce programme sera analysé pour vous dans le numéro de mars 84.

Encore un programme de création graphique avec Charts Unlimited, qui propose 36 formes prédéfinies, 36 symboles prédéfinis, réduction ou agrandissement d'objet, des droites en trait plein ou pointillés, une capacité d'édition de texte, la reproduction d'objets à d'autres endroits. Le tout, compatible avec les imprimantes Epson, IDS, Itoh, Apple, NEC et Anadex et les interfaces Parallèle et Super Série Apple (entre autres) pour \$195 aux Etats-Unis. C'est un produit de Business Information Systems.

Logifiche II, est un logiciel de gestion de fiches comportant de nombreuses possibilités de calcul, de traitement automatique et d'édition, ainsi que des possibilités de recherche multicritère poussées. En vente par CFNI à 1200 F HT, c'est un programme que nous analyserons pour vous.

Autre logiciel français, Epistole est un traitement de texte pour Apple II ou //e réalisé par Micro Assistance et compatible avec Visicalc, Magicalc et Multiplan. Il est vendu 2000 F HT, est compatible avec les cartes 80 colonnes, et permet l'exécution de mailings, la vision de textes préformatés et l'utilisation d'un glossaire, entre autres possibilités.

Adde Marketing vient de sortir la version 7.0 de Décisionnel Graphique pour Apple. Voir notre banc d'essai.

Le cours Basic d'André Finot est maintenant vendu avec un aide-mémoire de 80 pages. Le cours s'appelle maintenant "Léna 1" ; le prix hélas a augmenté. Voir le banc d'essai publié dans le Pom's 7.

Futurs produits Apple

Les prochains mois verront l'apparition de deux nouveaux produits Apple. D'une part un nouveau système d'exploitation destiné à succé-

der au DOS 3.3 et nommé ProDos. Très proche du SOS (Sophisticated Operating System) utilisé sur Apple ///, il permettra notamment de s'affranchir de la limite de 140K de l'unité de disquette Apple. L'utilisation de disques durs, actuellement basée sur des partitions en volumes de 140K, sera donc beaucoup plus aisée. De plus, la structure hiérarchique du ProDos (identique à celle du SOS) permet de mieux organiser sa mémoire de masse quand un grand nombre de fichiers y sont stockés. ProDos est actuellement réservé aux auteurs de logiciels, afin de leur permettre d'en tirer avantage dans leurs nouveaux produits. Il ne devrait être en vente "publique" qu'au début de l'année 84. Il permettra d'utiliser un Profile sur Apple II Plus et //e; les disquettes formatées en ProDos se liront indifféremment avec les Apple II Plus, //e ou ///. Les lecteurs de disquettes Unifile et Duofile de 850K ont été abandonnés pour l'Apple /// et //e, car trop chers; on entend parler de nouveaux lecteurs de disquettes 800K début 84: c'est logique, car avoir le ProDos pour se limiter à 140K ne serait pas très malin...

Janvier 84 devrait également voir apparaître le nouvel ordinateur Apple Macintosh, sur lequel on ne dispose encore que de peu d'informations, si ce n'est qu'il utilisera comme Lisa un microprocesseur 68000. Le prix devrait être inférieur à 20000 F HT.

Apple ne reste pas non plus inactif dans le domaine de la lutte contre les copies de son matériel. Un procès est actuellement intenté aux Etats-Unis contre Franklin Computer Corp. qui fabrique le très connu Franklin Ace, "compatible" Apple II. Malheureusement pour eux, le Franklin Ace utilise une ROM moniteur identique à celle de l'Apple (évident, mon cher Watson! Pour être compatible...). Le premier jugement rendu déboutait Apple de sa demande, le juge estimant que le contenu d'une ROM ne pouvait pas être copyrighté. En appel, la décision était annulée et le cas renvoyé devant le premier juge pour une étude plus approfondie du problème. Jugement final dans les mois à venir...

Quoiqu'il en soit, Franklin Computer Corp essaie de diversifier ses produits, puisqu'elle annonce la sortie prochaine d'un modèle portable compatible IBM (mais qui permettra l'utilisation du DOS Apple et du CP/M).

Certains constructeurs de "compatibles" ont semble-t-il trouvé la parade en commercialisant des copies non

équipées de PROM. L'utilisateur devra en faire des copies ou se les procurer à ses propres risques. D'où une floraison de publicités pour de tels ordinateurs avec les mentions "No more copyright problems" ou même "Legal copy" !!!

Divers

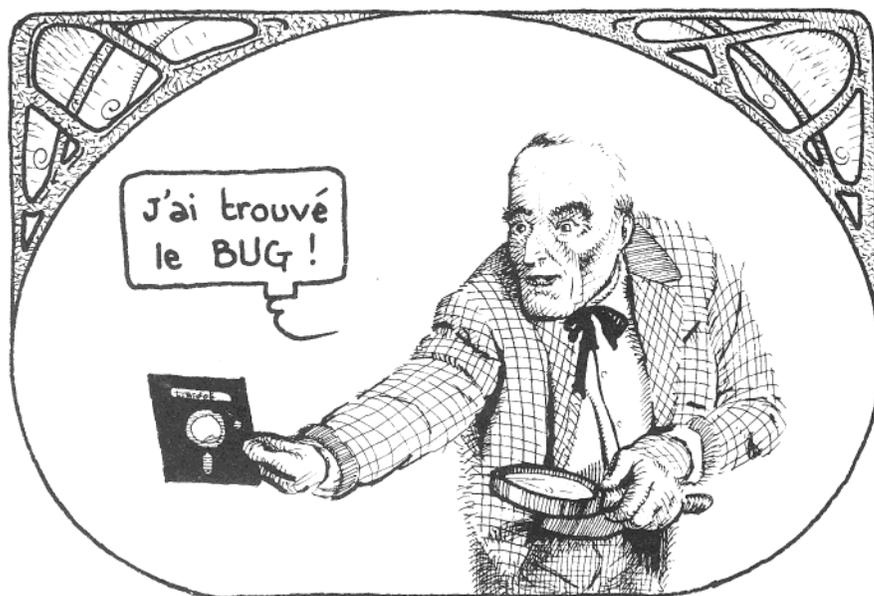
Sivéa, distributeur Apple très connu, publie son catalogue 83/84, avec 80 pages dont 25 consacrées à l'Apple (matériels, périphériques et logiciels) et une liste de prix. Le tout pour 15 F remboursables au premier achat de plus de 150 F.

Finlord est une société spécialisée dans la location de petits matériels informatiques (Apple, Commodore, Sharp...). Contrats de 6 mois à 5 ans.

chiffrés pour aboutir à un classement par point. Egalement dans le même numéro, une revue de cinq grands serveurs américains de banques de données, dont The Source et CompuServe.

Softdisk est un magazine sur disquette qui inclut informations, programmes, publicités, jeux, démonstrations de programmes commerciaux... Deux disquettes double face sont éditées chaque mois. L'essai pour un mois coûte \$10. L'abonnement à l'année \$55.

JCR lance des micro-boutiques JCR dans des magasins de Hi-Fi Vidéo: voilà une idée originale de franchise partielle qui devrait encore augmenter le nombre d'endroits où l'on pourra trouver Pom's... En ce qui concerne les boutiques, sachez aussi que l'on peut maintenant trouver les disquettes de Pom's à la Librairie d'Aujourd'hui.



Software Publishing publie 4 fois par an PFS:News, brochure dédiée aux produits de la famille PFS. Contenu: information sur les nouveaux produits, amélioration du PFS, conseils d'utilisation, etc...

Avant d'acheter un nouveau logiciel, n'oubliez pas de consulter la rubrique Fastalk dans Softalk (mensuel américain disponible chez Sivéa). Elle décrit brièvement les meilleurs logiciels dans chaque domaine et vous permet ainsi de vous faire une idée des principaux logiciels du marché.

A noter dans le dernier numéro de Peelings (volume 4 numéro 6, chez Sivéa) une comparaison approfondie de 18 logiciels de traitement de texte. Un grand nombre de critères ont été

Adresses

Adde Marketing - 27 rue des Vignes - 75016 Paris - Tél 527.90.17

Apple Seedrin - av. de l'Océanie - Z.A de Courtaboeuf - BP 131 - 91944 Les Ulis - Tél (6) 928.01.39

B.I.P. - 22 rue Joseph Dijon - 75018 Paris - Tél 255.44.63

Business Information Systems - 5084 Mosiman Road - Middletown Ohio 45042 - USA

Business Solutions - 60 East Main Street - Kings Park - NY 11754 - USA

C.DATA - 126 av. Charles de Gaulle - 95160 Montmorency - Tél (3) 412.92.29

CFNI - 115 Bureaux de la Colline de St. Cloud - 92213 Saint Cloud - Tél 602.41.41

CTA - Computer Technology Associates - 1704 Moon NE - Albuquerque NM 87112 - USA

Digital Acoustics - 1415 E. McFadden, Suite F - Santa Anna CA 92705 - USA

ESP - Enhanced Software Products - P.O. Box 178 - Wantagh NY 11793 - USA

Finlord - 15 Bd Saint Germain - 75005 Paris - Tél 634.21.84

Finot (André) - 8 allée Buffon - 91000 Evry Courcouronnes - Tél (6) 077.23.35

Hello - 1 rue de Metz - 75010 Paris - Tél 523.30.34

Librairie d'Aujourd'hui - 253 rue Lecourbe - 75015 Paris - Tél 528.72.88

Logma - 12 rue d'Anjou - 78000 Versailles

Micro Assistance - 66 rue Castagnary-75015 Paris - Tél 530.05.28

Micromos - Z.I. Rue Ampère - 95301 Pontoise - Tél (3) 032.37.78

et 032.16.71

Micropériph - 62, rue Ducouédic - 75014 Paris - Tél 321.53.16

Sivéa - 33 Bd des Batignolles - 75008 Paris - Tél 522.70.66

Softdisk - 3811 Saint Vincent, Department S9 - Shreveport LA 71108 - USA

Software Publishing - 2674 North First Street, Suite 210 - San Jose CA 95134-USA

TextPrint - 8 Blanchard Road - Burlington MA 01803 - USA

Un bug Applewriter //e

AW //e offre la possibilité intéressante d'autoriser avec "CTRL-S =" la sauvegarde du fichier sous le nom apparaissant sur la ligne supérieure après "Fich:". Le signe "=" évite de devoir entrer le nom du fichier. J'ai égaré

des fichiers à cause de cette facilité, et ce de la façon suivante: j'avais par exemple "Courrier.d2" comme nom de fichier actif; j'ai fait "CTRL-O AD1" à un moment donné pour me renseigner sur le catalogue d'une disquette dans le drive 1. Puis, quand j'ai sauvegardé avec "CTRL-S =", AW //e, bien qu'affichant "Fich: Courrier,d2", a sauvegardé sur le

drive 1. Sur le coup, je ne m'en étais pas aperçu et je fus très surpris, en rechargeant ultérieurement ce fichier que je croyais avoir modifié, de le retrouver dans son état initial. Conclusion: la sauvegarde par "=" ignore les compléments de nom tels que ".d2".

Hervé Thiriez

Bibliographie

Alexandre Duback

Initiation à Visicalc, de Christian Baudry, Masson - 152 pages - 80 francs.

Il s'agit là beaucoup plus d'un mode d'emploi que d'un livre d'initiation: en effet, aucun exemple autre qu'élémentaire n'est présenté; en outre, on n'y trouve pratiquement pas les trucs d'utilisation qui permettent justement d'exploiter au mieux le tableur. Le format DIF est totalement ignoré. Ceci dit, le livre est clair et facile à lire.

Magicalc Tutorial de Christian Dubois, Mnémodyne - 385 pages.

Malgré son titre foncièrement anglophone, cet ouvrage est en français; il comporte deux parties: l'apprentissage puis les exemples, au nombre de dix. Rien à dire, l'ouvrage semble bien atteindre son objectif. Nous le conseillons aux acheteurs de Magicalc.

Multiplan sur Apple, de Philippe Bonnet et Manh T. Dinh, Edimicro - 200 pages - 85 francs.

C'est le premier livre sur la version française de Multiplan. Il apporte les moyens d'un bon apprentissage de base avec de nombreux exemples d'application. On pourra regretter qu'il présente seulement une utilisation de base de Multiplan, sans en profiter pour donner des trucs de fonctionnement: il ignore par exemple l'avantage que l'on a souvent à délimiter une zone en englobant les cellules visées, plutôt que de la première à la dernière cellule.

20 progiciels-outils pour Apple II, de Jean-Louis Marx et Alain Thibault, Editions du PSI - 248 pages - 122 francs.

Il s'agit de vingt bancs d'essai: deux tableurs, quatre traitements de texte, huit programmes de gestion de fichiers et six "divers". Le travail est bien fait, mais on préférerait presque

avoir des analyses plus approfondies encore, quitte à ce que cela corresponde à un nombre de programmes plus restreint. Une bonne idée: chaque analyse se termine par un tableau d'évaluation multicritère à compléter par le lecteur.

Pascal for the Apple, de Iain MacCallum, Prentice Hall - 66 Wood Lane End, Hemel Hempstead, Herts, HP2 4RG, Royaume Uni-495 pages et une disquette - \$27,95.

Nous vous parlons de ce livre avec disquette de façon enthousiaste, bien qu'il soit en anglais, car il s'agit d'un excellent cours de Pascal avec des travaux pratiques facilités par la disquette d'accompagnement. Selon l'auteur, il faut compter 80 heures sur l'Apple et 80 heures en lecture seule pour digérer cet ouvrage dense et complet. Nous n'avons pas eu le temps de le faire mais, vu ce que nous avons lu en diagonale, nous pensons que le but a toutes les chances d'être atteint.

Courrier des lecteurs

Olivier Herz

Je tiens à vous informer d'un bug dans Applewriter //e et d'une méthode pour le contourner qui sera utile, je pense, à de nombreux lecteurs. En effet, AW //e ne prend pas en compte le caractère CTRL-@ qui correspond au code ASCII 0 et permet, entre autres, d'envoyer des commandes à l'imprimante. Pour l'Epson, en particulier, il annule le soulignement ou l'écriture d'exposants. La solution est la suivante :

• avec la carte 80 colonnes étendue :

```
] BLOAD OBJ.APWRT2F.A$2300
```

```
] CALL -151
```

```
* 2782:7F
```

```
* 4A34:7F
```

```
* 3D0G
```

```
] BSAVE OBJ.APWRT2F.A$2300,  
L$30D1
```

• autrement :

```
] BLOAD OBJ.APWRT2E.A$2300
```

```
] CALL -151
```

```
* 26E2:7F
```

```
* 48BB:7F
```

```
* 3D0G
```

```
] BSAVE OBJ.APWRT2E.A$2300,  
L$2F58
```

Avec ces modifications, on peut incorporer CTRL-@ dans un texte ou dans un glossaire et bénéficier ainsi de toutes les possibilités de l'imprimante.

Gérard Rigaud - 125 chemin des Jonquilles - 13013 Marseille

Nous vous remercions de ce renseignement et encourageons les lecteurs qui auraient des informations de même nature à nous les faire parvenir, afin que tous bénéficient de leur expérience.

Le petit programme bien utile que je vous propose ci-dessous ajoute une instruction au DOS, l'instruction TDUMP, qui réalise le dump sur écran ou imprimante de tout fichier séquentiel, TEXT ou EXEC. La syntaxe est tout simplement "TDUMP nomfic [,Si] [,Dj] [,Vk]" où "nomfic" est le nom du fichier et où les cro-

chets indiquent des paramètres facultatifs.

La touche CTRL-Q interrompt définitivement la liste. Toute autre touche joue le rôle d'un interrupteur (arrêt/marche).

```
10 REM DUMP FICHIER  
    TEXTE  
11 REM COMMANDE REMPLACE CHAIN  
12 REM SYNTAXE: TDUMP FICHIER  
100 HEX$ = "A893:54 4  
    4 55 4D DO N 9  
    D26:DE BC N BC  
    DF:20 8E FD 20  
    A3 A2 20 8C A  
    6 FO 12 20 ED  
    FD AD 0 CO 10  
    F3 8D 10 CO 20  
    1B FD C9 91 D  
    0 E9 20 FC A2  
    60 N D7D2G"  
110 FOR I = 1 TO LE  
    N (HEX$): POKE  
    511 + I, ASC  
    ( MID$(HEX$, I  
    ,1)) + 128: NE  
    XT : POKE 72,0  
    : CALL - 144
```

Yvan Koenig - Rue du Stade - 06220 Vallauris

< 1 > J'ai appris l'assembleur en autodidacte. Dans ma progression, j'en arrive au DOS. Je pense savoir mettre en oeuvre la routine RWTS (manuel DOS, page 89). A titre d'exercice, je voulais modifier le numéro de volume d'une disquette. Ce numéro se trouve dans la VTOC, piste \$11, secteur \$00, octet \$06 (page 125). Il faut donc lire ce secteur, le modifier, puis le réécrire.

J'ai suivi les consignes page 91. En lecture, tout va bien, la zone \$2000-20FF qui sert de buffer reçoit bien la VTOC. En écriture, la fin des opérations se solde par un bip ! La consultation de la table IOB nous donne la valeur \$20 dans IBSTAT: Volume Mismatch. Néanmoins, une nouvelle consultation de la VTOC prouve que l'octet du numéro de volume a bien été modifié. Mais une commande

CATALOG donne l'ancien numéro, même après coupure du secteur. Où le DOS va-t-il chercher cette information ?

< 2 > Après plusieurs tentatives infructueuses en assembleur, je me demande comment on peut s'y prendre pour tracer un cercle vite fait. Avez-vous la réponse ?

< 3 > Voici aussi quelques trucs pour les lecteurs de Pom's

Si on tape CTRL-J dans une REM, on passe à la ligne suivante. On peut séparer des routines très clairement sans ajouter des lignes numérotées comportant des ";" ou autres REMs. On peut bien sûr insérer un commentaire entre deux séries de CTRL-J. Tout cela marche aussi sur imprimante.

On peut avoir des commentaires en minuscules sur une Seiksha GP100. Il suffit d'encadrer les commentaires de CTRL-Z (tant en Basic qu'en ToolKit). Les commandes CTRL-O et CTRL-N sont aussi reconnues.

Erick Ringot - 62/71 rue Jean Bart - 59290 Wasquehal

< 1 > Le DISK VOLUME : si l'on s'en tient aux secteurs tels qu'on peut les lire avec RWTS, le problème semble effectivement incompréhensible. Mais la "bible" en matière de DOS (le célèbre BENEATH APPLE DOS) montre que le numéro de volume apparaît physiquement sur la disquette. On le trouve en effet dans le champ d'adresses de chaque secteur de chaque piste de la disquette. Ce champ d'adresses, qui est à opposer au champ de données dont le décodage par RWTS fournit les 256 octets bien connus, contient entre autres les numéros de secteur, piste et volume ainsi que le "checksum" du secteur. Ceci explique pourquoi il est impossible de changer le numéro d'une disquette avec le DOS autrement qu'en la ré-initialisant, le numéro de volume dans le VTOC ne servant qu'à être lu par un utilisateur éventuel desirant le connaître.

< 2 > Le tracé d'un cercle en haute résolution sur l'Apple a toujours été quelque chose d'assez long. Je vous propose néanmoins deux voies de recherche qui pourraient diviser le temps de tracé par deux, ou trois au maximum :

- Tracer un polygone régulier, ayant suffisamment de côtés pour être confondu avec un cercle. Tout le problème consiste à faire coïncider les deux bouts (cf. le programme de démonstration de HAIFA dans le numéro 5 de Pom's).

- Calculer au préalable les sinus et les stocker dans une table.

< 3 > Merci pour vos trucs et astuces pour imprimante.

Lorsque je fais tourner PFS ou PFS Report avec la carte Chat Mauve, je ne parviens plus à imprimer. Y a-t-il une autre solution que d'enlever la carte pour pouvoir imprimer (NDLR : l'appareil étant éteint, bien entendu) ?

Bruno Piat - Centre Technique du Cuir - BP 7001 - 69342 Lyon Cedex 07

Nous savons que la carte Chat Mauve est incompatible en Pascal avec l'imprimante Epson accompagnée de sa carte graphique. Ce doit être le problème que vous avez rencontré, puisque PFS est écrit en Pascal. Si vous avez une autre imprimante, vous pouvez téléphoner au répondeur de Chat Mauve : (1) 201.67.73.

1 - Pouvez-vous m'indiquer la méthode qui permet de formater une disquette sans champ adresse mais en chargeant plus rapidement les programmes en utilisant des relations de temps entre chaque secteur ?

2 - Quelles sont les raisons qui ont poussé Ediciel à organiser un concours de déplantage de la disquette Naja, alors que la protection est super-minimale ? Il ne faut pas plus de quelques heures pour en faire un COPYA en modifiant quelques petites choses.

J.-L. Lagrange - 150 rue du Mal. Oudinot - 54000 Nancy

1 - Je ne peux vous expliquer en quelques lignes la méthode pour initialiser une disquette en permutant l'arrangement des secteurs, afin de charger plus rapidement les programmes. Lisez pour cela Bag of Tricks et le numéro spécial de Call Apple : All about DOS.

2 - En ce qui concerne la disquette Naja, je pense que l'objectif était avant tout publicitaire.

Nous venons de recevoir un Apple //e. La notice n'est pas telle-

ment explicite au sujet des 16K qui portent la mémoire à 64K. Pourriez-vous me dire :

Où se trouvent les 16K ?

Quelles adresses les déclenchent ?

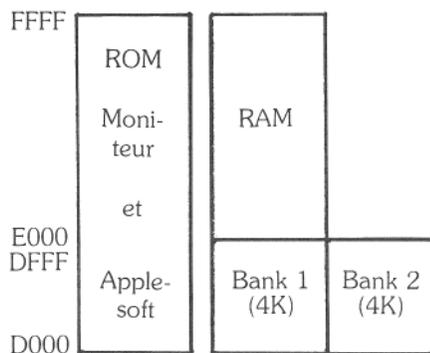
Comment on s'en sert dans un programme ?

Où se trouve alors la HIMEM ?

Jean-Claude Baron - Lieudit Courbet - Montaigne s/Save - 31530 Lévignac

Voici quelques éclaircissements sur les 16K supplémentaires de l'Apple //e, qui sont compatibles au point de vue soft avec les cartes 16K de l'Apple II.

Carte de la mémoire :



Comme les 4K \$C000-\$CFFF sont réservés aux entrées-sorties, on ne peut adresser les 64K, mais seulement 60. On a donc 12K de RAM adressable supplémentaire (\$D000 à \$FFFF), en parallèle avec la ROM. Mais les constructeurs, voulant offrir 16K, nombre plus parlant, ont fourni deux fois en parallèle les 4K \$D000 à \$DFFF, zones appelées BANK1 et BANK2. Pour savoir quel BANK le microprocesseur adressera et pour savoir si l'on adresse la RAM ou la ROM, il faut des adresses de contrôle.

Adresses de contrôle :

Pour pouvoir utiliser une adresse, il suffit d'y accéder, c'est-à-dire faire un PEEK ou POKE en Applesoft ou un LDA, STA, BIT, CMP, etc. en langage machine.

\$C080 (-16256) sélectionne la RAM en lecture, le BANK2 et empêche l'écriture sur la RAM.

\$C081 (-16255) sélectionne la ROM en lecture, le BANK2 et permet l'écriture sur la RAM si l'adresse est adressée deux fois.

\$C082 (-16254) sélectionne la ROM en lecture, le BANK2 et empêche l'écriture sur la RAM.

\$C083 (-16253) sélectionne la RAM en lecture, le BANK2 et permet l'écriture sur la RAM si l'adresse est adressée deux fois.

\$C088 (-16248) sélectionne la RAM en lecture, le BANK1 et empêche l'écriture sur la RAM.

\$C089 (-16247) sélectionne la ROM en lecture, le BANK1 et permet l'écriture sur la RAM si l'adresse est adressée deux fois.

\$C08A (-16246) sélectionne la ROM en lecture, le BANK1 et empêche l'écriture sur la RAM.

\$C08B (-16245) sélectionne la RAM en lecture, le BANK1 et permet l'écriture sur la RAM si l'adresse est adressée deux fois.

Comment s'en servir ?

Depuis un programme Applesoft, on ne peut pas tellement utiliser ces 16K supplémentaires et la HIMEM reste celle d'un 48K. Toutefois, certains utilitaires permettent d'utiliser les possibilités de ces 16K : des programmes qui, en mettant le DOS (mais pas ses buffers) sur ces 16K, permettent de monter la HIMEM à \$B800 ; ou un utilitaire comme HAIFA (Pom's 5) dont une grande partie se charge sur ces 16K et qui, en abaissant la HIMEM à \$8000 seulement, permet de doubler voire tripler la puissance de l'Applesoft. En bref, l'utilisation de ces 16K, à moins de servir de zone de stockage d'octets, reste le domaine privilégié du programmeur en langage machine.

Certains lecteurs, peu familiers avec l'assembleur, nous ont demandé comment mettre en oeuvre le patch de la Hard Copy Seiksha indiqué page 36 dans le Pom's 9.

Voici la séquence à suivre :

] BLOAD SEIKO.OBJ,A\$1800

] CALL -151

* 193F:90

* 3D0G

] BSAVE SEIKO.OBJ,A\$1800,
L\$1DB

Nous conseillons aux lecteurs qui ne savent pas trop comment entrer un programme en assembleur de lire l'article "Notions de base" de Gérard Michel dans le Pom's 3.

Je me permets de vous signaler trois erreurs dans la publication de mon article Editeur-compositeur de texte dans le numéro 9 de Pom's :

Page 12, milieu de colonne 1, écrire :
"Supprimer les lignes 50, 350, 9500
à 10000" au lieu de... 9500 et
10000 ;

Haut de page 13 : les jours de la
semaine sont imprimés sur la 6^e co-
lonne à cause du JT5 ;

Page 16, les lignes 10 à 250 précè-
dent évidemment les lignes 260 à
370.

Gérard Hisleur - 19 rue Edmond
Rostand - 38320 Eybens

Nous avons eu aussi une erreur de
montage dans le Truc et Astuce page
27 du N° 9 : le programme a été
oublié, ce qui n'était pas gênant pour
les lecteurs abonnés aux disquettes
qui étaient les premiers concernés ;
en effet, ils l'ont trouvé sur la dis-
quette. Enfin, le voici :

*300.31D

0300- A2 17 BA 20 C1 FB A5 28
0308- 85 FE 18 A5 29 69 5C 85
0310- FF A0 27 B1 FE 91 28 88
0318- 10 F9 CA 10 E5 60



Courrier des Clubs

Prochaines réunions du club Ma
Pomme

– les jeux, par Michel Lavner : war-
games, arcade, donjon, aventure, si-
mulation... Le 18 janvier à 19
heures, 110 avenue du Général Le-
clerc - Paris (14)

– les applications audiovisuelles, par
Bernard Buel : pilotage de diapo-
rama, vidéodisques interactifs, lasers,
etc. Le 15 février à 19 heures, Mes-
sage Audiovisuel, 60 rue Brancion -
Paris (15).

– les robots, le 21 mars à 19 heures,
avenue du Général Leclerc.

Ma Pomme - 6 rue Paul Saunière -
75016 Paris.

15, RUE DE LA CITÉ
UNIVERSITAIRE,
75014 PARIS.

Computer

Centre de vente et de démonstration de
micro-ordinateurs, logiciels et périphériques

au SUD de PARIS TEL. 589.49.52

COCHER LES CASES CORRESPONDANTES NOS PRIX PEUVENT ETRE MODIFIES SANS PREAVIS

apple computer		Apple IIe	
MYSTERY HOUSE	340 F <input type="checkbox"/>	VISILOT	1 640 F <input type="checkbox"/>
GORGON	280 F <input type="checkbox"/>	EZ-DRAW	600 F <input type="checkbox"/>
COPS & ROBBERS	255 F <input type="checkbox"/>	VISIFILE	1 680 F <input type="checkbox"/>
CHOPFLITER	510 F <input type="checkbox"/>	DESK TOP PLAN	1 550 F <input type="checkbox"/>
EPIDEMIC	400 F <input type="checkbox"/>	PROG. LINE. EDITOR	620 F <input type="checkbox"/>
FATHOMS 40	490 F <input type="checkbox"/>	VISITREND/PLOT	1 900 F <input type="checkbox"/>
THE SERPENT'S STAR	430 F <input type="checkbox"/>	BAG OF TRICKS	490 F <input type="checkbox"/>
MASK OF THE SUN	580 F <input type="checkbox"/>	PFS REPORT APP 2	1 240 F <input type="checkbox"/>
DARK CRYSTAL	435 F <input type="checkbox"/>	PFS FILE APPLE 2	1 240 F <input type="checkbox"/>
ESCAPE RUNGISTAN	345 F <input type="checkbox"/>	VISIDEX	1 600 F <input type="checkbox"/>
WIZARD & PRINCESS	355 F <input type="checkbox"/>	PFS GRAPF APPLE 2	1 630 F <input type="checkbox"/>
CROUSTON MANOR	355 F <input type="checkbox"/>	EDI-LOGO	1 490 F <input type="checkbox"/>
ULYSSE	370 F <input type="checkbox"/>	COMPTA GENERALE	3 000 F <input type="checkbox"/>
WYSARDRY	595 F <input type="checkbox"/>	APPLE PLOT	545 F <input type="checkbox"/>
GERMANY 1985	660 F <input type="checkbox"/>	DOS TOOL KIT	510 F <input type="checkbox"/>
GUNS FORT DEFIANCE	290 F <input type="checkbox"/>	LISA	860 F <input type="checkbox"/>
BOMB ALLEY	660 F <input type="checkbox"/>	DAKIN 5	870 F <input type="checkbox"/>
BATTLE FOR NORMANDY	460 F <input type="checkbox"/>	APPLE PILOT	1 240 F <input type="checkbox"/>
BATTLE SHILOH	460 F <input type="checkbox"/>	APPLE FORTRAN	1 600 F <input type="checkbox"/>
GUADAL canal	700 F <input type="checkbox"/>	APPLE WORLD	660 F <input type="checkbox"/>

Apple IIe

SUPER PROMOTION

BON DE COMMANDE

TOTAL TTC: _____ F

– DE 5 kg + 30,00 F

+ DE 5 kg envoi en port dû

NOM. _____

ADRESSE. _____

TEL. _____ DATE _____

CI JOINT Chèque C.C.P

Bon de commande
à retourner sous pli affranchi
aux **Éditions MEV**
49, rue Lamartine
78000 Versailles



**mettez
de la couleur
dans votre vie**

Quantité	Taille	Prix total
.....	36/38
Total		

Ci-joint mon règlement



pom's

- la disquette HAIFA Source au prix de 55 F la disquette (cf. Pom's n° 5)
- le logiciel H-BASIC au prix de 150 F (cf. Pom's n° 8)
- le logiciel MUSIC au prix de 80 F (cf. Pom's n° 10)
- recueil n° 1 de Pom's (n° 1 à 4)
 - avec ses 3 disquettes au prix de 270 F
 - sans disquette au prix de 120 F
 - les 3 disquettes seules au prix de 150 F

TOTAL :

Montant
TTC

pom's

Je désire recevoir :

- les numéros de la revue Pom's 4 5 6 7 8
au prix de 35 F le numéro épuisé
- les numéros de la revue Pom's 9 10
au prix de 40 F le numéro
- les disquettes d'accompagnement des numéros
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
au prix de 55 F par disquette

Je désire m'abonner pour 4 numéros à partir du n°

- sans disquette au prix de 135 F
- avec disquettes au prix de 325 F

TOTAL :

Montant
TTC

Envoyez ce bon de commande et votre règlement à :

Éditions MEV - 49, rue Lamartine - 78000 Versailles

Nom _____

Adresse _____

Ces tarifs comprennent l'envoi postal en France Métropolitaine, CEE et Suisse (voie aérienne exceptée)

Pour envoi par avion : nous consulter

JCR L'UNIVERS MICRO-INFORMATIQUE

Spécial  **apple**



APPLE IIe

L'ordinateur personnel
Clavier AZERTY/QWERTY.
Mémoire 64 K RAM.

PROMOTION DE NEL

- 1 APPLE IIe 64 K
- 1 Disq II avec contrôleur
- 1 Moniteur

NOUS CONSULTER

PÉRIPHÉRIQUES AIIe AII+

Disq II avec contrôleur
Disq II sans contrôleur
Imprimante SILENTYPE
Imprimante matricielle APPLE

CARTES INTERFACE AIIe AII+

Cartes 80 Colonnes
Cartes 80 col. + 64 K
Carte couleur + 80 col. EVE
Interface série
Interface parallèle

Carte UZ80 CPM	980 F
Carte langage 16 K	1 150 F
Carte UTIM horloge	
Carte UTERM 80 col.	1 490 F
MICROBUFFER 16 K pour EPSON	
MICROBUFFER 64 K extérieur	
Clavier numérique Alle	1 126 F
Carte RVB All chat mauve ...	1 297 F
Poignées de jeu Alle	250 F
Joystick Alle	480 F
Disquettes SF/SD 3 M les 10 ...	210 F
Disquettes DF/DD 3 M les 10 ...	452 F
Papier listing 80 col.	290 F
Papier listing 132 col.	350 F

APPLE III

L'ordinateur professionnel par excellence. 256 K de mémoire. Lecteur de disquette incorporé.

LOGICIELS AIII

Traitement de texte APPLE WRITER
Tableau de calcul VISICALC
Comptabilité
Paye
Programmes VISICORP

PROGRAMMES DE JEUX

Zaxxon	490 F
Snake Byte	371 F
Choplifter	361 F
Apple Panic	309 F
Flight Simulator II	415 F
Sea Fox	309 F
Computer Air Combat	619 F
Cartels and Cuthroat	412 F
Southern Command	309 F
David Midnight Magic	361 F

400 AUTRES PROGRAMMES A NOTRE CATALOGUE.

LIBRAIRIE

Initiation au Basic	107 F
Introduction au Pascal	160 F
Guide du CPM	117 F
La découverte applesoft	72 F
La pratique de l'APPLE	72 F

PLUS DE 150 TITRES A NOTRE CATALOGUE.

Catalogue gratuit sur demande — Crédit 4-36 mois — Leasing 36-48 mois — détaxe à l'exportation.



58, rue Notre-Dame-de-Lorette
75009 PARIS
Tél. : (1) 282.19.80 - Télex : 290350 F

59, rue du Docteur Escart
13006 MARSEILLE
Tél. : (91) 37.62.33

313, rue Garibaldi
69007 LYON
Tél. : (7) 861.16.39

Ces prix sont généralement constatés à J.C.R. Paris et susceptibles de changement sans préavis.

58 RUE N.D. DE LORETTE

LE 1^{er} LIBRE-SERVICE

DU LOGICIEL

NOUVEAU!
Ouverture le 15 Novembre

J.C.R. lance le premier libre-service du logiciel ! J.C.R., c'est pouvoir enfin choisir en toute tranquillité parmi les 400 logiciels de jeux éducatifs, scientifiques ou utilitaires.

J.C.R., c'est pouvoir aussi équiper son micro-ordinateur : des centaines d'accessoires sélectionnés vous sont proposés sur stock.

J.C.R., c'est également pouvoir compléter sa bibliothèque en consultant la librairie spécialisée J.C.R. : les derniers et meilleurs titres y sont. Et tout cela tranquillement, en fonction de ses goûts et de ses besoins.

Le libre-service, un nouveau service J.C.R. pour vous.

56 RUE N.D. DE LORETTE

J.C.R. BOUTIQUE

TOUS LES MICRO-ORDINATEURS

APPLE • HECTOR • SINCLAIR • ORIC • SEIKO • CASIO • CANON • VICTOR • COMMODORE • SHARP • EPSON

PROMOTION SUR APPLE



APPLE II - APPLE III
COMMODORE 64 version SECAM 3800 F
COMMODORE 64 version PAL 2950 F



ORIC I 48 K + cordon péritel 2180 F
CASIO FP 200 3800 F
SINCLAIR ZX 81 580 F



HECTOR
48 K HR Graphique Haute Résolution 4390 F
HRX 4950 F
Disque 1 Drive pour HECTOR HRX 6500 F

Catalogue JCR gratuit sur demande.



56-58 rue N.D. de Lorette
75009 PARIS
Tél.: (1) 282.19.80 - Télex: 290 350 F

59 rue du Docteur Escat
13006 MARSEILLE
Tél.: (91) 37.62.33

313 rue Garibaldi
69006 LYON
Tél.: (7) 861.16.39